

# Eldorado Tech Training

Apresentação de projeto final

# Integrantes



Matheus  
Coelho



Felipe  
Silva



Yenin  
Rodriguez



Matheus  
Serrão



Marcelo  
Araujo



Lucas  
Simão



Matheus  
Pantoja

# Criação de Produtos

- ▶ Nesta questão temos que incluir vários produtos na lista do Lunch, referentes a cada participante da equipe, assim que foi necessario criar vários produtos e incluir dentro da estrutura do aosp.
- ▶ Ficando da seguinte forma:
  - ▶ device/EldoradoTech
    - ▶ Yenin
    - ▶ Felipe
    - ▶ Pantoja
    - ▶ Uchoa
    - ▶ Coelho
    - ▶ Marcelo
    - ▶ Lucas



# Criação de Produtos

- ▶ Para a criação de producto é necesario:
  - ▶ **AndroidProducts.mk**
  - ▶ E geramos uma nomenclatura para o producto desenvolvido
    - ▶ Droid<nome\_participante>.mk
  - ▶ Ficando..
    - ▶ droidYenin.mk
    - ▶ droidUchoa.mk
    - ▶ droidpantoja.mk
    - ▶ droidMarcelo.mk
    - ▶ droidLucas.mk
    - ▶ droidFelipe.mk
    - ▶ droidCoelho.mk
- ▶ **BoardConfig.mk**

Vamos a ver os arquivos para entender melhor

# Criação de Executáveis

- ▶ O emulador a usar vai depender da versão instalada, até 10 trabalha com a pasta da arquitectura X86\_64(mk), mas nós temos a versão 11, assim que usamos o directorio goldfish(bp) onde vai rodar o emulador.
- ▶ Nesse directorio de goldfish vamos criar dois arquivos:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
 Android.bp	25/11/2021 17:29	Archivo BP	1 KB
 execAosps	25/11/2021 17:29	C Source File	1 KB

# Criação de uma App

- ▶ Para a criação do App foram seguidos os seguintes passos:
  - ▶ Criação do Aplicativo Java para sorteio de número;
  - ▶ Criação do Andorid.bp para compilar e incluir nossa aplicação na Imagem;
  - ▶ Da permissão de Sistema nas seguintes linhas:

- ▶ Andorid.bp

```
14     certificate: "platform",  
15     privileged: true,
```

- ▶ AndroidManifest.xml

```
4     coreApp="true"  
5     android:sharedUserId="android.uid.system"  
6     android:versionCode="1"
```

# Criação de uma App

- ▶ A estrutura final do projeto ficou da seguinte forma

```
pantoja@pantoja-pc:~/Trabalho_Final_Eldorado_Equipe_2-main$ tree aosp3App/
aosp3App/
├── Android.bp
├── AndroidManifest.xml
├── res
│   └── values
│       └── strings.xml
└── src
    └── com
        └── example
            └── aosp3App
                └── aosp3App.java
```

# Criação de um Serviço

- ▶ Para criar um serviço para o framework do Android, é necessário os seguintes componentes:
  - ▶ Interface de serviço AIDL
  - ▶ Aplicativo para hospedar o serviço
- ▶ Vamos a iniciar analisando a interface de serviço AIDL,

```
framework
├── Android.mk
├── sampservice
│   ├── Android.mk
│   ├── com
│   │   └── android
│   │       └── sampservice
│   │           ├── ISampService.aidl
│   │           └── SampManager.java
│   └── com.android.sampservice.xml
```



# Criação de um Serviço

- ▶ A segunda parte é o aplicativo para hospedar o serviço, é a implantação do serviço em si!

```
yenin@yenin:~/aosp4Serv$ tree
.
├── app
│   ├── Android.mk
│   └── SampServiceApp
│       ├── AndroidManifest.xml
│       ├── Android.mk
│       ├── res
│       │   └── values
│       │       └── strings.xml
│       └── src
│           └── com
│               └── android
│                   └── sampappservice
│                       ├── ISampServiceImpl.java
│                       └── SampServiceApp.java
```