



Universidad Tecnológica de Durango

Tecnologías de la Información

Aplicaciones Web

Actividades y Tareas

“Evidencias de Actividades y Tareas Parcial 1”

Alumnos:

- Vazquez Gonzalez Mariela

3°B

Docente:

- Ing. Dagoberto Fiscal Gurrola, M.T.I.

Septiembre 2024

Tabla de Ilustraciones

Ilustración 1 Conceptos relacionados a Ambientes de Desarrollo Web I	3
Ilustración 2 Conceptos relacionados a Ambientes de Desarrollo Web	4
Ilustración 3 Diagrama cliente-servidor	Error! Bookmark not defined.

Actividades 1

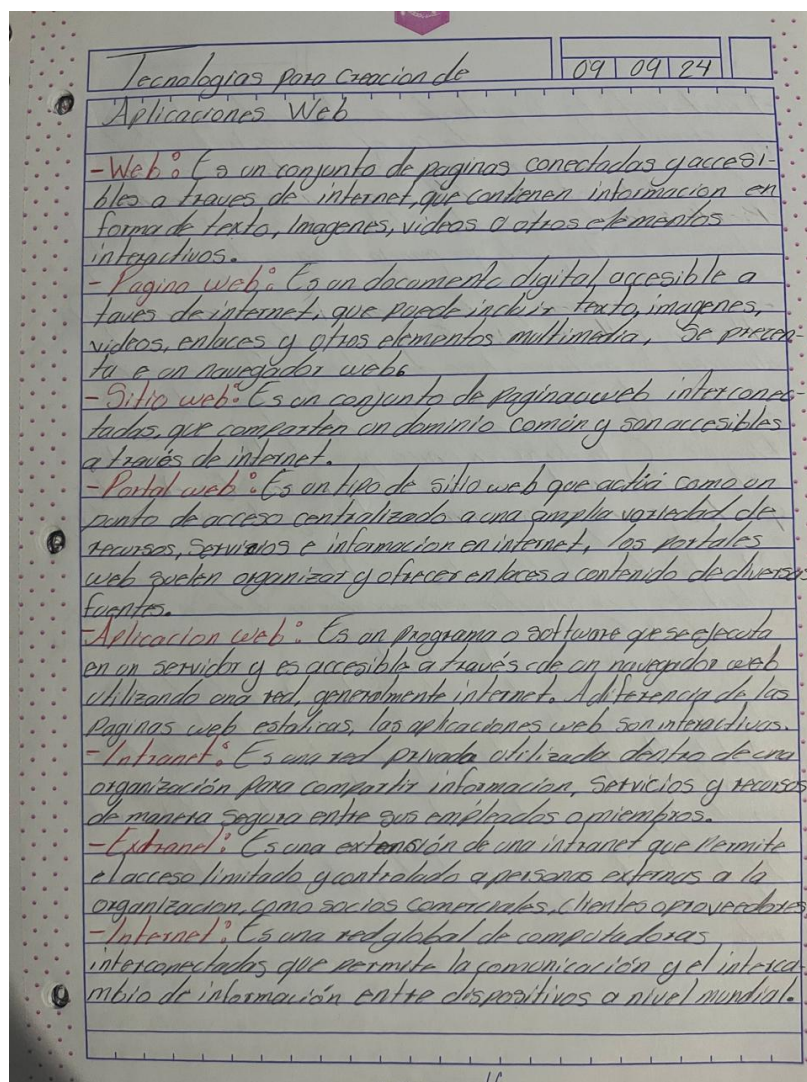


Ilustración 1 Conceptos relacionados a Ambientes de Desarrollo Web I

En la imagen anterior se muestra los principales conceptos relacionados que estaremos usando y poniendo en práctica durante este parcial que estaremos viendo lo que son las aplicaciones web.

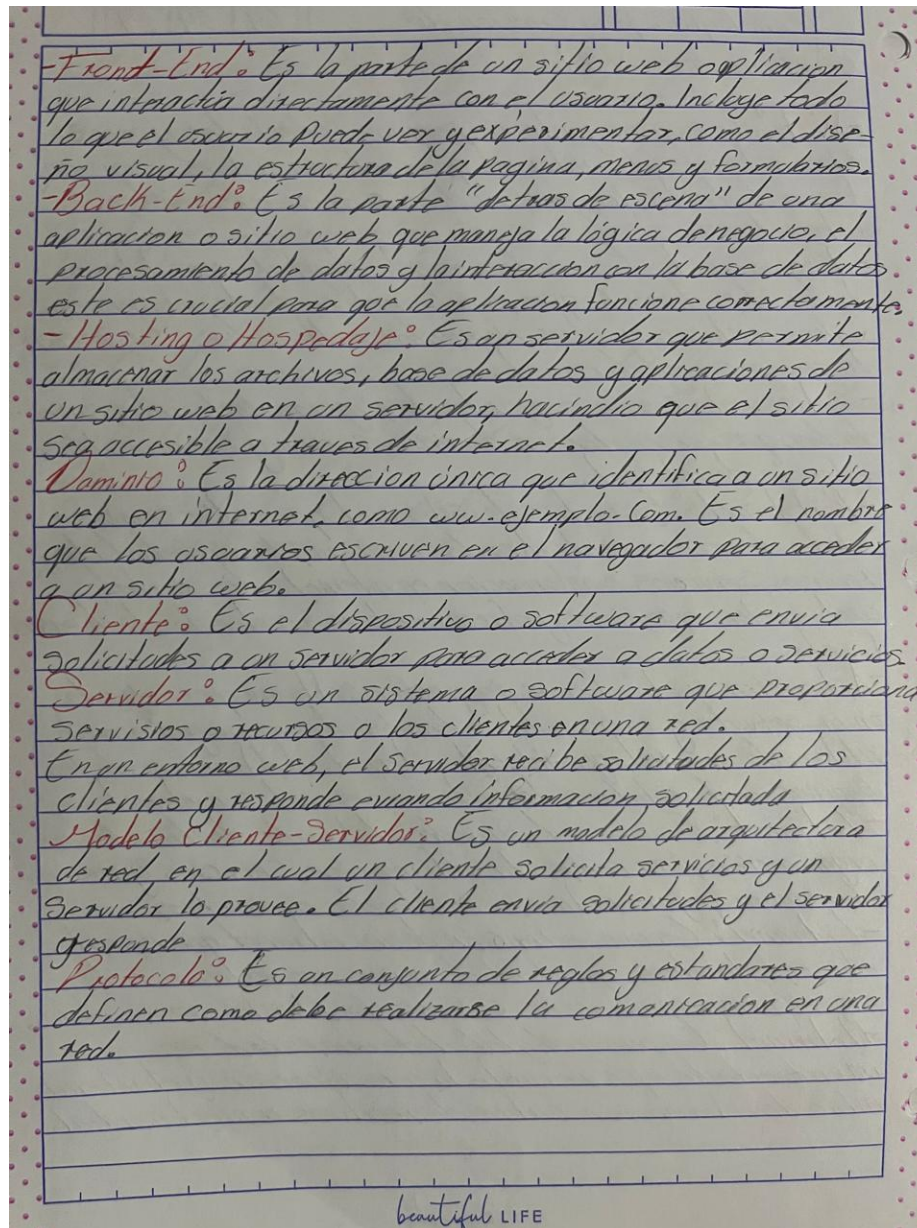


Ilustración 2 Conceptos relacionados a Ambientes de Desarrollo Web

En la imagen anterior se muestra la evidencia de la segunda parte de los conceptos relacionados, cada uno tiene su definición lo mas clara posible para que sean mas comprensibles y poder comprender cual es su relación con las aplicaciones web.

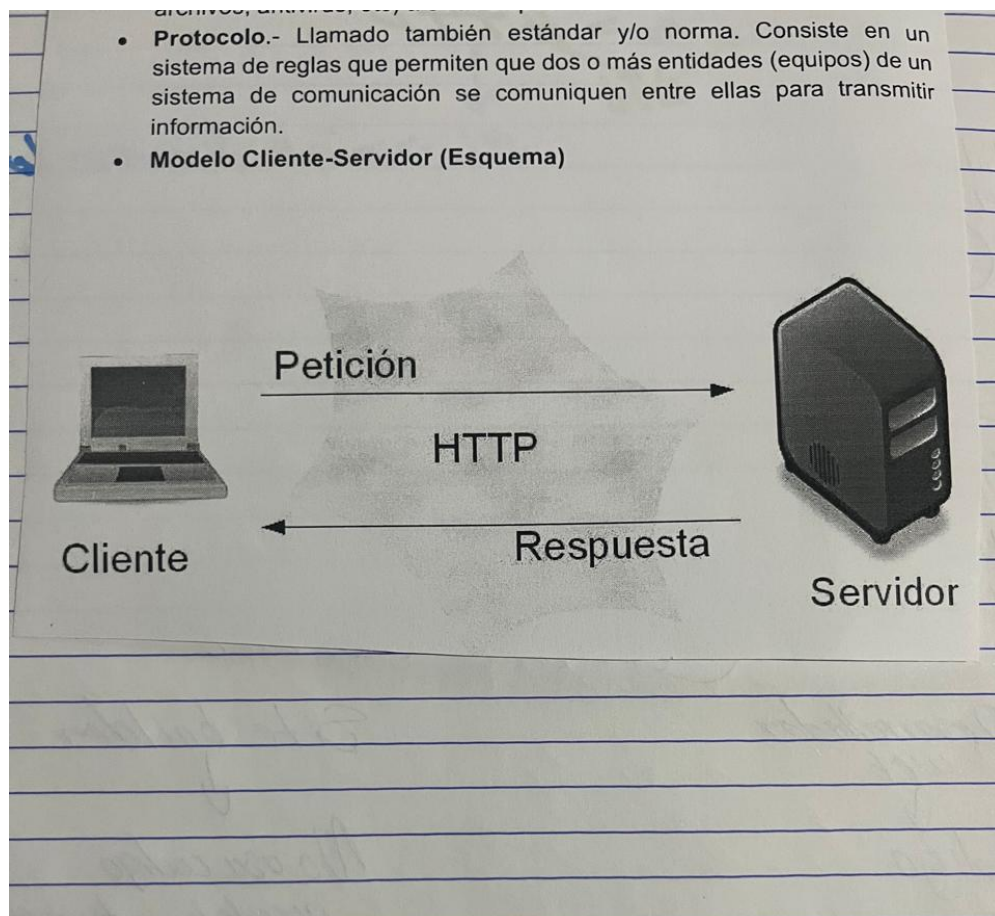


Ilustración 3 Diagrama Cliente- Servidor

En la imagen anterior se muestra un el Cliente – Servidor dibujada, mostrando en si como como funciona y que es lo que hace el cliente-servidor en una pagina web. En si el cliente manda algo al servidor y el servidor le responde.

Retroalimentación

En esta unidad vimos que las aplicaciones web son herramientas clave en el desarrollo moderno, y sus conceptos abarcan desde la arquitectura cliente-servidor, hasta los lenguajes y tecnologías como HTML, CSS, y JavaScript al igual que otros muchos conceptos que engloban las aplicaciones web que son fundamentales para la construcción del frontend.

También estuvimos revisamos un poco del backend, donde se manejan bases de datos y la lógica de la aplicación mediante lenguajes como PHP, y Python. Hablamos sobre algunos protocolos que facilitan la comunicación entre el cliente y el servidor, y la importancia de la seguridad en aplicaciones web.

Además, estuvimos discutiendo sobre algunos frameworks que simplifican el desarrollo, como Django, que es el que vamos a estar utilizando en esta unidad y la necesidad de gestionar correctamente las bases de datos para almacenar información de manera eficiente. Finalmente, exploramos el despliegue de aplicaciones en la nube. Y también fue muy interesante ya que empezamos a trabajar un poco con HTML que en si se puede decir que es el lenguaje base para empezar a crear aplicaciones web.