# Tema 5: Lógica primer orden Lógica de predicados (LP)

Rosa María Maza Quiroga Departamento de Lenguajes y Ciencias de la Computación Universidad de Málaga







## Contenido

- 1. Introducción
- 2. Sintaxis y Semántica
- 3. Utilización
- 4. Conclusiones

## 1. Introducción

Motivación

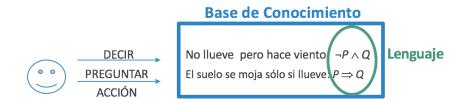






## 1. Introducción: Motivación I

- Tema anterior el modelo Lógica proposicional:
  - Sintaxis: fórmulas bien formadas.
  - Semántica: reglas para determinar verdad de una sentencia respecto a un modelo.
  - Base de Conocimiento: conjunto de sentencias, incluyen reglas y hechos que el agente basado en conocimiento conoce.
  - Regla de inferencia: vimos la Regla de Resolución (correcta y completa).
  - Algoritmo de Resolución: conversión CNF, aplicar regla de resolución repetidamente y se obtiene el resultado (se infiere o no una sentencia de una BC).



Demasiado sencilla para representar el conocimiento de entornos complejos.

## 1. Introducción: Motivación II

- Tema presente la **Lógica primer orden**:
  - Toma ideas del lenguaje natural:
    - Se construye sobre objetos y las relaciones entre ellos
    - Ej. objetos: números, colores, personas.
    - EJ. relaciones: es mayor que, es más oscuro que, es hermano de.
    - Supone que dichas relaciones o se cumplen o no se cumplen.
    - Ej. relación: El negro es más oscuro que el blanco. Esto se cumple.
    - Considera la posibilidad de objetos genéricos: variables.
    - ❖ Ej. variable color = {negro, blanco, rojo, amarillo...}
    - Ej. relación que tienen todos los objetos: todos los colores son bonitos.
  - Evita ambigüedades del lenguaje natural.

## 2. Sintaxis y Semántica

Modelos

Símbolos e interpretaciones





# 2. Sintaxis y Semántica. Modelo

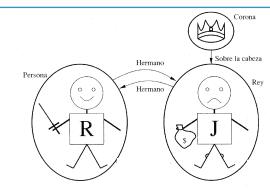
• Un modelo es un mundo posible que podría considerarse:

### LÓGICA PROPOSICIONAL

BC:  $Sol \Leftrightarrow (Despejado)$ 

Modelo:  $m = \{Sol = Verdad, Despejado = Verdad\}$ 

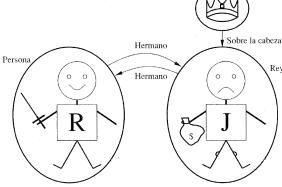
### LÓGICA DE PRIMER ORDEN



- Componentes del modelo:
  - **Dominio**: conjunto de objetos que contiene.
  - Un conjunto de relaciones entre objetos.
    - Relación: conjunto de tuplas (lista ordenada de elementos) de objetos que están relacionados.

# 2. Sintaxis y Semántica. Modelo

- \* Ejemplo de un modelo:
- Dominio: El rey Ricardo Corazón de León; su hermano el rey Juan y una corona.
   Total: 3 objetos.
- Relaciones:
  - Hermandad: {<Ricardo Corazón de León, Rey Juan>, <Rey Juan , Ricardo Corazón de León >}
  - Sobre la cabeza: {<La corona, Rey Juan>}



- Elementos sintácticos:
  - Símbolos de constante: representan objetos.
  - Símbolos de predicado: representan relaciones.
- Todos los símbolos empiezan por mayúscula y se escriben en cursiva.
- Cada símbolo de predicado tiene su aridad que fija el número de argumentos.
- Cada modelo incluye una interpretación que dice qué objetos y relaciones se corresponden con los símbolos de constante y predicado.
- Representaremos a las variables por cualquier cadena alfanumérica que empiece por minúscula.

- Ejemplo de símbolos e interpretaciones:
- Símbolos de constante (objetos): Ricardo, Juan, Corona.
- Símbolos de predicado (relaciones): Hermano, SobreCabeza, Persona, Rey, EsCorona.
- Una posible interpretación (entre otras muchas):
  - Ricardo se refiere a Ricardo Corazón de León y Juan se refiere al malvado rey Juan.
     Corona se refiere a la corona de oro que estaba en esa época para representar al rey oficial.
  - Hermano se refiere a la relación de hermandad, SobreCabeza se refiere a la relación sobre la cabeza, y Persona, Rey y EsCorona se refieren a los conjuntos de objetos que son personas, reyes y coronas, respectivamente.

5 objetos

2 relaciones binarias:

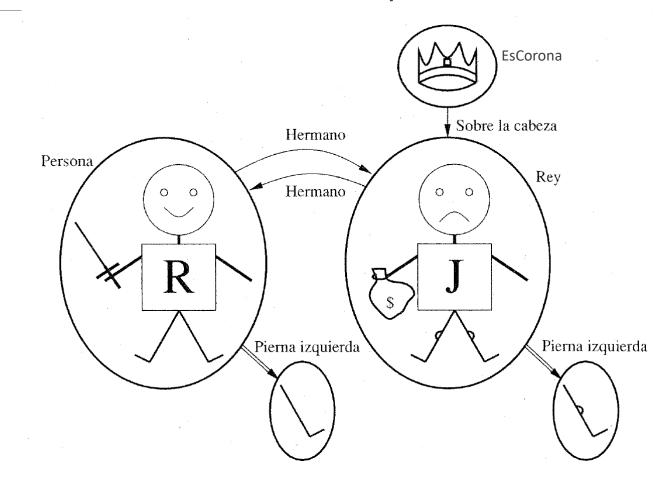
Hermano, SobreCabeza

3 relaciones unitarias:

Persona, EsCorona, Rey

1 función unitaria:

Piernalzquierda



### LÓGICA PROPOSICIONAL

- Una sentencia puede ser verdadera o falsa.
- La interpretación asigna valores de verdad a los átomos.
- El valor de verdad de las sentencias compuestas se compone a partir de los valores de verdad de los átomos, siguiendo las reglas semánticas de las conectivas lógicas (tablas de verdad).

### LÓGICA DE PRIMER ORDEN

- Se establece un dominio.
- Se determina una interpretación que establece una correspondencia entre:
  - Las constantes y los objetos del dominio.
  - Los predicados y las relaciones entre dichos objetos.

## 2. Sintaxis y Semántica. Términos y sentencias atómicas y compuestas

- Cada término se refiere a un objeto del dominio, y su semántica viene determinada por la interpretación.
- Ej. Ricardo, Piernalzquierda(Juan)
- Una expresión atómica es verdadera si la relación a la que hace referencia el predicado, es cierta entre los objetos del dominio a los que hacen referencia sus argumentos.
- Hermano(Ricardo, Juan)
- El valor de verdad de las **expresiones compuestas** mediante conectivas lógicas, se compone a partir de los valores de las expresiones atómicas (como en lógica proposicional).

# 2. Sintaxis y Semántica. Cuantificadores

- Los cuantificadores nos permiten expresar propiedades de colecciones de objetos:
  - Cuantificador universal ∀ (para todo): va seguido de una o más variables en minúscula.
     ∀ x P: P es verdadero para todo objeto x
  - Cuantificador existencial ∃ (existe): va seguido de una o más variables en minúscula.
     ∃ x P: P es verdadero para al menos un objeto x

# 2. Sintaxis y Semántica. Cuantificadores

- Se pueden anidar y el orden es muy importante:
  - $\Leftrightarrow$  Ej. Todo el mundo ama a alguien:  $\forall x \exists y \ Amar(x,y)$
  - $\diamond$  Ej. Existe alguien que es amado por todo el mundo:  $\exists y \ \forall x \ Amar(x,y)$
- Reglas de Morgan para fórmulas cuantificadas:

$$\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$$

 $\Leftrightarrow$  Ej.  $\forall$  x Gusta(x, Helado) es equivalente a  $\neg \exists$  x  $\neg$  Gusta(x, Helado)

Se leería: 'A todos les gusta el helado, es lo mismo que no existe alguien a quien no le guste.'

$$\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P$$

 $\Leftrightarrow$  Ej.  $\exists x Matricula(x)$  es equivalente a  $\neg \forall x \neg Matricula(x)$ 

Se leería: 'Hay alguien que sacará matrícula, es lo mismo que no todos no sacaron matrícula.'

Ejercicio 1. Uso de cuantificadores.

# Ejercicio 1. Enunciado y ejemplos

### **Ejercicio 1 (uso de los cuantificadores):**

Traduce estas fórmulas del lenguaje natural al lenguaje de la lógica de primer orden. Usa el predicado Loves, donde Loves(x,y) quiere decir "x ama a y".

- a) "Hay alguien que ama a todo el mundo".
- b) "Hay alguien que ama a al menos una persona".
- c) "Hay alguien que ama a algún otro".
- d) "Todos se aman mutuamente".
- e) "Hay alguien que es amado por todos".
- f) "Hay alguien a quien todos aman".
- g) "Todo el mundo tiene a alguien que lo ama".

### Aclaración con ejemplos:

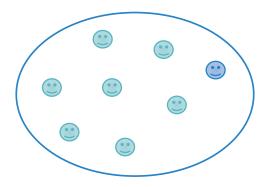
- a) Hay alguien que ama a todo el mundo:  $\exists x \ \forall y \ Amar(x,y)$ .
- g) Todo el mundo tiene a alguien que lo ama:  $\forall x \exists y \ Amar(y,x)$

Equivalente a: todo el mundo es amado por alguien.

Explicación: todos los objetos persona tienen al menos a otro objeto persona que lo ama.

Diapositiva cuantificadores : Existe alguien que es amado por todo el mundo:  $\exists y \ \forall x \ Amar(x,y)$ .

Explicación: existe un objeto persona al quien todos los objetos persona quieren.



# Hacemos un paréntesis:

**Propósito:** las equivalencias en el lenguaje natural (decir lo mismo de dos formas diferentes) dan lugar a equivalencias en Lógica de Primer Orden (dos sentencias que serán equivalentes).

Vamos a ver algunos ejemplos para entender cómo son las equivalencias y su demostración.

## 1. Equivalencias en el lenguaje natural:

### $\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$

\* Formaliza a Lógica de Primer Orden: Todos los andaluces son españoles.

$$\forall x (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x))$$

**❖¿Cómo se puede decir esta oración en lenguaje natural de otra forma?** 

No existe un andaluz que no sea español.

\* Formaliza a Lógica de Primer Orden la frase del apartado anterior.

```
\neg \exists x (Andaluz(x) \land \neg Español(x))
```

**Observa la equivalencia entre las dos formalizaciones en Lógica de Primer Orden.** 

Al decir lo mismo las dos oraciones, las dos sentencias son equivalentes.

$$\forall x (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x)) \equiv \neg \exists x (Andaluz(x) \land \neg Español(x))$$

Señala las diferencias en la equivalencia.

$$\forall x (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x)) \equiv \neg \exists x (Andaluz(x) \land \neg Español(x))$$

### 1. Explicación teórica de cómo se llega a la equivalencia:

### $\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$

❖ Ejercicio 1.1. Dado el siguiente enunciado, formalízalo a Lógica de Primer Orden y encuentra la equivalencia usando las Leyes de Morgan con cuantificadores: Todos los andaluces son españoles.

```
\forall x (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x))
```

Aplicamos la primera Ley de Morgan para cuantificadores que vimos en clase  $\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$ 

```
\forall x (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x)) \equiv \{ \forall x P \equiv \neg \exists x \neg P \} \equiv \neg \exists x \neg (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x)) \}
```

**Ejercicio 1.2.** Hecho el apartado anterior, encontrar la sentencia disyuntiva equivalente:

Entendido esto, vamos a hacer unas equivalencias más:

Probemos a aplicar la equivalencia  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$ :

```
\neg \exists x \neg (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x)) \equiv \neg \exists x \neg (\neg Andaluz(x) \lor Español(x))
```

Probemos a mover hacia afuera la negación usando la Ley de Morgan  $\neg(\alpha \land \beta) \equiv \neg \alpha \lor \neg \beta$ :

```
\neg \exists x (Andaluz(x) \land \neg Español(x))
```

```
Conclusión: \forall x (Andaluz(x) \Rightarrow Español(x)) \equiv \neg \exists x (Andaluz(x) \land \neg Español(x))
```

Muy interesante ver la equivalencia entre estas sentencias.

Todos los andaluces son españoles ≡ No existe andaluz que no sea español

## 1. Ejemplo I

❖Ej. Dado el siguiente enunciado, formalízalo a Lógica de Primer Orden y encuentra la equivalencia usando las Leyes de Morgan (con cuantificador): Todos los que viven en el pueblo son extranjeros.

```
\forall x (Vive(x) \Rightarrow Extranjero(x))
```

Aplicamos la primera Ley de Morgan para cuantificadores que vimos en clase  $\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$ 

```
\forall x \text{ (Vive(x))} \Rightarrow \text{Extranjero(x))} \equiv \{ \forall x P \equiv \neg \exists x \neg P \} \equiv \neg \exists x \neg \text{ (Vive(x))} \Rightarrow \text{Extranjero(x))}
```

> Entendido esto, vamos a hacer unas equivalencias más:

Probemos a aplicar la equivalencia  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$ :

```
\neg \exists x \neg (Vive(x) \Rightarrow Extranjero(x)) \equiv \neg \exists x \neg (\neg Vive(x) \lor Extranjero(x))
```

Probemos a mover hacia afuera la negación usando la Ley de Morgan  $\neg(\alpha \land \beta) \equiv \neg \alpha \lor \neg \beta$ :

```
\neg \exists x \ (Vive(x) \land \neg Extranjero(x))
```

Conclusión:  $\forall x$  (Vive(x)  $\Rightarrow$  Extranjero(x))  $\equiv \neg \exists x$  (Vive(x)  $\land \neg$  Extranjero(x)) Muy interesante ver la equivalencia entre estas sentencias.

Todos los que viven en el pueblo son extranjeros ≡ No existe alguien que viva en el pueblo y no sea extranjero

## 1. Ejemplo II

❖ Ej. Dado el siguiente enunciado, formalízalo a Lógica de Primer Orden y encuentra la equivalencia usando las Leyes de Morgan (con cuantificador): **Todos los que viven en el pueblo no son extranjeros.** 

```
\forall x (Vive(x) \Rightarrow \neg Extranjero(x))
```

Aplicamos la primera Ley de Morgan para cuantificadores que vimos en clase  $\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$ 

```
\forall x \text{ (Vive(x)} \Rightarrow \neg \text{ Extranjero(x))} \equiv \{ \forall x P \equiv \neg \exists x \neg P \} \equiv \neg \exists x \neg \text{ (Vive(x)} \Rightarrow \neg \text{ Extranjero(x))}
```

> Entendido esto, vamos a hacer unas equivalencias más:

Probemos a aplicar la equivalencia  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$ :

```
\neg \exists x \neg (Vive(x) \Rightarrow \neg Extranjero(x)) \equiv \neg \exists x \neg (\neg Vive(x) \lor \neg Extranjero(x))
```

Probemos a mover hacia afuera la negación usando la Ley de Morgan  $\neg(\alpha \land \beta) \equiv \neg \alpha \lor \neg \beta$ :

```
\neg \exists x \ (Vive(x) \land Extranjero(x))
```

Conclusión:  $\forall x \text{ (Vive(x)} \Rightarrow \neg \text{ Extranjero(x))} \equiv \neg \exists x \text{ (Vive(x)} \land \text{ Extranjero(x))}$ 

Muy interesante ver la equivalencia entre estas sentencias.

Todos los que viven en el pueblo no son extranjeros ≡ No existe alguien que viva en el pueblo y sea extranjero

## 2. Equivalencias en el lenguaje natural:

$$\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P$$

\* Formaliza a Lógica de Primer Orden: Hay un superhéroe que es verde.

 $\exists x (Superhéroe(x) \land Verde(x))$ 

**❖¿Cómo se puede decir esta oración en lenguaje natural de otra forma?** 

No todos los superhéroes 'no' son verdes (si considero a todos los superhéroes, no todos serán verdes).

\* Formaliza a Lógica de Primer Orden la frase del apartado anterior.

 $\neg \forall x (Superhéroe(x) \Rightarrow \neg Verde(x))$ 

**Observa la equivalencia entre las dos formalizaciones en Lógica de Primer Orden.** 

Al decir lo mismo las dos oraciones, las dos sentencias son equivalentes.

 $\exists x (Superhéroe(x) \land Verde(x)) \equiv \neg \forall x (Superhéroe(x) \Rightarrow \neg Verde(x))$ 

Señala las diferencias en la equivalencia.

 $\exists x (Superhéroe(x) \land Verde(x)) \equiv \neg \forall x (Superhéroe(x) \Rightarrow \neg Verde(x))$ 

## 2. Explicación teórica de cómo se llega a la equivalencia:

### $\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P$

❖ Ejercicio 1.1. Dado el siguiente enunciado, formalízalo a Lógica de Primer Orden y encuentra la equivalencia usando las Leyes de Morgan con cuantificadores: Hay un superhéroe que es verde.

 $\exists x (Superhéroe(x) \land Verde(x))$ 

Aplicamos la primera Ley de Morgan para cuantificadores que vimos en clase  $\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P$ 

```
\exists x (Superhéroe(x) \land Verde(x)) \equiv \{\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P\} \equiv \neg \forall x \neg (Superhéroe(x) \land Verde(x))\}
```

**Ejercicio 1.2.** Hecho el apartado anterior, encontrar la sentencia disyuntiva equivalente:

Entendido esto, vamos a hacer unas equivalencias más:

Probemos a mover hacia dentro la negación usando la Ley de Morgan  $\neg(\alpha \land \beta) \equiv \neg \alpha \lor \neg \beta$ :

```
\neg \forall x \neg (Superhéroe(x) \land Verde(x)) \equiv \neg \forall x (\neg Superhéroe(x) \lor \neg Verde(x))
```

Probemos a aplicar la equivalencia  $\alpha \Rightarrow \beta$  por  $\neg \alpha \lor \beta$ :

 $\neg \forall x (Superhéroe(x) \Rightarrow \neg Verde(x))$ 

Conclusión:  $\exists x (Superhéroe(x) \land Verde(x)) \equiv \neg \forall x (Superhéroe(x) \Rightarrow \neg Verde(x))$ 

Muy interesante ver la equivalencia entre estas sentencias.

Hay un superhéroe que es verde ≡ No todos los superhéroes 'no' son verdes (si considero a todos los superhéroes, no todos serán verdes).

# Cerramos el paréntesis:

Seguimos con la teoría

# 2. Sintaxis y Semántica.

- El símbolo igualdad = se utiliza para indicar que dos términos se refieren al mismo objeto.
  - \* Ej. El padre de Juan y Henry son el mismo objeto: *Padre(Juan) = Henry*
  - ❖ Ej. Ricardo tiene al menos dos hermanos:  $\exists x, y \; Hermano(x, Ricardo) \land Hermano(y, Ricardo)$   $\land \neg (x,y)$
- Se pueden usar conectivas lógicas para formar fórmulas compuestas a partir de los átomos, con la misma sintaxis y semántica que en la lógica proposicional.
  - ❖ Ej. Hermano(Juan, Ricardo) ∧ Hermano(Ricardo, Juan)
  - ❖ Ej. Rey(Ricardo) ∨ Rey(Juan)
  - $\Leftrightarrow$  Ej.  $\neg$  Rey(Ricardo)  $\Rightarrow$  Rey(Juan)

# 2. Sintaxis y Semántica. Ejemplos

Ej. Todos los reyes son personas:

```
\forall x \ Rey(x) \Rightarrow Persona(x) (correcto) [implicación cuantificada universalmente]
```

```
\forall x \ Rey(x) \land Persona(x) \ (incorrecto)
```

La segunda expresión sería "Todos los objetos son reyes y personas". Esto es demasiado 'estricto'.

Ej. El rey Juan tiene una corona sobre su cabeza:

 $\exists x Corona(x) \land SobreCabeza(x, Juan) (correcto)$ 

 $\exists x Corona(x) \Rightarrow SobreCabeza(x, Juan) (incorrecto) [implicación cuantificada existencialmente]$ 

La segunda expresión sería "Existe un objeto que o no es una corona o está sobre la cabeza del rey Juan'. Esto es demasiado 'débil' y no sirve de nada.

Ejercicio 6. Lectura de fórmulas de primer orden.

# Ejercicio 6. Enunciado y ejemplos

### Ejercicio 6 (lectura de fórmulas de primer orden):

Traduce al español las siguientes fórmulas de la lógica de primer orden, y determina cuáles de ellas representan afirmaciones verdaderas cuando se interpretan en el conjunto de los números reales, **R**.

a) 
$$\neg \forall x x \neq 0$$

b) 
$$\exists x x = x^2 \Rightarrow x < 0$$

c) 
$$\forall x \ \forall y \ x > y \lor y > x$$

d) 
$$\forall x \exists y \, x > y \Rightarrow x > y^2$$

e) 
$$\exists x \ \forall y \ x + y = x$$

f) 
$$\exists x \ \forall y \ x + y = y$$

g) 
$$\exists x \ \forall y \ x > y \lor -x > y$$

h) 
$$\exists x \forall y \ x > y \lor \neg(x > y)$$

i) 
$$\exists x \forall y y > x \Rightarrow y^2 > x$$

j) 
$$\exists x \forall y \, x > y \Rightarrow x > y^2$$

k) 
$$\forall x \exists y \forall z xy = yz$$

1) 
$$\exists x \ \forall y \ \exists z \ (x+y)z = 1$$

m) 
$$\forall x \ \forall y \ x > y \Rightarrow \exists z \ (x > z \land z > y)$$

n) 
$$\forall x \exists z \forall y \ x > z \Rightarrow z > y$$

## Ejercicio 6. Implicación cuantificada existencialmente

b) 
$$\exists x \ x = x^2 \Rightarrow x < 0$$

<u>Significado</u>: existe un número real tal que si ese número es igual a su cuadrado, entonces es negativo. <u>Implicación</u>: si la premisa es falsa, da igual como sea la conclusión, la sentencia es verdadera.

<u>Explicación</u>: con que exista un sólo número real que sea diferente a su cuadrado, ya es un objeto que cumple esta sentencia y la hace verdadera en el dominio de los números reales (no dice mucho de los números reales).

Caso:  $2 \neq 2^2$  por tanto esta sentencia es verdadera para los números reales.

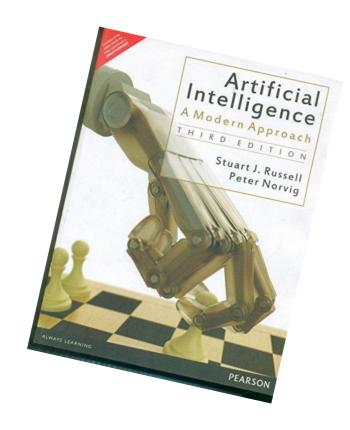
d)  $\forall x \exists y \ x > y \Rightarrow x > y2$ 

<u>Significado</u>: para todo real x existe un y tal que si x es mayor que y también es mayor al cuadrado de y. <u>Explicación</u>: x considera a todos los números, entonces x puede ser y (no da información relevante). <u>Caso</u>: en ese caso (x=y) la premisa es falsa y la sentencia es verdadera.

Conclusión: truco, con un solo caso que neguemos la premisa la sentencia es afirmativa.

# Ejercicio 8.6. Representar en LP. Enunciado

- **8.6** Represente las siguientes sentencias en lógica de primer orden, utilizando un vocabulario consistente (que usted debe definir):
  - a) Algunos estudiantes estudian francés en la primavera de 2001.
  - b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.
  - c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.
  - d) La mejor puntuación en griego siempre es mayor que la mejor puntuación en francés.
  - e) Todas las personas que compran una póliza son inteligentes.
  - f) Nadie compra una póliza cara.
  - g) Hay un agente que vende pólizas sólo a la gente que no está asegurada.
  - h) Hay un barbero que afeita a todos los hombres de la ciudad que no se afeitan ellos mismos.
  - *i*) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.
  - j) Una persona nacida fuera de Reino Unido, que tenga uno de los padres ciudadano de Reino Unido o residente en Reino Unido, es ciudadano de Reino Unido por ascendencia.
  - k) Los políticos pueden mentir a algunos todo el tiempo, y pueden mentir a todos algún tiempo, pero no pueden mentir a todos todo el tiempo.



a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, Primavera2001)$ 

#### a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, Primavera2001)$ 

b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.

 $\forall x, s \; Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, s) \Rightarrow Aprobar(x, Francés, s)$ 

a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, Primavera2001)$ 

b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.

 $\forall x, s \; Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, s) \Rightarrow Aprobar(x, Francés, s)$ 

c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.

#### a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, Primavera2001)$ 

### b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.

 $\forall x, s \; Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, s) \Rightarrow Aprobar(x, Francés, s)$ 

### c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.

 $\exists$  x Estudiante(x)  $\land$  Cursar(x, Griego, Primavera2001)  $\land \forall$  y Estudiante(y)  $\land$  y!=x  $\Rightarrow \neg$  Cursar(y, Griego, Primavera2001)

### a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, Primavera2001)$ 

### b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.

 $\forall x, s \; Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, s) \Rightarrow Aprobar(x, Francés, s)$ 

Recordando orden de precedencia de conectivas:

$$\neg, \land, \lor, \Rightarrow, \Leftrightarrow$$

Ambas sentencias indican lo mismo.

### c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Griego, Primavera 2001) \land \forall y \ Estudiante(y) \land y! = x \Rightarrow \neg Cursar(y, Griego, Primavera 2001)$ 

(  $\exists$  x Estudiante(x)  $\land$  Cursar(x, Griego, Primavera2001)  $\land \forall$  y Estudiante(y)  $\land$  y!=x )  $\Rightarrow \neg$  Cursar(y, Griego, Primavera2001)

### a) Algunos estudiantes cursaron francés en la primavera de 2001.

Cursar(x, a, s): Estudiante x cursa asignatura a en el sementre s. Relación ternaria (aridad 3).

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, Primavera2001)$ 

### b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.

 $\forall x, s \; Estudiante(x) \land Cursar(x, Francés, s) \Rightarrow Aprobar(x, Francés, s)$ 

Recordando orden de precedencia de conectivas:

$$\neg, \land, \lor, \Rightarrow, \Leftrightarrow$$

Ambas sentencias indican lo mismo.

### c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.

 $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Griego, Primavera2001) \land \forall y \ Estudiante(y) \land y!=x \Rightarrow \neg Cursar(y, Griego, Primavera2001)$ 

( $\exists x \ Estudiante(x) \land Cursar(x, Griego, Primavera2001) \land \forall y \ Estudiante(y) \land y!=x$ )  $\Rightarrow \neg Cursar(y, Griego, Primavera2001)$ 

### d) La mejor puntuación de griego siempre es mayor que la mejor puntuación en francés.

Puntuación(x,a, s): puntuación obtenida por un estudiante x en una asignatura a en un semestre s.

 $\forall s \exists x \forall y Puntuación(x,Griego, s) > Puntuación(y, Francés, s).$ 

## Ejercicio 8.6. Representar en LP. Enunciado

- **8.6** Represente las siguientes sentencias en lógica de primer orden, utilizando un vocabulario consistente (que usted debe definir):
  - a) Algunos estudiantes estudian francés en la primavera de 2001.
  - b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.
  - c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.
  - d) La mejor puntuación en griego siempre es mayor que la mejor puntuación en francés.
  - e) Todas las personas que compran una póliza son inteligentes.
  - f) Nadie compra una póliza cara.
  - g) Hay un agente que vende pólizas sólo a la gente que no está asegurada.
  - h) Hay un barbero que afeita a todos los hombres de la ciudad que no se afeitan ellos mismos.
  - i) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.
  - j) Una persona nacida fuera de Reino Unido, que tenga uno de los padres ciudadano de Reino Unido o residente en Reino Unido, es ciudadano de Reino Unido por ascendencia.
  - **k)** Los políticos pueden mentir a algunos todo el tiempo, y pueden mentir a todos algún tiempo, pero no pueden mentir a todos todo el tiempo.

e) Todas las personas que compran una póliza son inteligentes.

 $\forall x \ Persona(x) \land (\exists y, Poliza(y) \land Comprar(x, y)) \Rightarrow Inteligente(x).$ 

f) Nadie compra una póliza cara.

 $\forall x, y \ Persona(x) \land Poliza(y) \land Cara(y) \Rightarrow \neg Comprar(x,y)$ 

g) Hay un agente que vende pólizas sólo a la gente que no está asegurada.

 $\exists x Agente(x) \land \forall y, z Poliza(y) \land Vender(x, y, z) \Rightarrow (Persona(z) \land \neg Asegurado(z))$ 

h) Hay un barbero que afeita a todos los hombres de la ciudad que no se afeitan a sí mismos.

 $\exists x \ Barbero(x) \land \forall y \ Hombre(y) \land \neg \ Afeitar(y, y) \Rightarrow Afeitar(x, y).$ 

i) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.

i) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.

Relación unaria: Persona

Relaciones binarias: Nacer(persona, lugar), SerPadre(progenitor, hijo), Residir(persona, lugar)

Relaciones ternarias: Ciudadano (persona, lugar, razón)

i) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.

Relación unaria: Persona

Relaciones binarias: Nacer(persona, lugar), SerPadre(progenitor, hijo), Residir(persona, lugar)

Relaciones ternarias: Ciudadano (persona, lugar, razón)

 $\forall$  x  $Persona(x) \land Nacer(x,UK) \land (\forall$  y  $SerPadre(y,x) \Rightarrow ((\exists r Ciudadano(y,UK,r)) \lor Residir(y,UK)))$ 

 $\Rightarrow$  Ciudadano(x, UK, Nacimiento)

## Ejercicio 8.6. Representar en LP. Enunciado

- **8.6** Represente las siguientes sentencias en lógica de primer orden, utilizando un vocabulario consistente (que usted debe definir):
  - a) Algunos estudiantes estudian francés en la primavera de 2001.
  - b) Cada estudiante que estudia francés lo aprueba.
  - c) Sólo un estudiante estudia griego en la primavera de 2001.
  - d) La mejor puntuación en griego siempre es mayor que la mejor puntuación en francés.
  - e) Todas las personas que compran una póliza son inteligentes.
  - f) Nadie compra una póliza cara.
  - g) Hay un agente que vende pólizas sólo a la gente que no está asegurada.
  - h) Hay un barbero que afeita a todos los hombres de la ciudad que no se afeitan ellos mismos.
  - i) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.
  - j) Una persona nacida fuera de Reino Unido, que tenga uno de los padres ciudadano de Reino Unido o residente en Reino Unido, es ciudadano de Reino Unido por ascendencia.
  - **k)** Los políticos pueden mentir a algunos todo el tiempo, y pueden mentir a todos algún tiempo, pero no pueden mentir a todos todo el tiempo.

i) Una persona nacida en Reino Unido, cuyos padres sean ciudadanos de Reino Unido o residentes en Reino Unido, es un ciudadano de Reino Unido.

```
\forall x Persona(x) \land Nacer(x,UK) \land (\forall y SerPadre(y,x) \Rightarrow ((\exists r Ciudadano(y,UK,r)) \lor Residir(y,UK))) \Rightarrow Ciudadano(x,UK,Nacimiento)
```

j) Una persona nacida fuera de Reino Unido, que tenga uno de los padres ciudadano de Reino Unido o residente en Reino Unido, es ciudadano de Reino Unido por ascendencia.

```
\forall x Persona(x) \land \neg Nacer(x,UK) \land (\exists y SerPadre(y,x) \land Ciudadano(y, UK, Nacimiento)) <math>\Rightarrow Ciudadano(x, UK, Descendiente)
```

k) Los políticos pueden mentir a algunos todo el tiempo, y pueden mentir a todos algún tiempo, pero no pueden mentir a todos todo el tiempo.

```
\forall x \ Políticos(x) \Rightarrow (\exists y \ \forall t \ Persona(y) \land Mentir(x, y, t)) \land (\exists t \ \forall y \ Persona(y) \Rightarrow Mentir(x, y, t)) \land \neg (\forall t \ \forall y \ Persona(y) \Rightarrow Mentir(x, y, t))
```

#### 3. Utilización

- Componentes del modelo:
  - **Dominio**: conjunto de objetos que contiene.
  - Un conjunto de relaciones entre objetos.
    - Relación: conjunto de tuplas (lista ordenada de elementos) de objetos que están relacionados.
  - Elementos sintácticos:
    - Símbolos de constante: representan objetos.
    - Símbolos de predicado: representan relaciones.
- Cada modelo incluye una interpretación que dice qué objetos y relaciones se corresponden con los símbolos de constante y predicado.
  - Los cuantificadores nos permiten expresar propiedades de colecciones de objetos  $\forall$  ,  $\exists$ 
    - Reglas de Morgan para fórmulas cuantificadas:

$$\forall x P \equiv \neg \exists x \neg P$$

$$\exists x P \equiv \neg \forall x \neg P$$

#### 3. Utilización. Asertos

- Las sentencias se añaden a una Base de Conocimiento (BC, como en lógica proposicional) con **DECIR**. Estas sentencias se denominan **asertos**.
- Ej. Juan es un rey: DECIR(BC, Rey(Juan))
- ❖ Ej. Ricardo es persona: DECIR(BC(*Persona*(*Ricardo*))
- $\Leftrightarrow$  Ej. Todos los reyes son personas: DECIR(BC,  $\forall x Rey(x) \Rightarrow Persona(x)$ )

#### 3. Utilización. Consultas a la BC

 Se puede preguntar a la Base de Conocimiento (BC, como en lógica proposicional) con PREGUNTAR. Estas sentencias se denominan peticiones.

Las siguientes peticiones son verdad:

- Ej. Pregunta si Juan es rey: PREGUNTAR(BC, Rey(Juan))
- ❖ Ej. Pregunta si Ricardo es una persona: PREGUNTAR(BC(*Persona*(*Ricardo*))
- Si queremos valores de una variable que hacen verdadera una sentencia se utiliza PREGUNTARVAR. La respuesta es una sustitución o lista de ligaduras (conjunto de parejas variable/término):
- ❖ Ej. : PREGUNTARVAR(BC, Persona(x))

respuesta: {x/Ricardo}, {x/Juan}

Ejercicio 2. Ontología de listas.

# Ejercicio 2. Ontología de listas. Enunciado

#### Ejercicio 2 (ontología de listas):

Considera la siguiente ontología para las listas:

-La función Insert(x,y) inserta el elemento x al principio de la lista y. Por ejemplo, la lista (A, B, C) se modela mediante este término:

Insert(A, Insert(B, Insert(C, EmptyList)))

donde EmptyList es un símbolo de constante que representa a la lista vacía.

- -La función Last(x) devuelve el último elemento de una lista vacía. Devuelve la constante ListError para una lista vacía.
  - –Los axiomas de la ontología son los siguientes:
- i) La lista vacía no tiene último elemento.
- ii) El último elemento de una lista con un solo elemento es ese elemento.
- iii) El último elemento de una lista y es también el último elemento de cualquier lista construida insertando un elemento al principio de y.
- -Tu tarea es traducir los axiomas de la ontología al lenguaje de la lógica de primer orden, y a continuación explicar cómo encontrarías el último elemento de la lista (A, B, C, D) con la ayuda de un demostrador de teoremas.
  - Guía para resolverlo:
  - i) El último elemento de la constante *EmptyList* dará un error, siendo error la constatnte *ListError.* 'El último elemento' es la interpretación del predicado *Last.*

# Ejercicio 2. Ontología de listas. Enunciado

#### Ejercicio 2 (ontología de listas):

Considera la siguiente ontología para las listas:

-La función Insert(x,y) inserta el elemento x al principio de la lista y. Por ejemplo, la lista (A, B, C) se modela mediante este término:

Insert(A, Insert(B, Insert(C, EmptyList)))

donde EmptyList es un símbolo de constante que representa a la lista vacía.

- -La función Last(x) devuelve el último elemento de una lista vacía. Devuelve la constante ListError para una lista vacía.
  - –Los axiomas de la ontología son los siguientes:
- i) La lista vacía no tiene último elemento.
- ii) El último elemento de una lista con un solo elemento es ese elemento.
- iii) El último elemento de una lista y es también el último elemento de cualquier lista construida insertando un elemento al principio de y.
- -Tu tarea es traducir los axiomas de la ontología al lenguaje de la lógica de primer orden, y a continuación explicar cómo encontrarías el último elemento de la lista (A, B, C, D) con la ayuda de un demostrador de teoremas.
  - Guía para resolverlo:
  - ii) Debemos crear una lista de un sólo elemento (ej. x): añadiendo a la constante *EmptyList* el elemento, que se hace con el predicado *Insert.* 'El último elemento' es la interpretación del predicado *Last.* Esto se cumple para todo elemento x.

# Ejercicio 2. Ontología de listas. Enunciado

#### Ejercicio 2 (ontología de listas):

Considera la siguiente ontología para las listas:

-La función Insert(x,y) inserta el elemento x al principio de la lista y. Por ejemplo, la lista (A, B, C) se modela mediante este término:

Insert(A, Insert(B, Insert(C, EmptyList)))

donde EmptyList es un símbolo de constante que representa a la lista vacía.

- -La función Last(x) devuelve el último elemento de una lista vacía. Devuelve la constante ListError para una lista vacía.
  - –Los axiomas de la ontología son los siguientes:
- i) La lista vacía no tiene último elemento.
- ii) El último elemento de una lista con un solo elemento es ese elemento.
- iii) El último elemento de una lista y es también el último elemento de cualquier lista construida insertando un elemento al principio de y.
- -Tu tarea es traducir los axiomas de la ontología al lenguaje de la lógica de primer orden, y a continuación explicar cómo encontrarías el último elemento de la lista (A, B, C, D) con la ayuda de un demostrador de teoremas.
  - Guía para resolverlo:
  - iii) Tenemos la consante y, cuya interpretación es una lista no vacía, por tanto debemos indicar que este objeto es **cualquier** lista del dominio, y no es igual al objeto que representa la lista vacía. El predicado *Insert* inserta al principio, por tanto, **cualquier** elemento del domino que sea insertado con no modifica su elemento final. El último elemento de la lista y es **igual**, con y sin insercción de cualquier objeto al principio.

# 3. Utilización. Ejemplo dominio de parentesco I

- Dominio: los objetos son personas.
- Predicados unarios: Masculino, Femenino.
- Predicados binarios: Paternidad, Hermandad, Hijo, Hija, Cónyuge, Esposa, Marido, Abuelo, Nieto,
   Primo, Tía, Tío...
- Funciones (todos lo tienen) : Madre, Padre. Cada persona tiene un padre y una madre biológico.
- Se escribe el conocimiento del dominio y da lugar a los axiomas, que son las reglas básicas a partir de las cuales se derivan conclusiones útiles:
  - Femenino(Ana)
  - $\forall$  m, h  $Madre(h)=m \Leftrightarrow Femenino(m) \land Paternidad(m, h)$
  - $\forall x, y \ Hermandad(x,y) \Leftrightarrow (x \neg = y) \land [\exists p \ Paternidad(p, x) \land Paternidad(p, y) \land Masculino(p)]$
  - \* Ejercicio:
  - Padre e hijo son relaciones inversas:  $\forall x, y \ Padre(x,y) \Leftrightarrow Hijo(y,x)$
  - Un abuelo es el padre del padre:  $\forall x, y \ Abuelo(x,y) \Leftrightarrow \exists p \ Paternidad(x,p) \land Paternidad(p,y)$ ]

# 3. Utilización. Ejemplo dominio de parentesco II

Los **teoremas** son fórmulas que se infieren a partir de los axiomas. Desde un punto de vista lógico, una BC sólo necesita contener a los axiomas porque los teoremas no aumentan el número de conclusiones que se obtienen de la BC.

 $\forall x, y \ Hermano(x,y) \Leftrightarrow Hermano(y,x) \ (teorema)$ 

 Desde un punto de vista práctico, los teoremas son esenciales para reducir el coste computacional al derivar sentencias nuevas. Sin los teoremas un sistema de razonamiento tiene que empezar desde el principio cada vez.

- 🐷 Ejercicio 3. Axiomas de Peano
- 🐷 Ejercicio 5. Paradoja del barbero

# Ejercicio 5. Paradoja del barbero. Enunciado

#### Ejercicio 5 (la paradoja del barbero):

Traduce las afirmaciones siguientes a fórmulas de la lógica de primer orden. Se trata de la paradoja del barbero de Bertrand Russell; se da el caso de que ambas afirmaciones no pueden ser ciertas a la vez en ninguna interpretación.—¿Cómo demostrarías esto con ayuda de un demostrador de teoremas?

- i) Cualquiera que no se afeite a si mismo debe ser afeitado por el barbero (se supone qu solamente hay un barbero).
- ii) Aquel a quien el barbero afeite, no se afeita a si mismo.

# Ejercicio 5. Paradoja del barbero. Enunciado

#### Ejercicio 5 (la paradoja del barbero):

Traduce las afirmaciones siguientes a fórmulas de la lógica de primer orden. Se trata de la paradoja del barbero de Bertrand Russell; se da el caso de que ambas afirmaciones no pueden ser ciertas a la vez en ninguna interpretación. ¿Cómo demostrarías esto con ayuda de un demostrador de teoremas?

- i) Cualquiera que no se afeite a si mismo debe ser afeitado por el barbero (se supone qu solamente hay un barbero).
- ii) Aquel a quien el barbero afeite, no se afeita a si mismo.

Afeitar(x,y): x afeita a y.

- i)  $\forall x \neg Afeitar(x,x) \Rightarrow Afeitar(Barbero,x)$
- ii)  $\forall x A feitar(Barbero, x) \Rightarrow \neg A feitar(x, x)$

Por tanto:  $\forall x \neg Afeitar(x,x) \iff Afeitar(Barbero,x)$ 

Pero esta fórmula es una contradicción, porque para el caso de x=Barbero, se obtiene:

¬ Afeitar(Barbero,Barbero) <=> Afeitar(Barbero,Barbero)

que es insatisfacible. Así que las afirmaciones i) y ii) no pueden ser verdaderas al mismo tiempo.

## Ejercicio 3. Axiomas de Peano. Enunciado

#### Ejercicio 3 (axiomas de Peano)

Los axiomas de Peano, también conocidos como los axiomas de Dedekind-Peano o los postulados de Peano postulates, son un conjunto de axiomas para los números naturales presentados por el matemático italiano del siglo XIX Giuseppe Peano. Han sido empleados prácticamente sin cambios hasta hoy. Tu tarea es traducir un subconjunto de ellos y la definición de la suma al lenguaje de la lógica de primer orden. A continuación explica cómo demostrar que la suma es conmutativa con la ayuda de un demostrador de teoremas. Por último, explica cómo encontrar el resultado de la suma 2+3 con un demostrador de teoremas.

- i) 0 es un número natural.
- ii) Para cualquier número natural n, su sucesor Suc(n) también es un número natural.
- iii) Para cualquier número natural n, Suc(n) = 0 es falso. Es decir, no hay ningún número natural cuyo sucesor sea 0.
- iv) Para cualesquiera números naturales m y n, si Suc(m)=Suc(n), entonces m=n. O sea, Suc es una inyección.
- v) La suma se define mediante las siguientes ecuaciones: a+0=a; a+Suc(b)=Suc(a+b).

### Ejercicio 5.14. Traducir a LP. Enunciado

**Ejercicio 5.14** Traduce este argumento del lenguaje natural al lenguaje de la lógica de primer orden:

O Poirot es un genio o es un fraude.

Si alguien sabe como resolver un caso difícil, entonces es un genio.

Poirot sabe como resolver el caso del Orient Express.

Por consiguiente, si el caso del Orient Express es difícil, entonces Poirot no es un fraude.

## Ejercicio 5.14. Traducir a LP. Solución

**Ejercicio 5.14** Traduce este argumento del lenguaje natural al lenguaje de la lógica de primer orden:

O Poirot es un genio o es un fraude.

Si alguien sabe como resolver un caso difícil, entonces es un genio.

Poirot sabe como resolver el caso del Orient Express.

Por consiguiente, si el caso del Orient Express es difícil, entonces Poirot no es un fraude.

Objetos: Constantes: *Poirot, OrientExpress* 

Relaciones: Predicados: unarios: Genio, Fraude, Caso, Difícil

binarios: Resuelve, objeto alguien resuelve un objeto caso.

### Ejercicio 5.14. Traducir a LP. Solución

**Ejercicio 5.14** Traduce este argumento del lenguaje natural al lenguaje de la lógica de primer orden:

O Poirot es un genio o es un fraude.

Si alguien sabe como resolver un caso difícil, entonces es un genio.

Poirot sabe como resolver el caso del Orient Express.

Por consiguiente, si el caso del Orient Express es difícil, entonces Poirot no es un fraude.

Constantes: *Poirot, OrientExpress* 

Predicados: unarios: Genio, Fraude, Caso, Difícil

binarios: Resuelve

#### Solución

```
(Genio(Poirot) \lor Fraude(Poirot)) \land (\neg Genio(Poirot) \lor \neg Fraude(Poirot))
\forall x, y \ Caso(x) \land Dificil(x) \land Resuelve(y, x) \Rightarrow Genio(y)
Caso(OrientExpress) \land Resuelve(Poirot, OrientExpress)
\models
Dificil(OrientExpress) \Rightarrow \neg Fraude(Poirot)
```

### Ejercicio 5.18. Traducir a LP. Enunciado

**Ejercicio 5.18** Formaliza el siguiente argumento expresado en lenguaje natural mediante un lenguaje de predicados de primer orden:

Todos los estudiantes son felices si aprueban una asignatura. Nadie aprueba una asignatura sin hacer los ejercicios de la asignatura. Yo soy estudiante y he hecho los ejercicios de Sistemas Inteligentes.

Por consiguiente, Yo soy feliz.

### Ejercicio 5.18. Traducir a LP. Solución

**Ejercicio 5.18** Formaliza el siguiente argumento expresado en lenguaje natural mediante un lenguaje de predicados de primer orden:

Todos los estudiantes son felices si aprueban una asignatura. Nadie aprueba una asignatura sin hacer los ejercicios de la asignatura. Yo soy estudiante y he hecho los ejercicios de Sistemas Inteligentes.

Por consiguiente, Yo soy feliz.

Constantes: Yo, SistemasInteligentes

Predicados: unarios: Estudiante, Feliz, Asignatura.

binarios: *Aprobar, HacerEjercicios*.

### Ejercicio 5.18. Traducir a LP. Solución

**Ejercicio 5.18** Formaliza el siguiente argumento expresado en lenguaje natural mediante un lenguaje de predicados de primer orden:

Todos los estudiantes son felices si aprueban una asignatura. Nadie aprueba una asignatura sin hacer los ejercicios de la asignatura. Yo soy estudiante y he hecho los ejercicios de Sistemas Inteligentes.

Por consiguiente, Yo soy feliz.

Constantes: Yo, SistemasInteligentes

Predicados: unarios: Estudiante, Feliz, Asignatura.

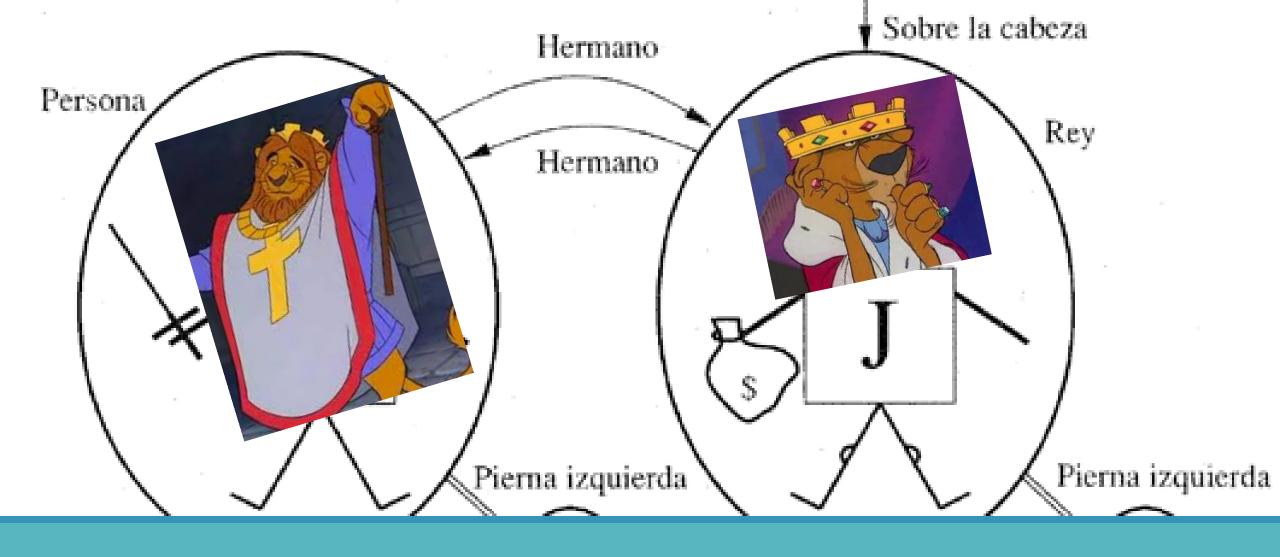
binarios: Aprobar, HacerEjercicios.

#### Solución

```
\forall x \ Student(x) \land [\exists y \ Course(y) \land Passes(x,y)] \Rightarrow Happy(x)
\forall x, y \ Student(x) \land Course(y) Passes(x,y) \Rightarrow DoesHomework(x,y)
Student(Me) \land Course(IS) \land DoesHomework(Me,IS)
\models
Happy(Me)
```

#### 4. Conclusiones

- La lógica de primer orden considera la existencia de objetos y relaciones entre éstos. Eso da lugar a un dominio.
- Un mundo posible, modelo, incluye un conjunto de objetos y una interpretación que asigna un significado a los símbolos de constante, predicado y función.
- La lógica de primer orden se está utilizando para certificar la seguridad del software crítico. Las pruebas encontradas por los demostradores de teoremas automatizados garantizan que un programa satisface ciertas propiedades de corrección. Queda mucho trabajo por hacer.



Gracias, Rosa 😊