

Representación UML de Relaciones 1 a 1

En UML (Lenguaje de Modelado Unificado), las relaciones entre clases se representan mediante líneas con distintos adornos y multiplicidades, que indican el tipo de vínculo existente. A continuación se describen las principales formas de representar relaciones 1 a 1 en UML.

Asociación Unidireccional

Una clase conoce a la otra y mantiene una referencia a ella, pero no viceversa. Se representa con una línea sólida y una flecha abierta en el extremo que apunta a la clase conocida.

🔗 Representación UML: ClaseA —> ClaseB (1..1)



Agregación

Indica una relación de 'tiene un' o 'es parte de', donde la parte puede existir sin el todo. Se representa con una línea sólida y un rombo blanco en el extremo del contenedor.

🔗 Representación UML: ClaseA ◊— ClaseB (1..1)



Composición

Una forma más fuerte de agregación donde el ciclo de vida de la parte depende del todo. Se representa con un rombo negro.

🔗 Representación UML: ClaseA ◆— ClaseB (1..1)



Asociación Bidireccional

Ambas clases conocen mutuamente a la otra. Se representa con una línea sólida sin flechas, y cada extremo puede tener su multiplicidad.

🔗 Representación UML: ClaseA — ClaseB
(1..1) (1..1)



Dependencia de Uso

Una clase utiliza los servicios de otra temporalmente. Se representa con una línea discontinua con una flecha abierta hacia la clase utilizada con la leyenda <<call>> para especificar el tipo de dependencia.

🔗 Representación UML: ClaseA - - - -> ClaseB



Dependencia de Creación

Una clase crea instancias de otra, también representada por una línea discontinua con flecha con la leyenda <<create>> para especificar el tipo de dependencia.

🔗 Representación UML: ClaseA - - - -> ClaseB

