


Juego de dados

Se tiran 8 dados de 10

Se suman los 6 resultados mas bajos

Con estos resultados se crea una nueva variable de esta manera:

- Si el resultado es de 6 a 18, esta nueva variable vale -2
- Si el resultado es de 19 a 30, esta nueva variable vale -1
- Si el resultado es de 31 a 42, esta nueva variable vale 0
- Si el resultado es de 42 a 53, esta nueva variable vale 1
- Si el resultado es de 54 a 60, esta nueva variable vale 3

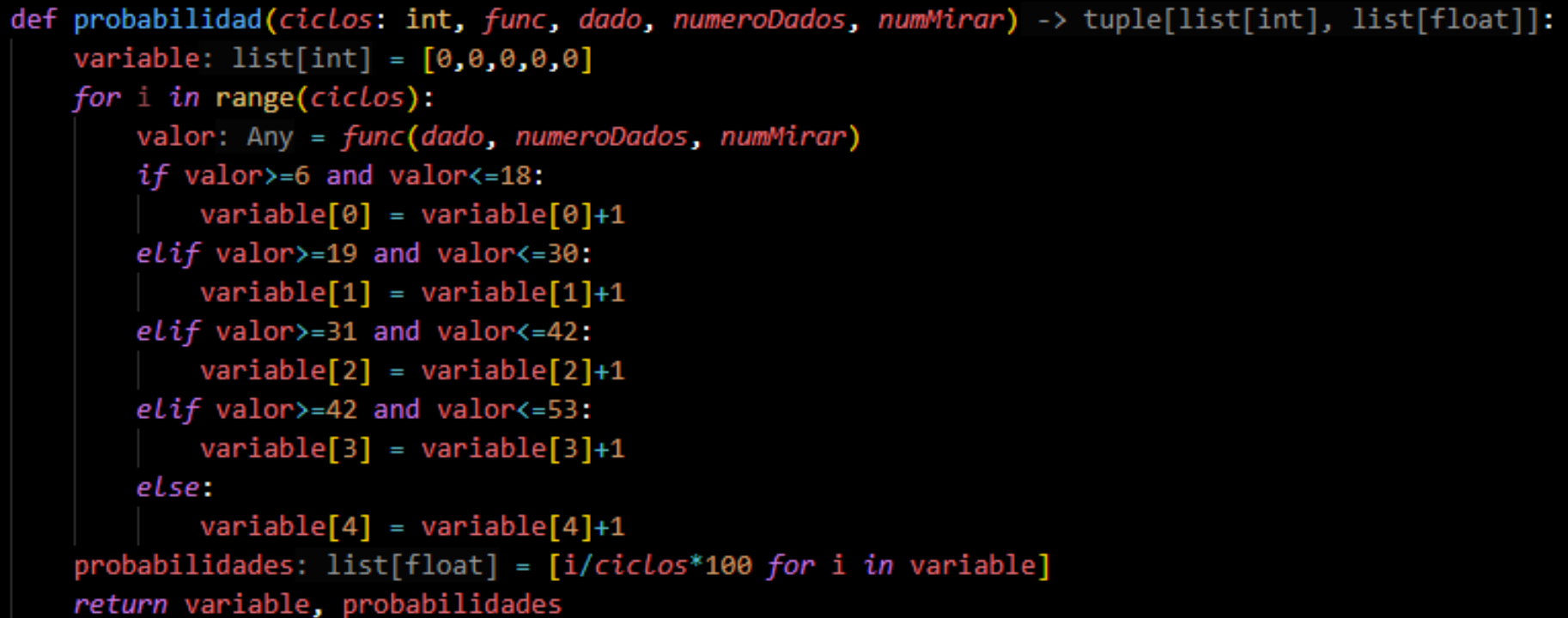


```
def dadosXmenores(dado: int, numeroDados: int, numMirar: int) -> int:

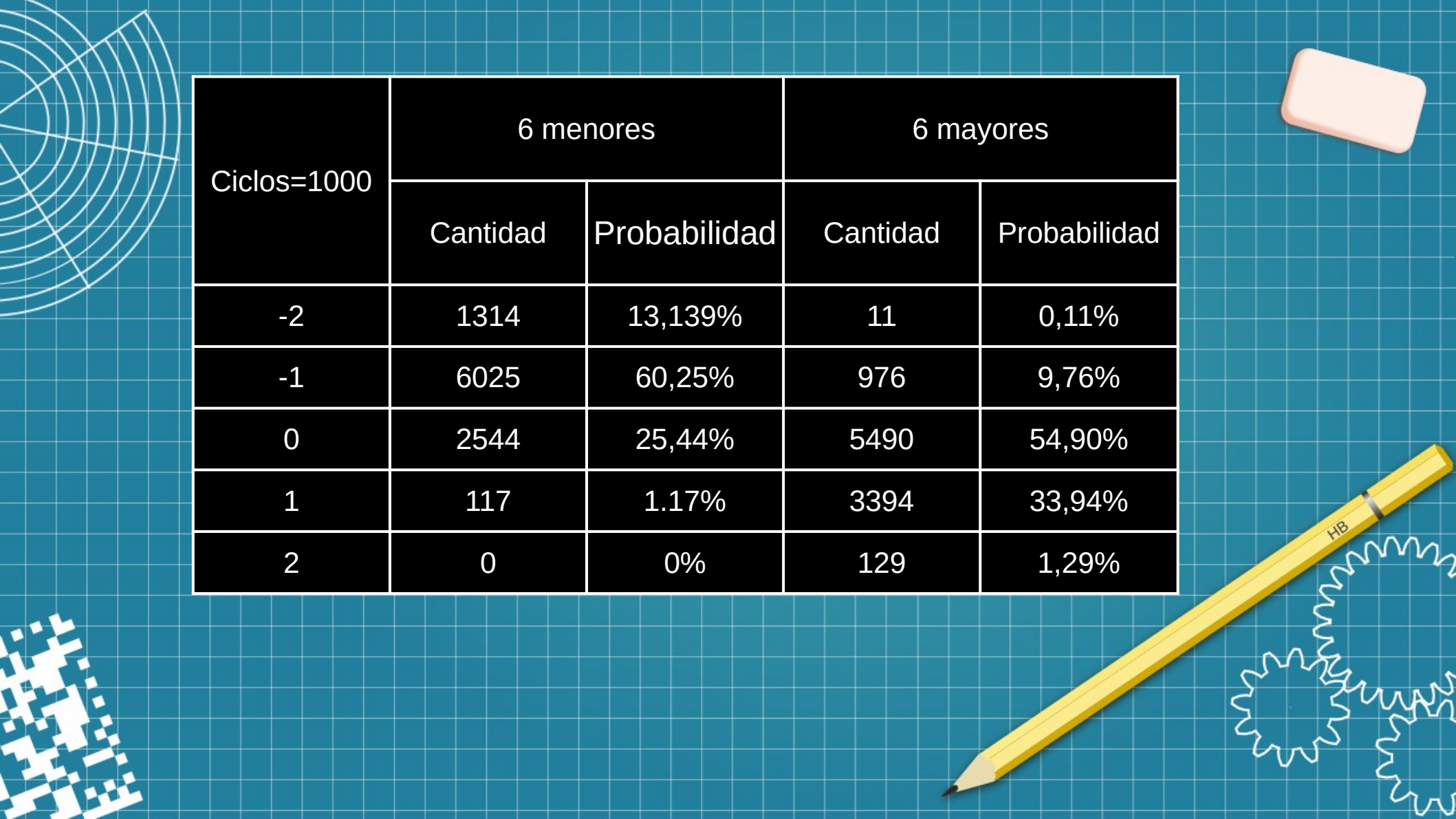
    resultados: list = []

    for i in range(numeroDados):
        resultados.append(random.Random().randint(1, dado))

    resultados.sort()
    return sum(resultados[0:numMirar])
```



```
def probabilidad(ciclos: int, func, dado, numeroDados, numMirar) -> tuple[list[int], list[float]]:
    variable: list[int] = [0,0,0,0,0]
    for i in range(ciclos):
        valor: Any = func(dado, numeroDados, numMirar)
        if valor>=6 and valor<=18:
            variable[0] = variable[0]+1
        elif valor>=19 and valor<=30:
            variable[1] = variable[1]+1
        elif valor>=31 and valor<=42:
            variable[2] = variable[2]+1
        elif valor>=42 and valor<=53:
            variable[3] = variable[3]+1
        else:
            variable[4] = variable[4]+1
    probabilidades: list[float] = [i/ciclos*100 for i in variable]
    return variable, probabilidades
```

Ciclos=1000	6 menores		6 mayores	
	Cantidad	Probabilidad	Cantidad	Probabilidad
-2	1314	13,139%	11	0,11%
-1	6025	60,25%	976	9,76%
0	2544	25,44%	5490	54,90%
1	117	1,17%	3394	33,94%
2	0	0%	129	1,29%

