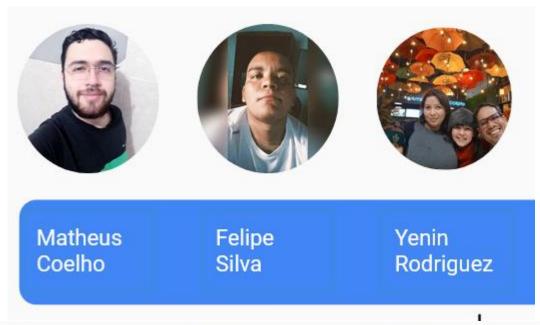
Eldorado Tech Training

Apresentação de projeto final

Integrantes











Matheus Serrão Marcelo Araujo Lucas Simão Matheus Pantoja

Criação de Produtos

- Nesta questão temos que incluir vários produtos na lista do Lunch, referentes a cada participante da equipe, assim que foi necesario criar vários produtos e incluir dentro da estrutura do aosp.
- Ficando da seguinte forma:
 - device/EldoradoTech
 - Yenin
 - Felipe
 - Pantoja
 - Uchoa
 - Coelho
 - Marcelo
 - Lucas

Criação de Produtos

- Para a criação de producto é necesario:
 - AndroidProducts.mk
 - E geramos uma nomenclatura para o producto desenvolvido
 - Droid<nome_participante>.mk
 - Ficando...
 - droidYenin.mk
 - droidUchoa.mk
 - droidpantoja.mk
 - droidMarcelo.mk
 - droidLucas.mk
 - droidFelipe.mk
 - droidCoelho.mk
 - BoardConfig.mk

Vamos a ver os arquivos para entender melhor

Criação de Executáveis

▶ O emulator a usar vai depender da versão instalada, até 10 trabalha com a pasta da arquitectura X86_64(mk), mas nós temos a versão 11, assim que usamos o diretorio goldfish(bp) onde vai rodar o emulator.

Nesse directorio de golfish vamos criar dois arquivos:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Android.bp	25/11/2021 17:29	Archivo BP	1 KB
execAosps	25/11/2021 17:29	C Source File	1 KB

Criação de uma App

- Para a criação do App foram seguidos os seguintes passos:
 - Criação do Aplicativo Java para sorteio de número;
 - Criação do Andorid.bp para compilar e incluir nossa aplicação na Imagem;
 - Da permissão de Sistema nas seguintes linhas:
 - Andorid.bp

```
certificate: "platform",
privileged: true,
```

AndroidManifest.xml

```
coreApp="true"
android:sharedUserId="android.uid.system"
android:versionCode="1"
```

Criação de uma App

A estrutura final do projeto ficou da seguinte forma

```
pantoja@pantoja-pc:~/Trabalho_Final_Eldorado_Equipe_2-main$ tree aosp3App/
aosp3App/
Android.bp
AndroidManifest.xml
res
values
strings.xml
strings.xml
aosp3App
aosp3App
aosp3App.java
```

Criação de um Serviço

- Para criar um serviço para o framework do Android, é necesario os seguintes componentes:
 - Interface de serviço AIDL
 - Aplicativo para hospedar o serviço
- Vamos a iniciar analizando a interface de servicio AIDL,

```
Android.mk

sampservice
Android
android
SampService
ISampService.aidl
SampManager.java
com.android.sampservice.xml
```

Criação de um Serviço

A segunda parte é o aplicativo para hospedar o serviço, é a implantação do serviço em si!

```
enin@yenin:~/aosp4Serv$ tree
       Android.mk
       SampServiceApp
           AndroidManifest.xml
           Android.mk
             values
                strings.xml
                  android
                       sampappservice
                          ISampServiceImpl.java
                          SampServiceApp.java
```