Intuición sobre Autocodificadores

"AutoEncoders"

- Por la forma en que los usaremos, caen bajo la categoría de Aprendizaje no supervisado debido a que:
 - Durante el entrenamiento de ciertos modelos, a veces podremos tener datos históricos con sus correspondientes etiquetas. Sin embargo durante el uso real del modelo no será posible utilizar métricas de evaluación previa
- Usaremos Autocodificadores para:
 - reducción de dimensiones es el uso más común, y
 - eliminación de ruido

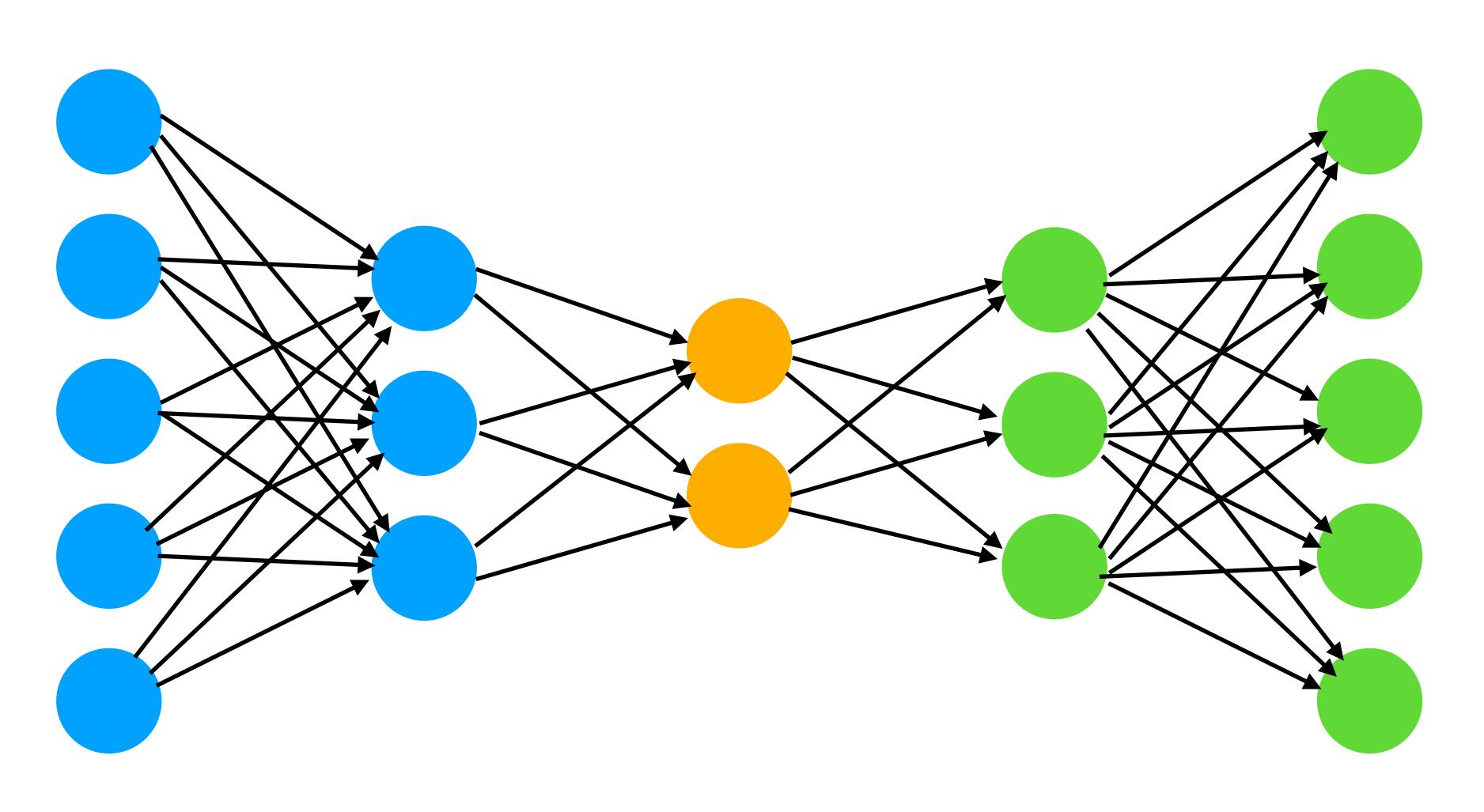
- El término aprendizaje no supervisado, implica que no hay etiquetas "correctas" con las que se puede comparar
- A veces, a los casos de uso que se trabajarán, se les denomina semisupervisado porque:
 - durante el entrenamiento, pueden haber datos con etiquetas correctas
 - En el uso real del autocodificador no es posible producir métricas como exactitud o RMSE

¿Cómo funcionan los autocodificadores? ¿Cuáles son los elementos básicos?

Fundamentos de los autocodificadores

- Son redes neuronales muy simples y muy parecidas a los modelos de perceptrones multi-capas (MLPs)
- Están diseñados para reproducir los datos de entrada, en la capa de salida
- La diferencia principal entre los autocodificadores y los modelos MLPs es que el número de neuronas de entrada es igual al número de neuronas de salida

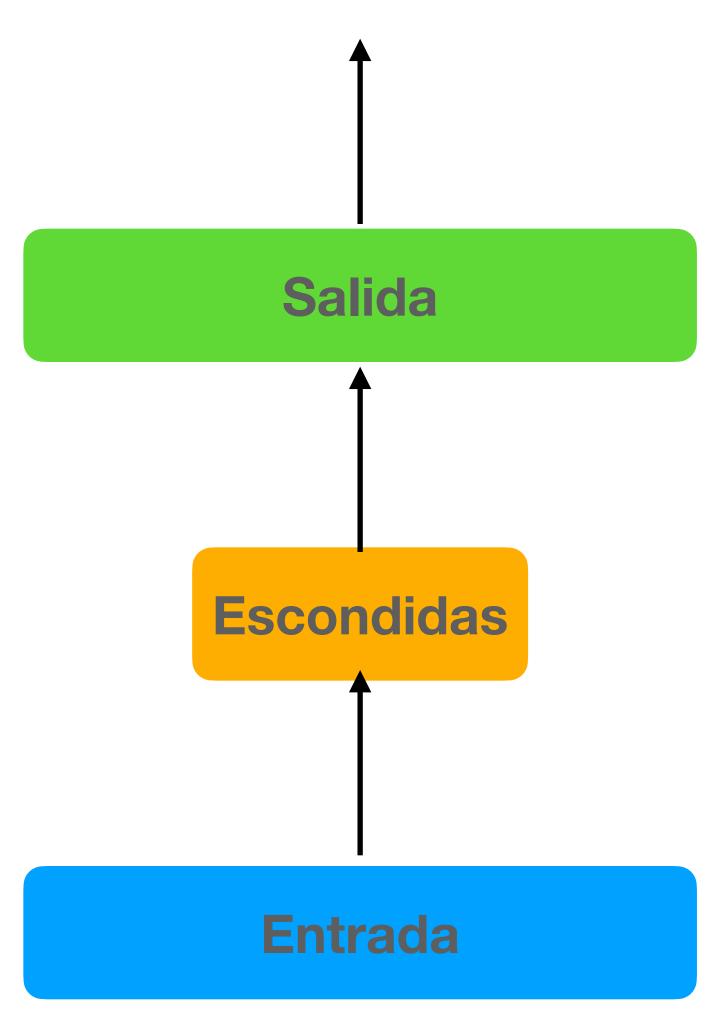
Ejemplo



Idea básica es:

- Reducir las entradas a un número dado de neuronas (centro)
- Reproducir la salida a partir del centro
- Las capas
 escondidas deben
 aprender qué,
 características
 (features) son
 importantes

Esquematizado

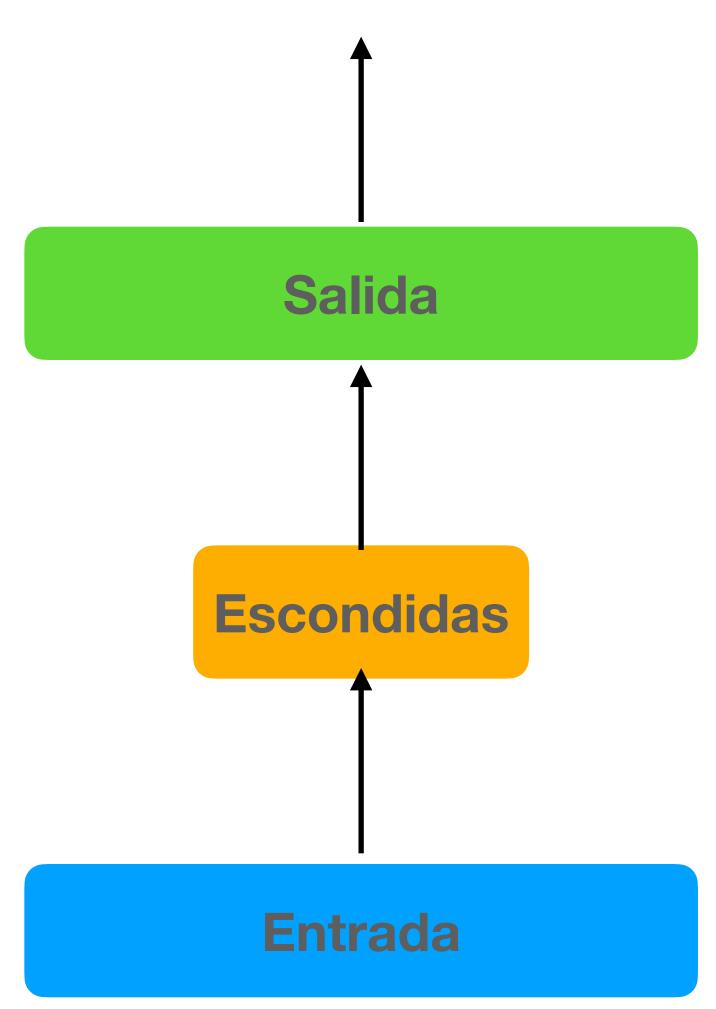


Se reducen las "dimensiones" y a partir de estas se reproduce la entrada

La representación de en medio, intenta mantener la información importante de los dato de entrada

Luego se podrá sacar provecho de la capa más pequeña para extraer ideas "insights" significativas

Esquematizado

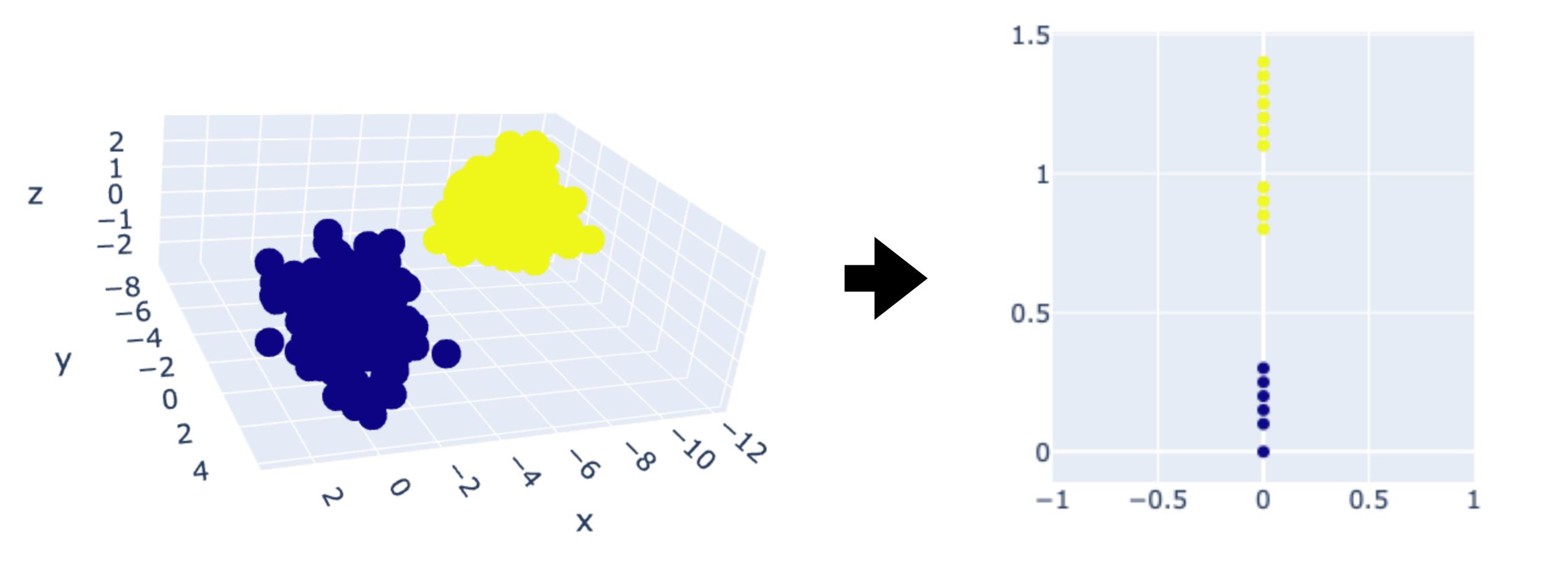


La idea es extremadamente parecida al Análisis de Componentes Principales PCA!

Es importante ver que la capa escondida más pequeña no selecciona ciertas características "features", y deja otras fuera.

Hace cálculos combinatorios para representar los datos originales con menos "dimensiones"

Reducción de dimensionalidad



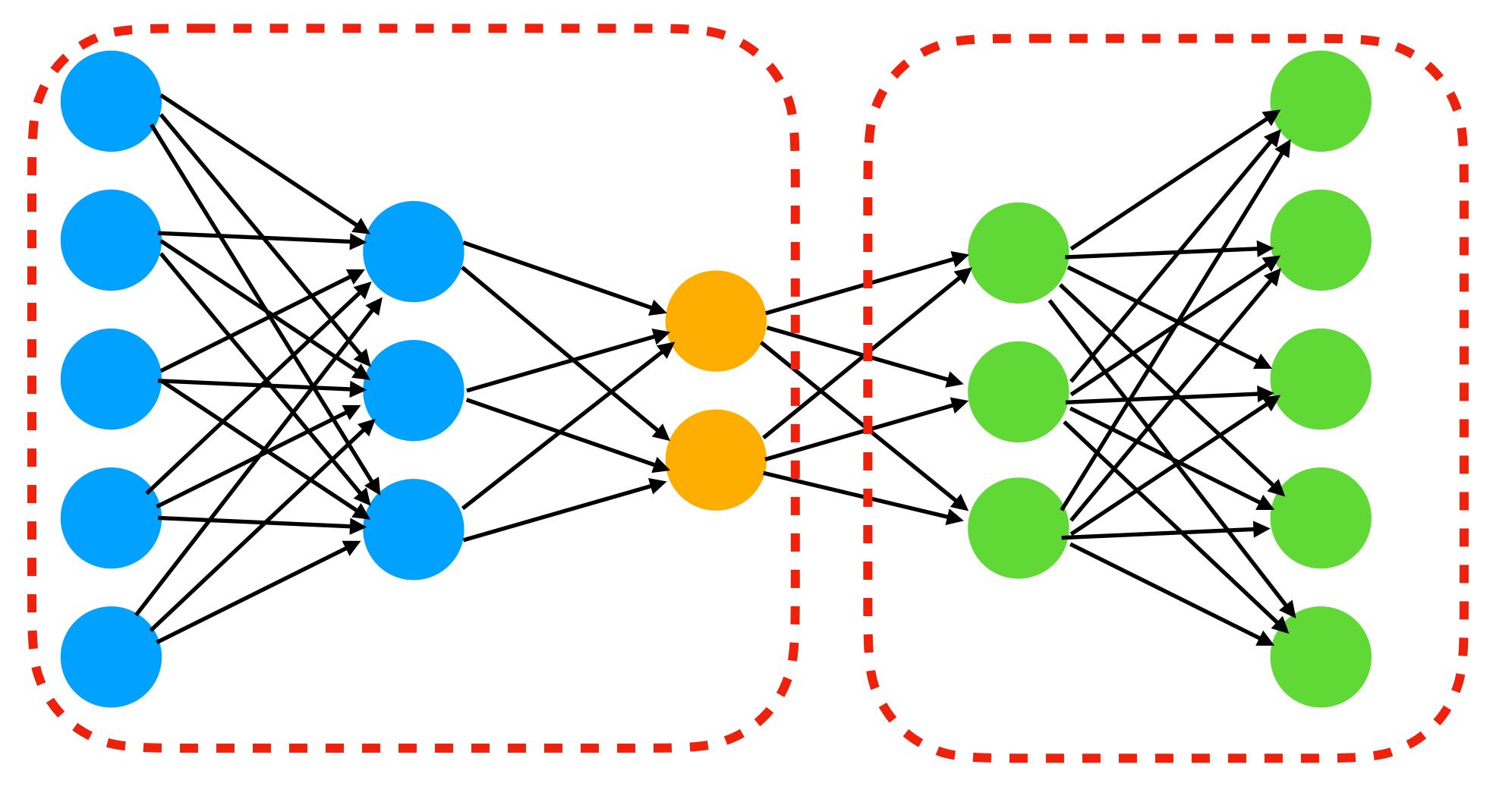
El anterior ejemplo puede parecer trivial. Sin embargo si estamos trabajando con 20, 30 o más dimensiones, poder bajarlo a 3, 2, o 1 dimensión ya permite visualizarlo gráficamente

La idea central del autocodificador es que la capa escondida central reduce la dimensionalidad aprendiendo las combinaciones más importantes de las características originales!

Caso 1: Reducción de dimensionalidad

- Se puede pensar en el autocodificador como constituido por dos partes
 - Codificador
 - Decodificador

Ejemplo

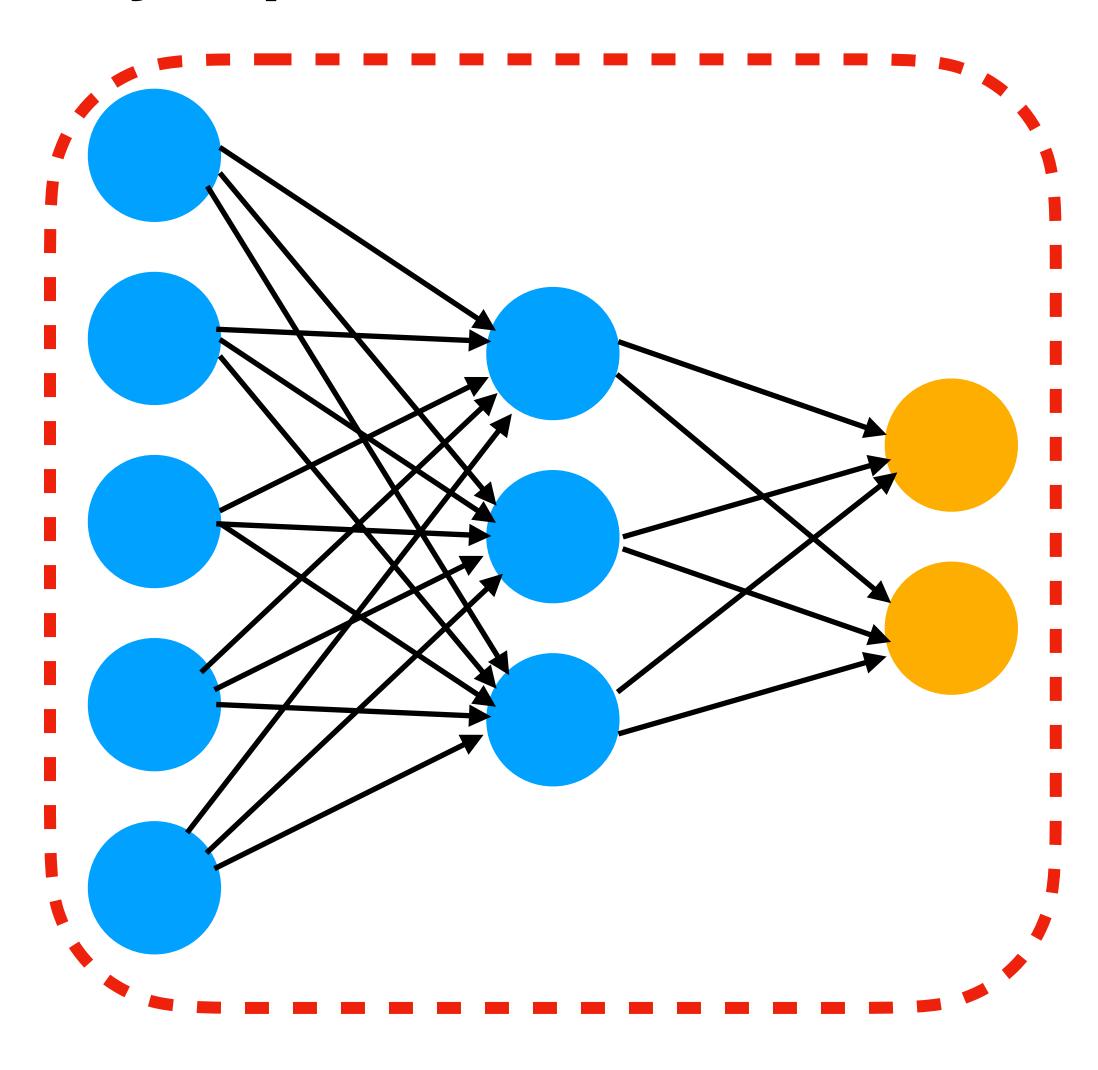


Se entrena el autocodificador completo hasta que la capa escondida se vuelve muy buena en extraer la información importante y el decodificador logra producir los mismos datos que la entrada.

Codificador

Decodificador

Ejemplo



Una vez se entrena el autocodificador, ya podemos utilizar solo la parte del codificador para la reducción de la dimensionalidad de los datos de entrada.

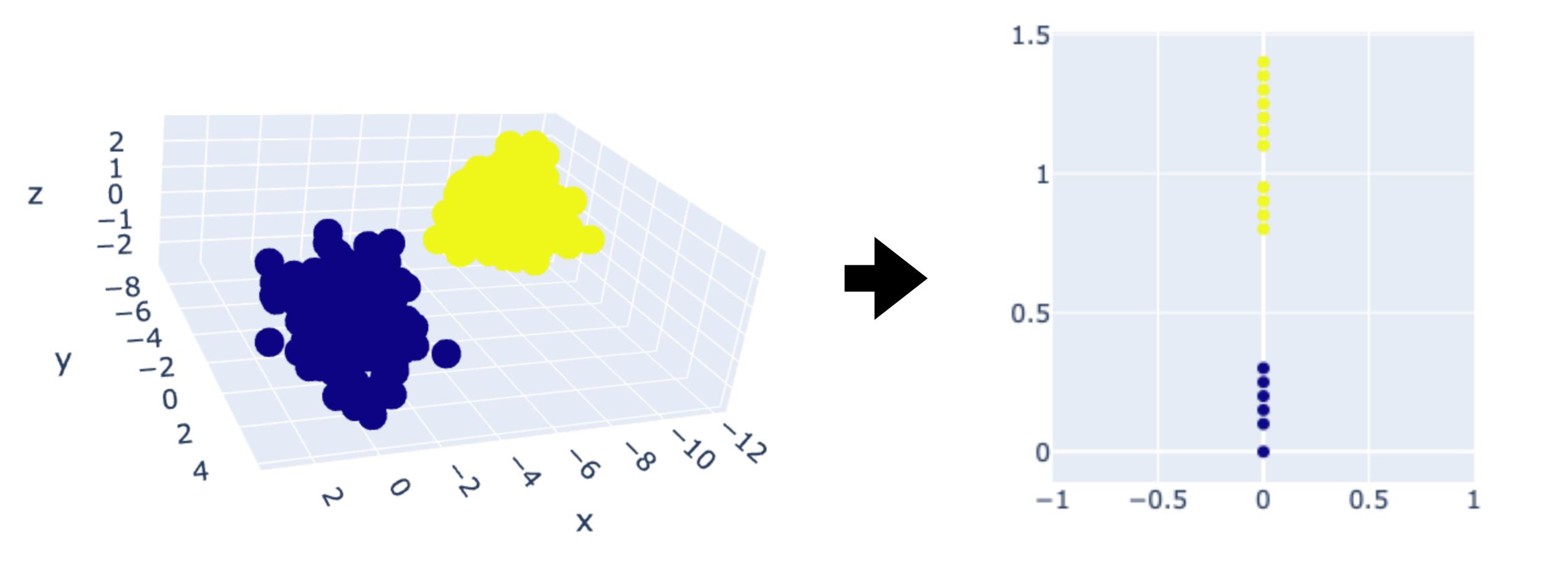
Codificador

Codificador

¿Qué usos se le puede dar?

- Comprimir datos
- Visualizar datos en menos dimensiones
- Descubrir relaciones subyacentes que no pueden verse claramente con muchas dimensiones

Reducción de dimensionalidad

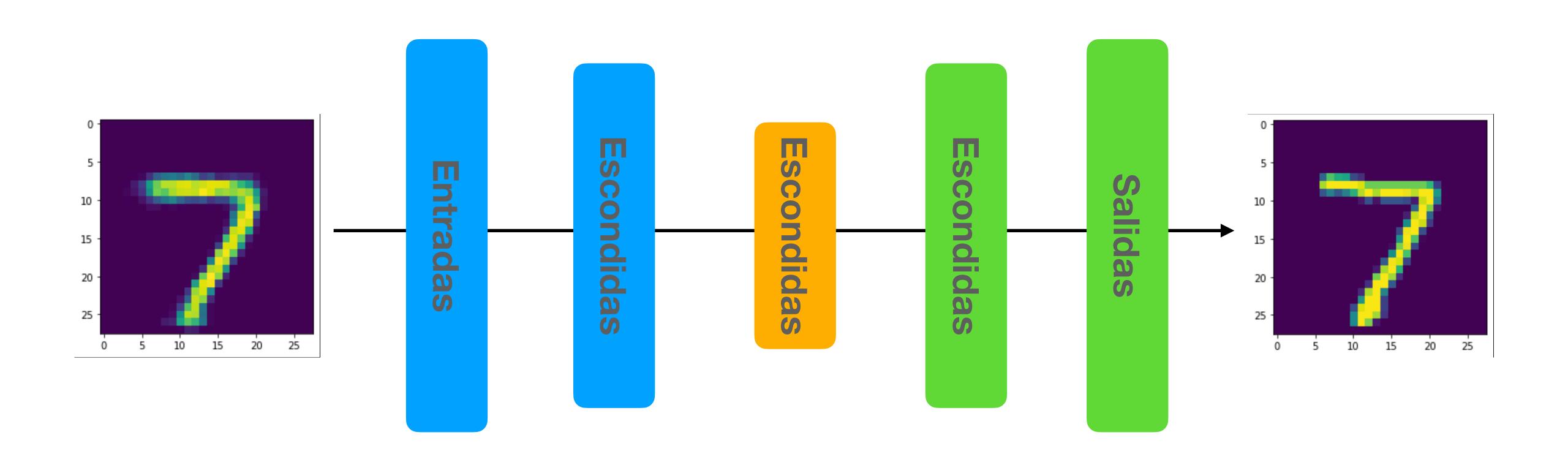


Se trabajará este mismo ejemplo con un Notebook

Caso 2: Imágenes

- Aún las imágenes más simples conforman conjuntos de datos de alta dimensionalidad
- Las imágenes del MNIST son de 28 X 28 pixeles que equivale a 784 features o dimensiones

Imágenes



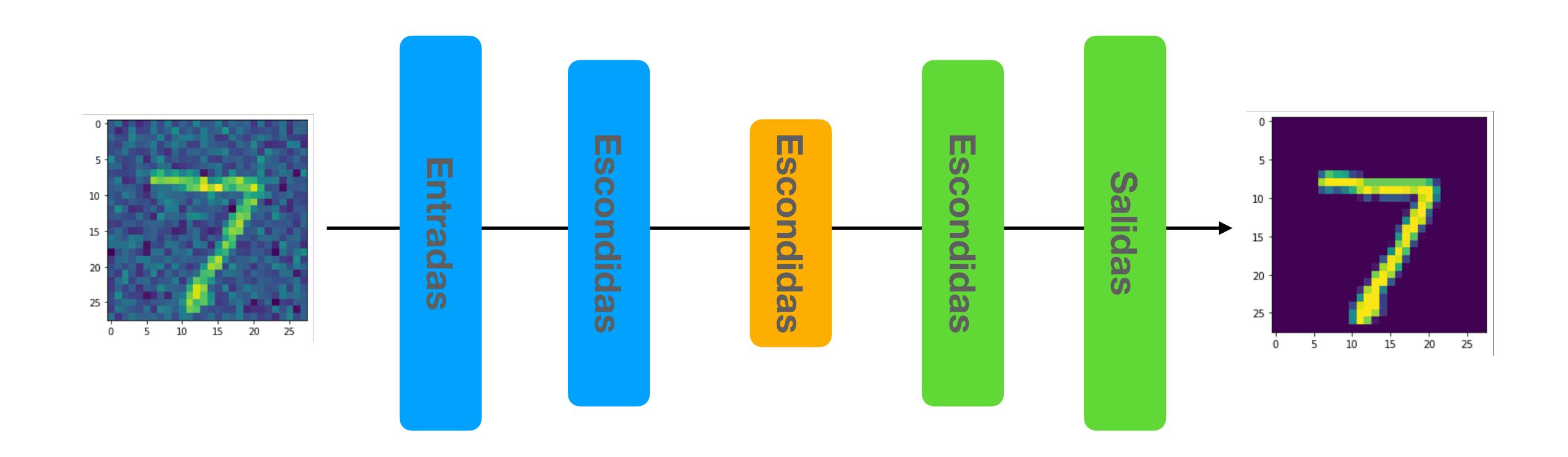
Caso 2: Imágenes

- El autocodificador entiende qué información es importante y cuál no
- Por ejemplo, con las imágenes del MNIST lo más probable es que entienda que la información de las orillas no es importante...recordar que estas imágenes están todas centradas

Caso 2: Imágenes

• En la vida real, se puede usar esta misma lógica para reducir el ruido ya que el autocodificador entiende qué características son importantes.

Imágenes - eliminación de ruido



Caso 2: Imágenes

- Se verán dos autocodificadores
 - El primero, para recrear la imagen original
 - El segundo, que tome una imagen con ruido para que la "limpie"

Se trabajará este mismo ejemplo con un Notebook