# Tema 4: Lógica proposicional Lógica Booleana

Rosa María Maza Quiroga – rosammq@uma.es Departamento de Lenguajes y Ciencias de la Computación Universidad de Málaga







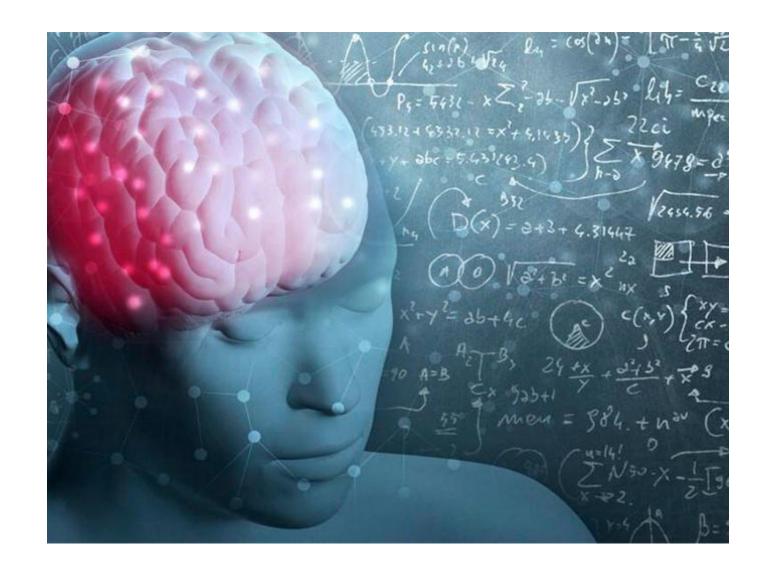
### Contenido

- 1. Introducción
- 2. Fundamentos
- 3. Demostración y teoremas
- 4. Conclusión

## 1. Introducción

Motivación

Agentes lógicos



#### 1. Introducción: Motivación

- Tema anterior el modelo CSP:
  - Conjunto de restricciones.
  - Variables.
  - Dominios (conjunto de valores que toma la variable) finitos y pequeños.
- Tema presente la Lógica proposicional:
  - Problema (proposiciones y conectivas) se expresa mediante conjunto de sentencias.

```
No llueve pero hace viento: \neg P \land Q
El suelo se moja sólo si llueve: P \Rightarrow Q Base de Conocimiento
```

- Independiente del dominio: la Base de Conocimiento es un conjunto de sentencias.
- La lógica como lenguaje para la representación del conocimiento en IA.

## 1. Introducción: Agentes lógicos I

La representación del conocimiento y los procesos de razonamiento que permiten que éste evolucione son centrales en todo el ámbito de la Inteligencia Artificial.

#### Agente basado en conocimiento:

- Tipo concreto de agente inteligente.
- Utiliza su Base de Conocimiento para ejecutar acciones que le llevan a su objetivo.
- El conocimiento y el razonamiento le permiten los comportamientos exitosos.

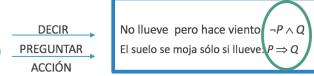
## 1. Introducción: Agentes lógicos II

- El conocimiento y razonamiento juegan un papel muy importante cuando se trata de entornos parcialmente observables.
- El agente (basado en conocimiento) puede combinar el conocimiento general con las percepciones reales para inferir aspectos ocultos del estado del mundo, antes de seleccionar cualquier acción (reglas aprendidas y patrones de asociación).
  - Ej. médico diagnostica a un paciente antes de seleccionar tratamiento:
    - Médico infiere enfermedad, algo que no es directamente observable mediante:
      - Reglas aprendidas: libros, enseñanzas...
      - Patrones de asociación.

## 1. Introducción: Agentes lógicos III

Esquema general de un agente basado en conocimiento:

- Base de Conocimiento (BC): conjunto de sentencias (aserciones del mundo).
- Lenguaje de representación del conocimiento.
- DECIR mecanismo para añadir sentencias a la BC.
- PREGUNTAR mecanismo para consultar sentencias de la BC.
- Responder a la pregunta requiere Inferencia:
  - Derivar nueva sentencia a partir de las conocidas.
- Ejecutar la Acción indicada por la BC.



**Base de Conocimiento** 

### 2. Fundamentos

Sintaxis

Semántica

Base de Conocimiento



#### 2. Fundamentos: Sintaxis I

La BC se compone de sentencias expresadas de acuerdo a la sintaxis del lenguaje de representación.

- Sentencia:
  - Empieza por mayúscula y va en cursiva.
- La sintaxis de la lógica proposicional define las fórmulas bien formadas.
- Cada sentencia atómica (átomo) representa a una proposición:
  - ❖ Ej. *P*: Juan lee un libro, *Q*: ..., *Llueve*: llueve.
    - Símbolos especiales: las sentencias Verdadero y Falso.
- Las **sentencias compuestas** de obtienen de sentencias más simples empleando los paréntesis y las conectivas lógicas (orden de precedencia:  $\neg$ ,  $\land$ , $\lor$ , $\Rightarrow$ , $\Leftrightarrow$ ).

#### 2. Fundamentos: Sintaxis II

- $\neg$  (no). Un literal es, o bien una fórmula atómica (literal positivo), o bien su negación (literal negativo), que es su **negación**:  $\neg P$ .
- $\land$  (y). Si esta conectiva es la de nivel más alto en una sentencia, ésta se denomina **conjunción**:  $P \land Q$ .
- $\vee$  (o). Si esta conectiva es la de nivel más alto en una sentencia, ésta se denomina **disyunción**:  $P \vee Q$
- $\Rightarrow$  (implica). Una sentencia del tipo  $P \Rightarrow Q$  se denomina **implicación**, donde P es la premisa o antecedente y Q es la conclusión o consecuencia.
- $\Leftrightarrow$  (si y sólo si). Si esta conectiva es la de nivel más alto en una sentencia, ésta se denomina **bicondicional**:  $P \Leftrightarrow Q$
- Arr Ej. Arr Ar

#### 2. Fundamentos: Sintaxis II

- $\neg$  (no). Un literal es, o bien una fórmula atómica (literal positivo), o bien su negación (literal negativo), que es su **negación**:  $\neg P$ .
- $\land$  (y). Si esta conectiva es la de nivel más alto en una sentencia, ésta se denomina **conjunción**:  $P \land Q$ .
- $\vee$  (o). Si esta conectiva es la de nivel más alto en una sentencia, ésta se denomina **disyunción**:  $P \vee Q$
- $\Rightarrow$  (implica). Una sentencia del tipo  $P \Rightarrow Q$  se denomina **implicación**, donde P es la premisa o antecedente y Q es la conclusión o consecuencia.
- $\Leftrightarrow$  (si y sólo si). Si esta conectiva es la de nivel más alto en una sentencia, ésta se denomina **bicondicional**:  $P \Leftrightarrow Q$
- ightharpoonup Ej.  $\neg P \land Q \neq \neg (P \land Q)$

- a. No vi la película, pero leí la novela.
- b. Ni vi la película ni leí la novela.
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela.
- d. Vi la película aunque no leí la novela.
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar.
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído.
- g. Si no estuvieras loca, no habrías venido aquí.
- h. Llueve y o bien nieva o sopla el viento.
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento.
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles.
- k. Roberto hará el doctorado cuando y solamente cuando obtenga la licenciatura.
- I. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis.

- a. **No** vi la película, **pero** leí la novela:  $\neg P \land Q$
- b. Ni vi la película ni leí la novela.
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela.
- d. Vi la película aunque no leí la novela.
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar.
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído.
- g. Si no estuvieras loca, no habrías venido aquí.
- h. Llueve y o bien nieva o sopla el viento.
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento.
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles.
- k. Roberto hará el doctorado cuando y solamente cuando obtenga la licenciatura.
- I. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis.

- a. No vi la película, pero leí la novela:  $\neg P \land Q$
- b. **Ni** vi la película **ni** leí la novela:  $\neg P \land \neg Q$
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela.
- d. Vi la película aunque no leí la novela.
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar.
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído.
- g. Si no estuvieras loca, no habrías venido aquí.
- h. Llueve y o bien nieva o sopla el viento.
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento.
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles.
- k. Roberto hará el doctorado cuando y solamente cuando obtenga la licenciatura.
- I. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis.

- a. No vi la película, pero leí la novela:  $\neg P \land Q$
- b. Ni vi la película ni leí la novela:  $\neg P \land \neg Q$
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela.
- d. Vi la película aunque no leí la novela.
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar.
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído.
- g. **Si no** estuvieras loca, **no** habrías venido aquí:  $\neg P \Rightarrow \neg Q$
- h. Llueve y o bien nieva o sopla el viento.
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento.
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles.
- k. Roberto hará el doctorado cuando y solamente cuando obtenga la licenciatura.
- I. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis.

- a. No vi la película, pero leí la novela:  $\neg P \land Q$
- b. Ni vi la película ni leí la novela:  $\neg P \land \neg Q$
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela.
- d. Vi la película aunque no leí la novela.
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar.
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído.
- g. Si no estuvieras loca, no habrías venido aquí:  $\neg P \Rightarrow \neg Q$
- h. Llueve **y o bien** nieva **o** sopla el viento:  $P \wedge (Q \vee R)$
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento.
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles.
- k. Roberto hará el doctorado cuando y solamente cuando obtenga la licenciatura.
- I. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis.

- a. No vi la película, pero leí la novela:  $\neg P \land Q$
- b. Ni vi la película ni leí la novela:  $\neg P \land \neg Q$
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela.
- d. Vi la película aunque no leí la novela.
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar.
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído.
- g. Si no estuvieras loca, no habrías venido aquí:  $\neg P \Rightarrow \neg Q$
- h. Llueve y o bien nieva o sopla el viento:  $P \wedge (Q \vee R)$
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento.
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles.
- k. Roberto hará el doctorado **cuando y solamente** cuando obtenga la licenciatura:  $P \Leftrightarrow Q$
- l. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis.

- a. No vi la película, pero leí la novela:  $\neg P \land Q$
- b. Ni vi la película ni leí la novela:  $\neg P \land \neg Q$
- c. No es cierto que viese la película y leyese la novela:  $\neg (P \land Q)$
- d. Vi la película aunque no leí la novela:  $P \land \neg Q$
- e. No me gusta trasnochar ni madrugar:  $\neg P \land \neg Q$
- f. O tú estás equivocado o es falsa la noticia que has leído:  $P \lor Q$
- g. Si no estuvieras loca, no habrías venido aquí:  $\neg P \Rightarrow \neg Q$
- h. Llueve y o bien nieva o sopla el viento:  $P \wedge (Q \vee R)$
- i. O está lloviendo y nevando o está soplando el viento:  $(P \land Q) \lor R$
- j. Si ha verdadera democracia, entonces no hay detenciones arbitrarias ni otras violaciones de los derechos civiles:  $P \Rightarrow (\neg Q \land \neg R)$
- k. Roberto hará el doctorado cuando y solamente cuando obtenga la licenciatura:  $P \Leftrightarrow Q$
- I. Si viene el tren, llegará antes de las seis. Si viene el coche, llegará antes de las seis. Luego, tanto si viene el tren como si viene el coche, llegará antes de las seis:  $P \Rightarrow Q$ ,  $R \Rightarrow Q \models (P \lor Q) \Rightarrow R$

#### 2. Fundamentos: Semántica I

- La semántica define las reglas para determinar la verdad de una sentencia con respecto a un modelo en concreto.
- ❖ Ej. modelo =  $m = \{P = \text{Verdadero}, Q = \text{Falso}\}$ sentencia =  $(P \land Q) \lor P = \text{¿verdadera o falsa}$ ?

- En la lógica proposicional, un modelo fija el valor de verdad (verdadero o falso) de todos los átomos de la sentencia:
- Ej.  $m_1 = \{P = \text{Verdadero}, Q = \text{Verdadero}\} \dots m_n = \{P = \text{Falso}, Q = \text{Falso}\}$ modelos posibles =  $2^n = 4$  n: número de símbolos átomos

#### 2. Fundamentos: Semántica II

Reglas para calcular el valor de verdad de sentencias compuestas en un modelo *m*:

- ¬ P es verdadero sii P es falso en m.
- $\blacksquare P \land Q$  es verdadero sii tanto P como Q son verdaderos en m.
- $\blacksquare P \lor Q$  es verdadero sii P o bien Q son verdaderos en m.
- $P \Rightarrow Q$  Es verdadero a menos que P sea verdadero y Q sea falso en m.
- $P \Leftrightarrow Q$  es verdadero sii  $P \lor Q$  son ambos verdaderos o ambos falsos en m.

#### 2. Fundamentos: Semántica III

Las reglas anteriores reducen el cálculo de valor de verdad de una sentencia compleja al valor de verdad de las sentencias más simples. Estas reglas se recogen en tablas de verdad:

P	¬ P
V	F
F	V

P	Q	P∧ Q	<b>P</b> ∨ <b>Q</b>	$P\Rightarrow Q$	<i>P</i> ⇔ <i>Q</i>
V	V	V	V	V	V
V	F	F	V	F	F
F	V	F	V	V	F
F	F	F	F	V	V

#### 2. Fundamentos: Semántica IV

- $\blacksquare$  Si una sentencia  $\alpha$  es verdadera en un modelo m, decimos que m satisface a  $\alpha$ .
- Decimos que la sentencia  $\alpha$  implica la sentencia  $\beta$  sii en todo modelo en el que  $\alpha$  es verdadera,  $\beta$  también es verdadera. Lo notamos como  $\alpha \models \beta$ , decimos que es una **implicación**.
- Una sentencia es válida sii es verdadera en todos los modelos, decimos que es una tautología.
- Una sentencia es satisfacible sii es verdadera en algún modelo, decimos que es una indeterminación.
- Se cumple que  $\alpha \models \beta$  sii  $(\alpha \land \neg \beta)$  es insatisfacible, decimos que es una contradicción.
- Ejercicio 1. Tautologías.

## Ejercicio 1. Tautologías. Enunciado.

Demuestra que las siguiente fórmulas bien formadas son tautologías:

a) 
$$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$$

b) 
$$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$$

c) 
$$[\neg Q \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow \neg P$$

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

a) 
$$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$$

P	Q	$P \Rightarrow Q$	$[P \land (P \Rightarrow Q)]$	$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$
V	V			
V	F			
F	V			
F	F			

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

a) 
$$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$$

P	Q	$P\Rightarrow Q$	$[P \land (P \Rightarrow Q)]$	$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$
V	V	V		
V	F	F		
F	V	V		
F	F	V		

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

a) 
$$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$$

P	Q	$P\Rightarrow Q$	$[P \land (P \Rightarrow Q)]$	$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$
V	V	V	V	
V	F	F	F	
F	V	V	F	
F	F	V	F	

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

a) 
$$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$$

P	Q	$P\Rightarrow Q$	$[P \land (P \Rightarrow Q)]$	$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$
V	V	V	V	V
V	F	F	F	V
F	V	V	F	V
F	F	V	F	V

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

a) 
$$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$$

Hay 2 átomos, por tanto hay  $2^2 = 4$  modelos posibles.

P	Q	$P\Rightarrow Q$	$[P \land (P \Rightarrow Q)]$	$[P \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow Q$
V	V	V	V	V
V	F	F	F	V
F	V	V	F	V
F	F	V	F	V

Las 4 sentencias son verdad sean cual sea el modelo, por tanto se trata de una tautología.

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

b) 
$$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$$

P	Q	- Q	¬ P	$P\Rightarrow Q$	$\neg Q \Rightarrow \neg P$	$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$
V	V	F	F			
V	F	V	F			
F	V	F	V			
F	F	V	V			

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

b) 
$$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$$

P	Q	- Q	¬ P	$P\Rightarrow Q$	$\neg Q \Rightarrow \neg P$	$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$
V	V	F	F	V		
V	F	V	F	F		
F	V	F	V	V		
F	F	V	V	V		

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

b) 
$$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$$

P	Q	¬ Q	¬ P	$P\Rightarrow Q$	$\neg Q \Rightarrow \neg P$	$(P\Rightarrow Q)\Leftrightarrow (\neg\ Q\Rightarrow \neg\ P)$
V	V	F	F	V	V	
V	F	V	F	F	F	
F	V	F	V	V	V	
F	F	V	V	V	V	

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

b) 
$$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$$

P	Q	¬ Q	¬ P	$P\Rightarrow Q$	$\neg Q \Rightarrow \neg P$	$(P \Rightarrow Q) \Longleftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$
V	V	F	F	V	V	V
V	F	V	F	F	F	V
F	V	F	V	V	V	V
F	F	V	V	V	V	V

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

b) 
$$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$$

Hay 2 átomos, por tanto hay  $2^2 = 4$  modelos posibles.

P	Q	¬ Q	¬ P	$P\Rightarrow Q$	$\neg Q \Rightarrow \neg P$	$(P \Rightarrow Q) \Leftrightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$
V	V	F	F	V	V	V
V	F	V	F	F	F	V
F	V	F	V	V	V	V
F	F	V	V	V	V	V

Las 4 sentencias son verdad sean cual sea el modelo, por tanto se trata de una tautología.

## Ejercicio 1. Tautologías. Tarea.

Construimos una tabla de verdad para cada sentencia, y comprobamos que sus valores de verdad son verdaderos sean cuales sean los valores de verdad de las proposiciones simples (átomos).

c) 
$$[\neg Q \land (P \Rightarrow Q)] \Rightarrow \neg P$$

#### 2. Fundamentos: Semántica IV

- Si una sentencia  $\alpha$  es verdadera en un modelo m, decimos que m satisface a  $\alpha$ .
- Decimos que la sentencia  $\alpha$  implica la sentencia  $\beta$  sii en todo modelo en el que  $\alpha$  es verdadera,  $\beta$  también es verdadera. Lo notamos como  $\alpha \models \beta$ .
- Una sentencia es válida sii es verdadera en todos los modelos, decimos que es una tautología.
- Una sentencia es satisfacible sii es verdadera en algún modelo, decimos que es una indeterminación.
- Se cumple que  $\alpha \models \beta$  sii  $(\alpha \land \neg \beta)$  es insatisfacible (demostración por reducción al absurdo). Ser insatisfacible decimos que es una **contradicción**.

#### 2. Fundamentos: Semántica IV

- Ej. Tautología: ejercicio anterior.
- Ej. Indeterminación: 2 átomos, 4 modelos posibles. El modelo 2 no satisface a la sentencia.

Р	Q	P⇒Q
V	V	V
V	F	F
F	V	V
F	F	V

Ej. Contradicción: 1 átomo, 2 modelos. Ningún modelo satisface a la sentencia.

P	٦P	P⇔¬P
V	F	F
F	V	F

## Ejercicio 2. Formalización. Enunciado.

**Formaliza** las premisas de los siguientes argumentos como bases de conocimiento y las conclusiones como fórmulas bien formadas de la lógica proposicional. Esto es, debes modelar los argumentos de esta forma: BC  $\models \alpha$ .

- a) El asesino fue o el mayor Brown o el profesor Black. Pero no fue el profesor Black. Así que fue el mayor Brown.
- b) Juana o Sandra estaban en la biblioteca. Pero si Juana no estaba, Sandra tampoco. Así que estaban ambas en la biblioteca.
- c) Sólo puedes obtener una tarjeta Joven si eres menor de 29 años o estudiante; en otro caso no puedes. Si puedes obtener una tarjeta Joven, puedes obtener entradas de museo con descuento. Pero no eres menor de 29 años. Así que a menos que seas estudiante, no puedes obtener entradas de museo con descuento.
- d) Los manifestantes se irán si la universidad detiene los experimentos con animales. Pero esto sólo podría ocurrir por una intervención del gobierno. Por tanto, a menos que el gobierno intervenga, no se irán.
- e) Santiago es o un policía o un futbolista. Si es un policía, entonces tiene las orejas grandes. Santiago no tiene las orejas grandes, así que es un futbolista.

a) El asesino fue o el mayor Brown o el profesor Black. Pero no fue el profesor Black. Así que fue el mayor Brown.

Átomos: BrownAsesino, BlackAsesino

BC:

#### Fue uno u otro:

BrownAsesino ∨ BlackAsesino : fue uno u otro o ambos. Así que tenemos que eliminar la opción de que puedan ser ambos. Para ello añadimos la siguiente premisa:

¬ (BrownAsesino ∧ BlackAsesino) : no fueron los dos.

#### No fue Black:

¬ BlackAsesino

α:

#### Brown fue el asesino:

**BrownAsesino** 

a) El asesino fue o el mayor Brown o el profesor Black. Pero no fue el profesor Black. Así que fue el mayor Brown.

Átomos: BrownAsesino, BlackAsesino

Otra solución:

BC:

Fue uno u otro y no fue Black:

 $(\neg BrownAsesino \land BlackAsesino) \lor (BrownAsesino \land \neg BlackAsesino)$ 

α:

Brown fue el asesino:

**BrownAsesino** 

b) Juana o Sandra estaban en la biblioteca. Pero si Juana no estaba, Sandra tampoco. Así que estaban ambas en la biblioteca.

Átomos: JuanaBiblioteca, SandraBiblioteca

BC:

Estaba una u otra:

JuanaBiblioteca V SandraBiblioteca: estaba una u otra o ambas.

Si no estaba Juana, no estaba Sandra:

¬ JuanaBiblioteca ⇒ ¬ SandraBiblioteca

 $\alpha$ :

**Estaban las dos:** 

JuanaBiblioteca \( \simes \text{SandraBiblioteca} \)

c) Sólo puedes obtener una tarjeta Joven si eres menor de 29 años o estudiante; en otro caso no puedes. Si puedes obtener una tarjeta Joven, puedes obtener entradas de museo con descuento. Pero no eres menor de 29 años. Así que a menos que seas estudiante, no puedes obtener entradas de museo con descuento.

Átomos: PoderTenerTarjeta, Menor29, Estudiante, DescuentoEntradaMuseo

BC:

**SOLO** tiene tarjeta si es <29 o estudiante:

PoderTenerTarjeta 

⇔ Menor29 ∨ Estudiante

Si tienes tarjeta entonces tienes descuento:

PoderTenerTarjeta ⇒ DescuentoEntradaMuseo

No eres <29:

¬Menor29

α:

No eres estudiante así que no tienes descuento:

 $\neg$  Estudiante  $\Rightarrow \neg$  DescuentoEntradaMuseo

d) Los manifestantes se irán si la universidad detiene los experimentos con animales. Pero esto sólo podría ocurrir por una intervención del gobierno. Por tanto, a menos que el gobierno intervenga, no se irán.

Átomos: ManifestantesSeVan, DetenerExperimentos, IntervenciónGobierno

BC:

DetenerExperimentos ⇒ ManifestantesSeVan

SOLO puede ocurrir con la intervención del gobierno:

*DetenerExperimentos* ⇒ *IntervenciónGobierno* 

\* Pero intuitivamente podríamos haber puesto algo incorrecto:

IntervenciónGobierno ⇒ DetenerExperimentos : esta sentencia permite que se detengan los experimentos sin la intervención del gobierno, lo cual contradice al enunciado.

α:

¬ IntervenciónGobierno ⇒ ¬ ManifestantesSeVan

e) Santiago es o un policía o un futbolista. Si es un policía, entonces tiene las orejas grandes. Santiago no tiene las orejas grandes, así que es un futbolista.

Átomos: Policía, Futbolista, OrejasGrandes

BC:

α:

e) Santiago es o un policía o un futbolista. Si es un policía, entonces tiene las orejas grandes. Santiago no tiene las orejas grandes, así que es un futbolista.

Átomos: Policía, Futbolista, OrejasGrandes.

BC:

Policía V Futbolista

¬ (Policía ∧ Futbolista)

*Policía* ⇒ *OrejasGrandes* 

¬ OrejasGrandes

α:

**Futbolista** 

e) Santiago es o un policía o un futbolista. Si es un policía, entonces tiene las orejas grandes. Santiago no tiene las orejas grandes, así que es un futbolista.

Átomos: Policía, Futbolista, Orejas Grandes.

Otra solución:

BC:

Policía V Futbolista

¬(Policía ∧ Futbolista)

*Policía* ⇒ *OrejasGrandes* 

¬OrejasGrandes

α:

 $\neg$ (Policía  $\land$  Futbolista)  $\lor$  (Policía  $\land$   $\neg$  Futbolista)

### 2. Fundamentos: Base de Conocimiento

- La Base de Conocimiento (BC) de un agente lógico es un conjunto de sentencias que incluye:
  - Las **reglas** del mundo que el agente conoce.
  - Los hechos que el agente conoce acerca del mundo, llamados percepciones.
- El agente le dice a la BC lo que percibe insertando hechos en la BC.
- El agente también consulta a la BC y las respuestas ayudan al agente a tomar decisiones.
- Ej. Base de Conocimiento sencilla:
  - Regla₁: Mojado ⇔ (Lluvia ∨ Inundación)
  - Regla<sub>2</sub>: Calor ⇔ (Verano ∨ Soleado ∨ Fuego
  - Hecho₁: ¬ Verano
  - Hecho₂: ¬ *Mojado*
  - Hecho<sub>3</sub>: Calor

## 3. Demostración de teoremas

Regla de Resolución

#### Base de Conocimiento sencilla:

 $Regla_1$ :  $Mojado \Leftrightarrow (Lluvia \lor Inundación)$ 

Regla<sub>2</sub>: Calor  $\Leftrightarrow$  (Verano  $\vee$  Soleado  $\vee$  Fuego

 $Hecho_1$ :  $\neg Verano$ 

Hecho₂: *¬ Mojado* 

Hecho<sub>3</sub>: Calor



## 3. Demostración de teoremas: Demostración por la regla de Resolución

- Una regla de inferencia toma varias sentencias y produce otra sentencia que puede inferirse de ellas.
  - Ej. de reglas de inferencia: Modus Ponens, Eliminación ∧ , Equivalencias, Resolución, etc.
- El conjunto de secuencias resultantes tras aplicar reglas de inferencia se denomina demostración.
- Estudiaremos sólo una regla de inferencia, la Regla de Resolución:
  - Es correcta: nunca produce una sentencia que no se infiera de la BC.
  - Es completa: cuando se combina con cualquier algoritmo de búsqueda completo es capaz de alcanzar cualquier sentencia que pueda deducirse de la BC.

## 3. Demostración de teoremas:

### La regla de inferencia Resolución

- Toma dos cláusulas (disyunciones de literales) tales que hay un literal  $l_i$  en la primera cláusula que es la negación de un literal  $m_j$  de la segunda cláusula, es decir,  $l_i$  y  $m_j$  son literales complementarios.
- Produce una cláusula con todos los literales de las dos cláusulas originales excepto los dos literales complementarios.
- Las apariciones repetidas de literales son también eliminadas de la cláusula resultante.

$$\underbrace{l_1 \vee \ldots \vee l_k, \quad m_1 \vee \ldots \vee m_n}_{l_1 \vee \ldots \vee l_{i-1} \vee l_{i+1} \vee \ldots \vee l_k \vee m_1 \vee \ldots \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee \ldots \vee m_n}_{j+1}$$

$$+ Ej. \qquad -A \lor B \lor C A \lor D \lor E B \lor C \lor D \lor E$$

## 3. Demostración de teoremas: La regla de inferencia Resolución

- Toma dos cláusulas (disyunciones de literales) tales que hay un literal  $l_i$  en la primera cláusula que es la negación de un literal  $m_j$  de la segunda cláusula, es decir,  $l_i$  y  $m_j$  son literales complementarios.
- Produce una cláusula con todos los literales de las dos cláusulas originales excepto los dos literales complementarios.
- Las apariciones repetidas de literales son también eliminadas de la cláusula resultante.

$$\underbrace{l_1 \vee \ldots \vee l_k, \quad m_1 \vee \ldots \vee m_n}_{l_1 \vee \ldots \vee l_{i-1} \vee l_{i+1} \vee \ldots \vee l_k \vee m_1 \vee \ldots \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee \ldots \vee m_n}_{j+1}$$

$$+ Ej. \qquad -A \lor B \lor C A \lor D \lor E B \lor C \lor D \lor E$$

## 3. Demostración de teoremas: La regla de inferencia Resolución

- Toma dos cláusulas (disyunciones de literales) tales que hay un literal  $l_i$  en la primera cláusula que es la negación de un literal  $m_j$  de la segunda cláusula, es decir,  $l_i$  y  $m_j$  son literales complementarios.
- Produce una cláusula con todos los literales de las dos cláusulas originales excepto los dos literales complementarios.
- Las apariciones repetidas de literales son también eliminadas de la cláusula resultante.

$$\underbrace{l_1 \vee ... \vee l_k, (m_1 \vee ... \vee m_n)}_{l_1 \vee ... \vee l_{i-1} \vee l_{i+1} \vee ... \vee l_k \vee m_1 \vee ... \vee m_{j-1} \vee m_{j+1} \vee ... \vee m_n}_{}$$

$$+ Ej. \quad \begin{array}{c} \neg A \lor B \lor C \\ A \lor D \lor E \\ \hline B \lor C \lor D \lor E \end{array}$$

## 3. Demostración de teoremas: Forma normal conjuntiva

- La resolución sólo se puede aplicar a cláusulas (disyunciones de literales).
- Una sentencia que es una conjunción de cláusulas se dice que está en forma normal conjuntiva (conjuntive normal form, CNF).
  - Ej. de sentencia conjuntiva:  $(A \lor B \lor C) \land (D \lor E) \land (F \lor G \lor H)$
- Toda sentencia de la lógica proposicional es lógicamente equivalente a una conjunción de cláusulas.
- Toda BC de la lógica proposicional es lógicamente equivalente a una conjunción de cláusulas.

## 3. Demostración de teoremas: Algoritmo para la conversión a CNF

- Eliminar  $\Leftrightarrow$  reemplazando  $\alpha \Leftrightarrow \beta$  por  $(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)$
- Eliminar  $\Rightarrow$  reemplazando  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$
- Mover hacia dentro aplicando repetidamente:
  - $\neg (\neg \alpha) \equiv \alpha$
  - $\neg (\alpha \land \beta) \equiv \neg \alpha \lor \neg \beta$  (Ley de Morgan)
  - $\neg (\alpha \lor \beta) \equiv \neg \alpha \land \neg \beta$  (Ley de Morgan)
- Aplicar la distributividad de ∨ respecto a ∧ siempre que sea posible:
  - $\alpha \vee (\beta \wedge \gamma) \equiv (\alpha \vee \beta) \wedge (\alpha \vee \gamma)$

## 3. Demostración de teoremas: Algoritmo de Resolución

- Objetivo: demostrar que BC  $\models \alpha$ . Lo haremos por reducción al absurdo, es decir, demostraremos que BC  $\land \neg \alpha$  es insatisfacible.
- Primero convertimos BC  $\land \neg \alpha$  a CNF.
- Después aplicamos la regla de resolución repetidamente a las cláusulas obtenidas.
- Hay dos posibles resultados:
  - No se pueden añadir más cláusulas, lo que significa que  $\alpha$  no se infiere de la BC.
  - Se produce la **cláusula vacía** (sentencia *FALSO*), lo que significa que  $\alpha$  se infiere de BC.

Ejercicio 3. Algoritmo de Resolución.

Convierte los siguientes conjuntos de fórmulas bien formadas a la forma clausal, y da una traza de la ejecución del algoritmo de resolución sobre la conjunción de las cláusulas obtenidas.

a)

S1.  $P \Rightarrow Q$ 

S2.  $R \Rightarrow (P \lor Q)$ 

S3. *R* 

S4. ¬Q

#### Algoritmo de Resolución

- Objetivo: demostrar que BC  $\vdash \alpha$ . Lo haremos por reducción al absurdo, es decir, demostraremos que BC  $\land \neg \alpha$  es insatisfacible.
- Primero convertimos BC ∧¬ α a CNF.
- Después aplicamos la regla de resolución repetidamente a las cláusulas obtenidas.
- Hay dos posibles resultados:
  - No se pueden añadir más cláusulas, lo que significa que lpha no se infiere de la BC.
- Se produce la cláusula vacía (sentencia FALSO), lo que significa que  $\alpha$  se infiere de BC.

#### Algoritmo para la conversión a CNF

- Eliminar  $\Leftrightarrow$  reemplazando  $\alpha \Leftrightarrow \beta$  por  $(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)$
- Eliminar  $\Rightarrow$  reemplazando  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$
- Mover ¬ hacia dentro aplicando repetidamente:
- $\neg (\neg \alpha) \equiv \alpha$
- $\neg(\alpha \land \beta) \equiv \neg\alpha \lor \neg\beta$
- $\neg(\alpha \lor \beta) \equiv \neg\alpha \land \neg\beta$
- Aplicar la distributividad de ∨ respecto a ∧ siempre que sea posible:

#### La regla de inferencia Resolución

- Toma dos cláusulas (disyunciones de literales) tales que hay un literal  $l_i$  en la primera cláusula que es la negación de un literal  $m_j$  de la segunda cláusula, es decir,  $l_i$  y  $m_j$  son literales complementarios.
- Produce una cláusula con todos los literales de las dos cláusulas originales excepto los dos literales complementarios.
- Las apariciones repetidas de literales son también eliminadas de la cláusula resultante.

```
a) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. R

S4. ¬ Q

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

#### Algoritmo para la conversión a CNF

- Eliminar  $\Leftrightarrow$  reemplazando  $\alpha \Leftrightarrow \beta$  por  $(\alpha \Rightarrow \beta) \land (\beta \Rightarrow \alpha)$
- Eliminar  $\Rightarrow$  reemplazando  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$
- Mover ¬ hacia dentro aplicando repetidamente:
- $\neg (\neg \alpha) \equiv \alpha$
- $\neg(\alpha \land \beta) \equiv \neg\alpha \lor \neg\beta$
- $\neg(\alpha \lor \beta) \equiv \neg\alpha \land \neg\beta$
- Aplicar la distributividad de  $\vee$  respecto a  $\wedge$  siempre que sea posible:

```
a) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. *R* 

S4. ¬ Q

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$ 

```
a) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. *R* 

S4. ¬ Q

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

- C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$
- C2. Eliminar bicondicional de S2:  $\neg R \lor (P \lor Q) = \neg R \lor P \lor Q$

```
a) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. *R* 

S4. ¬ Q

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$ 

C2. Eliminar bicondicional de S2:  $\neg R \lor (P \lor Q) = \neg R \lor P \lor Q$ 

C3. S3 no necesita modificación: R

C4. S4 no necesita modificación: ¬ Q

```
a) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. R

S4. ¬ Q

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

- C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$
- C2. Eliminar bicondicional de S2:  $\neg R \lor (P \lor Q) = \neg R \lor P \lor Q$
- C3. S3 no necesita modificación: R
- C4. S4 no necesita modificación: ¬ Q

#### La regla de inferencia Resolución

- Toma dos cláusulas (disyunciones de literales) tales que hay un literal  $l_i$  en la primera cláusula que es la negación de un literal  $m_j$  de la segunda cláusula, es decir,  $l_i$  y  $m_j$  son literales complementarios.
- Produce una cláusula con todos los literales de las dos cláusulas originales excepto los dos literales complementarios.
- Las apariciones repetidas de literales son también eliminadas de la cláusula resultante.

a) S1. 
$$P \Rightarrow Q$$

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. *R* 

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

- C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$
- C2. Eliminar bicondicional de S2:  $\neg R \lor (P \lor Q) = \neg R \lor P \lor Q$
- C3. S3 no necesita modificación: R
- C4. S4 no necesita modificación: ¬ Q

C5. Busco eliminar 
$$R$$
. Así que se aplica Resolución de C3 con C2:  $\frac{R}{P \vee Q}$  y se obtiene:  $P \vee Q$ 

a) S1. 
$$P \Rightarrow Q$$

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. R

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

- C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$
- C2. Eliminar bicondicional de S2:  $\neg R \lor (P \lor Q) = \neg R \lor P \lor Q$
- C3. S3 no necesita modificación: R
- C4. S4 no necesita modificación: ¬ Q

C4. S4 no necesita modificación: 
$$\neg Q$$

C5. Busco eliminar  $R$ . Así que se aplica Resolución de C3 con C2:  $R$ 
 $P \lor Q$ 
 $P \lor Q$ 

C6. Busco eliminar *P*. Así que resuelvo C5 con C1 aplicando Resolución:  $\frac{P \lor Q}{\neg P \lor Q}$  y se obtiene: *Q* 

a) S1. 
$$P \Rightarrow Q$$

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. R

Tenemos 4 sentencias, siguiendo los pasos del algoritmo de conversión a CNF (3 diapositivas previas):

- C1. Eliminar bicondicional de S1:  $\neg P \lor Q$
- C2. Eliminar bicondicional de S2:  $\neg R \lor (P \lor Q) = \neg R \lor P \lor Q$
- C3. S3 no necesita modificación: R
- C4. S4 no necesita modificación: ¬ Q

C4. S4 no necesita modificación: 
$$\neg Q$$

C5. Busco eliminar  $R$ . Así que se aplica Resolución de C3 con C2:  $R$ 
 $P \lor Q$ 
 $P \lor Q$ 

- C6. Busco eliminar *P*. Así que resuelvo C5 con C1 aplicando Resolución: y se obtiene: **Q**
- C7. Finalmente, resuelvo C6 con C4 y obtengo Falso, la cláusula vacía:  $\frac{\neg Q}{Falso}$

```
a) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$R \Rightarrow (P \lor Q)$$

S3. *R* 

S4. *¬Q* 

Representación del Algoritmo de Resolución:

C1. 
$$P \vee Q$$

C2. 
$$\neg R \lor P \lor Q$$

C3. *R* 

C4. Q

C5.  $P \vee Q(C3,C2)$ 

C6. *Q* (C5,C1)

C7. (C6,C4)

```
b) S1. P \Rightarrow Q
```

S2.  $S \Rightarrow \neg R$ 

S3.  $\neg P \Rightarrow S$ 

S4.  $P \Rightarrow \neg S$ 

S5.  $R \vee Q$ 

S6.  $\neg (R \land Q)$ 

S7. *¬Q* 

```
b) S1. P \Rightarrow Q
```

S2. 
$$S \Rightarrow \neg R$$

S3. 
$$\neg P \Rightarrow S$$

S4. 
$$P \Rightarrow \neg S$$

S5. 
$$R \vee Q$$

S6. 
$$\neg (R \land Q)$$

C1. 
$$\neg P \lor Q$$

C2. 
$$\neg S \lor \neg R$$

C3. 
$$P \vee S$$

C4. 
$$\neg P \lor \neg S$$

C5. 
$$R \vee Q$$

C6. 
$$\neg R \lor \neg Q$$

C8. 
$$S \lor Q$$
 (C3, C1)

C9. ¬ 
$$R \lor Q$$
 (C8, C2)

Se ha eliminado la bicondicional.

No es necesario hacer nada.

Se ha movido – hacia adentro (Leyes de Morgan)

No es necesario hacer nada.

Buscamos eliminar P aplicando Resolución.

Buscamos eliminar S aplicando Resolución.

Buscamos eliminar R aplicando Resolución.

Se llega a la cláusula vacía.

Ej. 4.8 del libro Ejercicios de Sistemas Inteligentes: Dada la siguiente inferencia, aplicar la transformación a forma normal conjuntiva y demostrar que dicha inferencia es correcta aplicando el algoritmo de resolución:

#### BC:

```
S1. P \Leftrightarrow T

S2. (T \Rightarrow \neg S) \Leftrightarrow Q

S3. \neg P

\models

\alpha: S4. Q
```

#### Algoritmo de Resolución

- Objetivo: demostrar que BC  $\vdash \alpha$ . Lo haremos por reducción al absurdo, es decir, demostraremos que BC  $\land \neg \alpha$  es insatisfacible.
- Primero convertimos BC ∧¬ α a CNF.
- Después aplicamos la regla de resolución repetidamente a las cláusulas obtenidas.
- Hay dos posibles resultados:
- No se pueden añadir más cláusulas, lo que significa que  $\alpha$  no se infiere de la BC.
- Se produce la cláusula vacía (sentencia FALSO), lo que significa que  $\alpha$  se infiere de BC.

Ej. 4.9 del libro Ejercicios de Sistemas Inteligentes. Dada la siguiente inferencia, aplicar la transformación a forma normal conjuntiva y demostrar que dicha inferencia es correcta aplicando el algoritmo de resolución:

#### BC

S1. 
$$Q \Rightarrow P$$

S2. 
$$(\neg P \Rightarrow \neg S) \Rightarrow Q$$

 $\models$ 

α: S4. P

Algoritmo de resolución:

S1.  $Q \Rightarrow P$  Se elimina la implicación de S1: **C1.**  $P \lor \neg Q$ 

S2.  $(\neg P \Rightarrow \neg S) \Rightarrow Q$  Se elimina el paréntesis y luego la implicación externa:

$$(P \lor \neg S) \Rightarrow Q; \neg (P \lor \neg S) \lor Q; (\neg P \land S) \lor Q; (\neg P \lor Q) \land (S \lor Q); \mathbf{C2.} \neg P \lor Q; \mathbf{C3.} S \lor Q$$

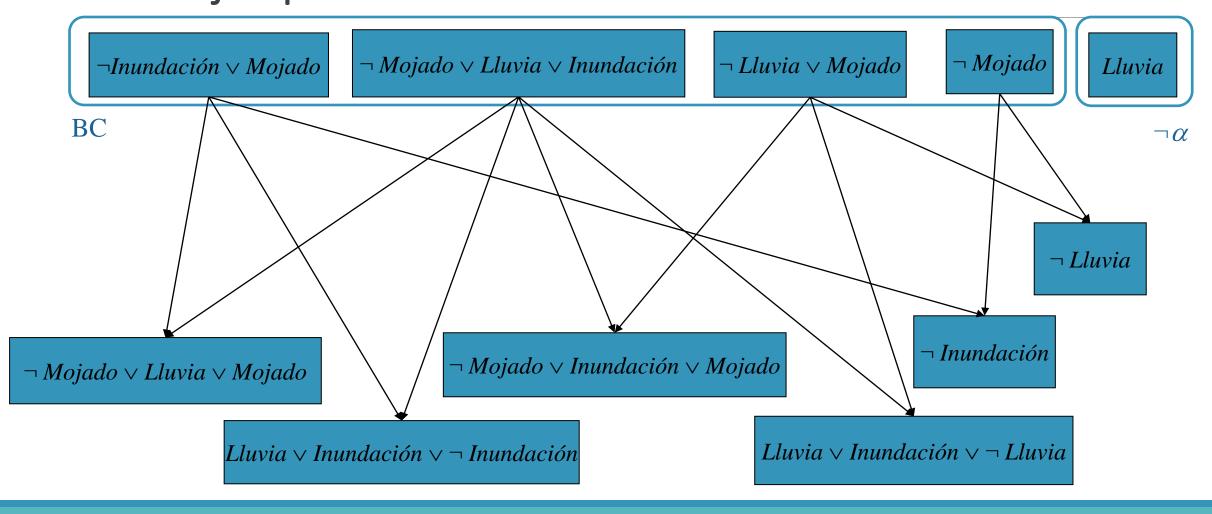
C5. ¬
$$P$$
 (¬ $\alpha$ )

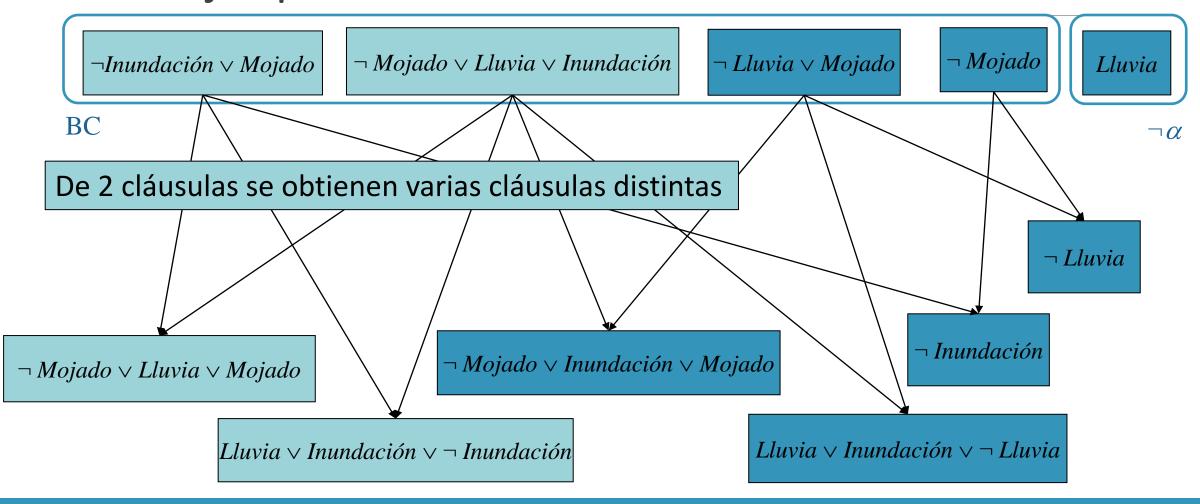
- Restringimos la BC vista anteriormente a sólo dos sentencias:
- ❖ Ej. BC muy sencilla:
  - Regla₁: Mojado ⇔ (Lluvia ∨ Inundación)
  - Hecho₂: ¬ Mojado
- Queremos demostrar  $\alpha$  = ¬ Llueve
- Pasos a seguir:
  - Conversión de BC a CNF.

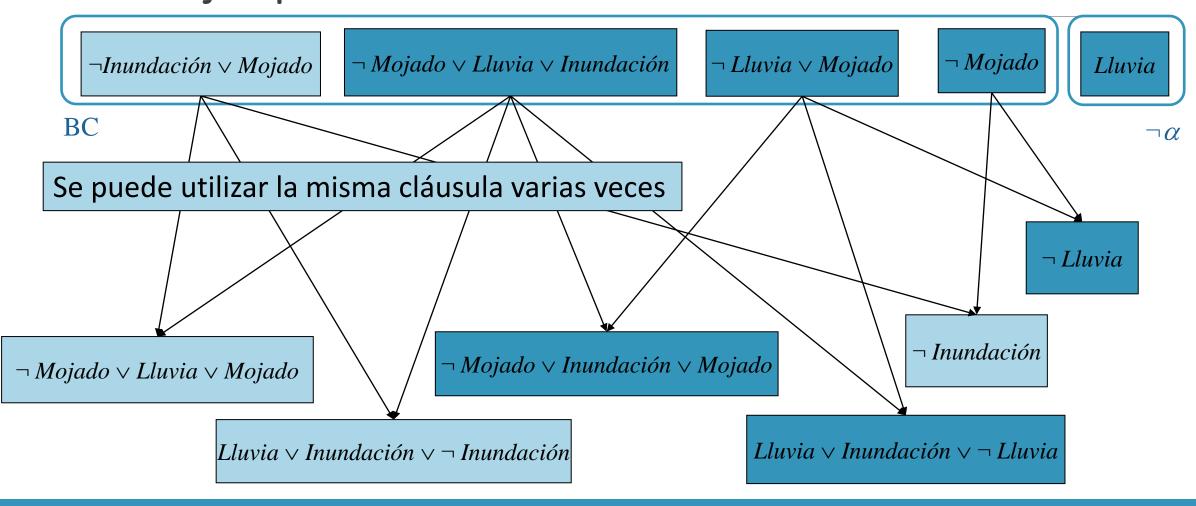
- ❖ Ej. Regla<sub>1</sub>:  $Mojado \Leftrightarrow (Lluvia ∨ Inundación)$ Hecho<sub>2</sub>: ¬ Mojado
- [Mojado ⇔ (Lluvia ∨ Inundación)] ∧ ¬ Mojado
- $[Mojado \Rightarrow (Lluvia \lor Inundación)] \land [(Lluvia \lor Inundación) \Rightarrow Mojado] \Rightarrow \neg Mojado$
- [¬ Mojado ∨ Lluvia ∨ Inundación] ∧ [¬ (Lluvia ∨ Inundación) ∨ Mojado ] ∧ ¬ Mojado
- [¬ Mojado ∨ Lluvia ∨ Inundación] ∧ [¬ Lluvia ∧ ¬ Inundación) ∨ Mojado ] ∧ ¬ Mojado
- ullet (abla Mojado  $\lor$  Lluvia  $\lor$  Inundación]  $\land$  (abla Lluvia  $\lor$  Mojado)  $\land$  (abla Inundación  $\lor$  Mojado)  $\land$  abla Mojado

- Restringimos la BC vista anteriormente a sólo dos sentencias:
- ❖Ej. BC muy sencilla:
  - Regla₁: Mojado ⇔ (Lluvia ∨ Inundación)
  - Hecho₂: ¬ Mojado
- Queremos demostrar  $\alpha$  = ¬ Llueve
- Pasos a seguir:
  - Conversión de BC a CNF.
  - Vemos que las cláusulas de la fila superior producen las cláusulas de la fila inferior.

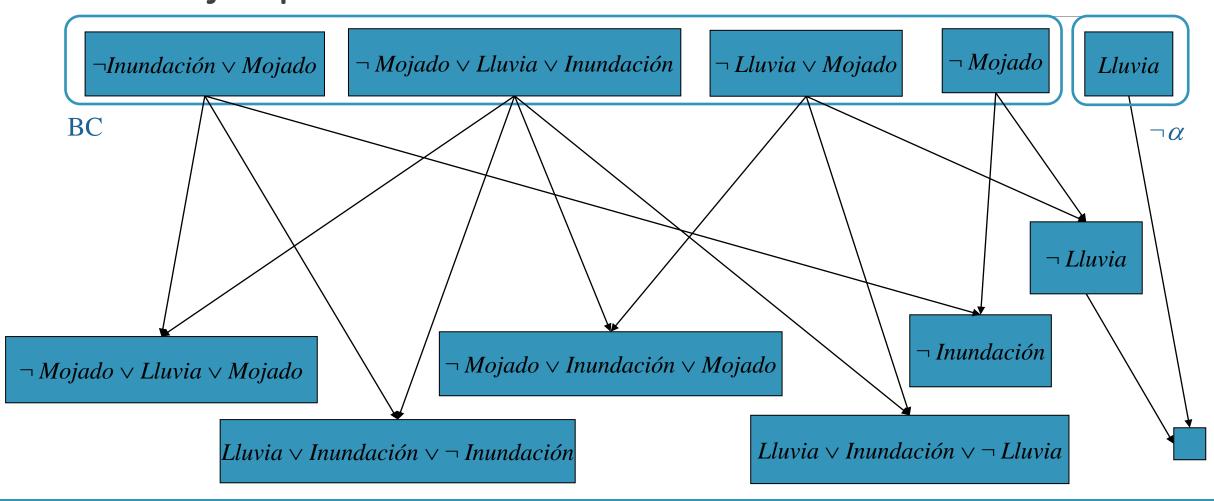
- Restringimos la BC vista anteriormente a sólo dos sentencias:
- ❖ Ej. BC muy sencilla:
  - Regla₁: Mojado ⇔ (Lluvia ∨ Inundación)
  - Hecho₂: ¬ *Mojado*
- Queremos demostrar  $\alpha$  = ¬ Lluvia
- Pasos a seguir:
  - Conversión de BC a CNF.
  - Vemos que las cláusulas de la fila superior producen las cláusulas de la fila inferior.
  - Eliminamos literales complementarios.







- Restringimos la BC vista anteriormente a sólo dos sentencias:
- ❖ Ej. BC muy sencilla:
  - Regla₁: Mojado ⇔ (Lluvia ∨ Inundación)
  - Hecho₂: ¬ *Mojado*
- Queremos demostrar  $\alpha$  = ¬ Llueve
- Pasos a seguir:
  - Conversión de BC a CNF.
  - Vemos que las cláusulas de la fila superior producen las cláusulas de la fila inferior.
  - Eliminamos literales complementarios.
  - Finamente se produce la cláusula vacía (recuadro pequeño), lo que quiere decir que  $\alpha$  se infiere de BC.



## Ejercicio 4. Formalización y Resolución. Enunciado.

Escribe el siguiente argumento en el lenguaje de la lógica proposicional. Debes modelarlo de esta forma: KB  $\mid$ =  $\alpha$  . A continuación establece la validez del argumento mediante el algoritmo de resolución, o bien da un contraejemplo para demostrar que no es válido.

Si Antonio suspende el examen de Inglés, entonces Juan (el profesor de Antonio) estará decepcionado.

Si Rafael suspende el examen de Matemáticas, entonces María (la profesora de Rafael) estará decepcionada.

Si Juan o María están decepcionados, entonces Sandra (la directora) será informada.

Sandra no ha sido notificada por parte de ninguno de los dos profesores.

Consecuentemente, Antonio aprobó el examen de Inglés y Rafael aprobó el examen de Matemáticas.

Átomos: AntonioSuspende, JuanDecepcionado, RafaelSuspende, MaríaDecepcionada, SandraNotificada.

#### KB:

 $AntonioSuspende \Rightarrow JuanDecepcionado$ 

RafaelSuspende ⇒ MaríaDecepcionada

 $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$ 

¬SandraNotificada

#### α:

¬AntonioSuspende ∧ ¬RafaelSuspende

#### **○ KB** ∧ ¬ α:

- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*

- KB  $\wedge$  ¬  $\alpha$ :
- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*
- O Conversión a CNF:
- C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado

Eliminar bicondicional

- KB  $\wedge$  ¬  $\alpha$ :
- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*
- O Conversión a CNF:
- C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado
- C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada

Eliminar bicondicional

**Eliminar bicondicional** 

- $\circ$  KB  $\wedge \neg \alpha$ :
- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3. JuanDecepcionado  $\vee$  MaríaDecepcionada  $\Rightarrow$  SandraNotificada
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*
- O Conversión a CNF:
- C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado
- C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada
- C3. ¬(JuanDecepcionado ∨ MaríaDecepcionada) ∨ SandraNotificada Eliminar bicondicional
- Eliminar bicondicional
- Fliminar bicondicional

```
○ KB \wedge ¬ \alpha:
```

- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*

#### Oconversión a CNF:

C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado Eliminar bicondicional

C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada Eliminar bicondicional

C3.  $\neg$ (Juan Decepcionado  $\lor$  María Decepcionada)  $\lor$  Sandra Notificada Eliminar bicondicional

(¬JuanDecepcionado ∧ ¬MaríaDecepcionada) ∨ SandraNotificada Ley de Morgan

```
○ KB \wedge ¬ \alpha:
```

- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*

#### Oconversión a CNF:

C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado Eliminar bicondicional

C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada Eliminar bicondicional

C3.  $\neg$  (Juan Decepcionado  $\lor$  María Decepcionada)  $\lor$  Sandra Notificada Eliminar bicondicional

(¬JuanDecepcionado ∧ ¬MaríaDecepcionada) ∨ SandraNotificada Ley de Morgan

 $(\neg Juan Decepcionado \lor Sandra Notificada) \land (\neg María Decepcionada \lor Sandra Notificada)$ 

Distributividad de ∨ respecto a ∧

- KB  $\wedge$  ¬  $\alpha$ :
- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*
- Oconversión a CNF:
- C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado
- C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada
- C3. ¬JuanDecepcionado ∨ SandraNotificada
- C4. ¬MaríaDecepcionada ∨ SandraNotificada

Eliminar bicondicional

Eliminar bicondicional

Eliminar bicondicional, Ley Morgan, distributividad

- KB  $\wedge$  ¬  $\alpha$ :
- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*
- Oconversión a CNF:
- C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado
- C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada
- C3. ¬JuanDecepcionado ∨ SandraNotificada
- C4. ¬MaríaDecepcionada ∨ SandraNotificada
- C5. ¬SandraNotificada

Eliminar bicondicional

Eliminar bicondicional

Eliminar bicondicional, Ley Morgan, distributividad

No es necesario hacer nada

```
○ KB \wedge ¬ \alpha:
```

- S1. AntonioSuspende  $\Rightarrow$  JuanDecepcionado
- S2.  $RafaelSuspende \Rightarrow MaríaDecepcionada$
- S3.  $JuanDecepcionado \lor MaríaDecepcionada \Rightarrow SandraNotificada$
- S4. ¬SandraNotificada
- S5. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*

#### Oconversión a CNF:

- C1. ¬AntonioSuspende ∨ JuanDecepcionado
- C2. ¬RafaelSuspende ∨ MaríaDecepcionada
- C3. ¬JuanDecepcionado ∨ SandraNotificada
- C4. ¬MaríaDecepcionada ∨ SandraNotificada
- C5. ¬SandraNotificada
- C6. *AntonioSuspende* ∨ *RafaelSuspende*

Eliminar bicondicional

Eliminar bicondicional

Eliminar bicondicional, Ley Morgan, distributividad

No es necesario hacer nada

No es necesario hacer nada

#### Algoritmo de resolución:

C7. ¬MaríaDecepcionada Resuelvo C5 con C4 Se puede utilizar la misma cláusula varias veces Resuelvo C5 con C3

C9. ¬AntonioSuspende Resuelvo C8 con C1

C10. ¬RafaelSuspende Resuelvo C7 con C2

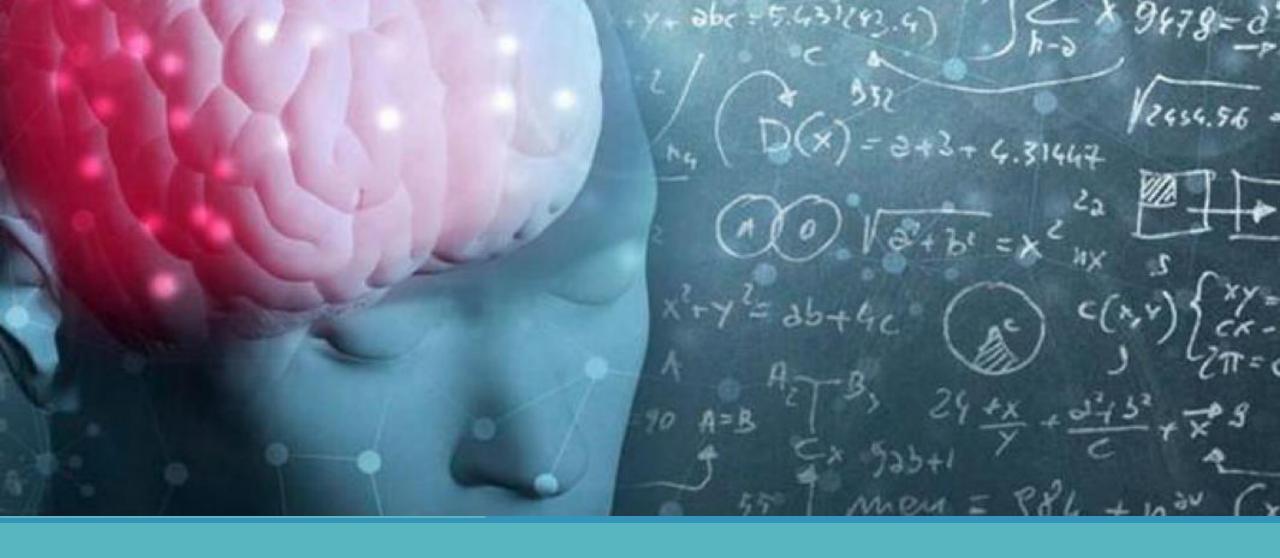
C11. RafaelSuspende Resuelvo C9 con C6

C12. Falso Resuelvo C11 con C10

Si el argumento no hubiera sido válido, podríamos haberlo mostrado dando un contraejemplo, es decir, un modelo en el que la KB es verdadera y la conclusión  $\alpha$  es falsa.

#### 4. Conclusiones

- Los agentes inteligentes necesitan conocimiento acerca de su mundo a fin de tomar buenas decisiones. **Agentes basados en conocimiento**.
- El conocimiento se representa en los agentes mediante sentencias que se almacenan en una base de conocimiento.
- La **inferencia** es el proceso de derivar nuevas sentencias a partir de las ya conocidas.
- La **Resolución**, un tipo de reglas de inferencia, da lugar a un algoritmo de inferencia correcto y completo para la lógica proposicional.



Gracias, Rosa ©