

# Casos de prueba - Dashboard Fútbol

Identificador	Descripción del caso	Resultado Esperado	Estado del caso	Tabla pivote - Estado de caso	
Caso 01	Iniciar aplicación	Despliega la pantalla de registro e inicio de sesión	Certificado	Estado	
Caso 02	Inicar Sesión con un usuario existente	Se inicia sesión correctamente	Certificado	Certificado	54
Caso 03	Iniciar Sesión con un usuario existente con contraseña incorrecta	El sistema no permite iniciar sesión con una contraseña diferente	Certificado	Con errores	1
Caso 04	Iniciar Sesión con un usuario no registrado	El sistema no permite iniciar sesión con un usuario inexistente	Certificado	Pendiente	1
Caso 05	Abrir página de administrador	Se muestra la página correctamente	Certificado	Grand Total	
Caso 06	Agregar una nueva posición	La posición se añade al catálogo correctamente	Certificado	%	96.29
Caso 07	Eliminar una posición	La posición se elimina siempre y cuando no se encuentre asignada a un jugador	Certificado		
Caso 08	Agregar un nuevo país	El país se añade al catálogo correctamente	Certificado		
Caso 09	Agregar una nueva ciudad	La ciudad se añade al catálogo correctamente	Certificado		
Caso 10	Añadir estadísticas a un partido	El sistema permite seleccionar todos los juegos disponibles	Certificado		
Caso 11	Registrar goles	Los goles se añaden al partido y al jugador correspondiente	Certificado		
Caso 12	Registrar posesión del balón	La posesión del balón se añade al equipo correspondiente	Certificado		
Caso 13	Registrar faltas	Las faltas se añaden al equipo correspondiente	Certificado		
Caso 14	Registrar fueras de juego	La fueras de juego se añaden al equipo correspondiente	Certificado		
Caso 15	Registrar tiros de esquina	La tiros de esquina se añaden al equipo correspondiente	Certificado		
Caso 16	Registrar disparos	La tiros se añaden al equipo correspondiente	Certificado		
Caso 17	Registrar tarjetas amarillas	La tarjeta se añaden al jugador correspondiente	Certificado		
Caso 18	Registrar tarjetas rojas	La tarjeta se añaden al jugador correspondiente	Certificado		
Caso 19	Registrar atajadas del portero	Las tapadas se añaden al jugador correspondiente	Certificado		
Caso 20	Registrar un nuevo premio	El premio se añade al catálogo de premios	Certificado		
Caso 21	Asignar un premio a un equipo o un jugador	El premio se añade al equipo o jugador correspondiente	Certificado		
Caso 22	Ingresar a la página de jugadores	La página se muestra correctamente	Certificado		
Caso 23	Desplegar todos los jugadores registrados	Se muestran las fotos de los jugadores con sus respectivos datos	Certificado		
Caso 24	Agregar un nuevo jugador	El jugador se añade de manera correcta	Certificado		
Caso 25	Ingresar a la página de entrenadores	La página se muestra correctamente	Certificado		
Caso 26	Desplegar todos los entrenadores registrados	Se muestran las fotos de los entrenadores con sus respectivos datos	Certificado		
Caso 27	Agregar un nuevo entrenador	El entrenador se añade de manera correcta	Certificado		
Caso 28	Ingresar a la página de estadios	La página se muestra correctamente	Certificado		
Caso 29	Desplegar todos los estadios registrados	Se muestran las fotos de los estadios con sus respectivos datos	Certificado		
Caso 30	Agregar un nuevo estadio	El estadio se añade de manera correcta	Certificado		
Caso 31	Ingresar a la página de equipos	La página se muestra correctamente	Certificado		
Caso 32	Desplegar todos los equipos registrados que se encuentren disponibles	Se muestra el nombre, la bandera y la cantidad de jugadores que pertenecen a los equipos que se encuentran disponibles para jugar algún campeonato	Certificado		

Caso 33	Agregar un nuevo equipo	El sistema muestra sólo los países disponibles, los cuales no cuentan con un equipo asignado anteriormente	Certificado			
Caso 34	Ingresar a la página de premios	La página se muestra correctamente	Certificado			
Caso 35	Desplegar los premios asignados y su respectivo ganador	Los premios se despliegan correctamente	Pendiente			
Caso 36	Ingresar a la página de eventos	La página se muestra correctamente	Certificado			
Caso 37	Desplegar todos los eventos registrados	Se muestran todos los eventos con su respectiva fecha de inicio y final	Certificado			
Caso 38	Ingresar a un evento específico	Se muestra la nueva página con los datos del evento	Certificado			
Caso 39	Agregar un nuevo evento	El evento se crea correctamente	Certificado			
Caso 40	Crear los grupos del nuevo evento	Se agregan la cantidad de grupos al evento según sea la estructura que posee el evento	Certificado			
Caso 41	Asignar equipos a los grupos del evento	Los equipos seleccionados se agregan de manera aleatoria en los grupos del evento	Certificado			
Caso 42	Crear los partidos del evento	Los partidos se crean según la estructura del evento	Con errores			
Caso 43	Mostrar los grupos con sus respectivos equipos en la página de un evento específico	Los equipos y los grupos se muestran correctamente	Certificado			
Caso 44	Mostrar los equipos agrupados por grupo	Los equipos se agrupan correctamente	Certificado			
Caso 46	Mostrar los equipos ordenados por puntos	Los equipos se ordenan correctamente	Certificado			
Caso 47	Mostrar las estadísticas de un grupo	En cada grupo se muestran los goles, partidos jugados, ganados, pérdidas, empates y puntos de cada equipo	Certificado			
Caso 48	Mostrar un dashboard con las estadísticas de un evento específico	El dashboard se muestra correctamente, en él se puede observar los goles, tarjetas rojas y amarillas, y disparos por partido, así como la cantidad de partidos disputados	Certificado			
Caso 49	Seleccionar un partido del evento	Se muestra una nueva página con el partido seleccionado	Certificado			
Caso 50	Mostrar estadísticas de un partido	Las estadísticas se muestran correctamente sin presentar inconsistencias	Certificado			
Caso 51	Ingresar a página de un equipo específico	La página se muestra correctamente	Certificado			
Caso 52	Mostrar los datos generales del equipo	Se muestra el nombre del equipo, su entrenador y su capitán	Certificado			
Caso 53	Mostrar jugadores pertenecientes a un equipo	Se muestra el nombre, edad, posición y el número de camiseta de cada uno de los jugadores que pertenecen al equipo	Certificado			
Caso 54	Agregar jugador a un equipo	Se muestran los jugadores disponibles para ese equipo	Certificado			
Caso 55	Agregar jugador a un equipo	El jugador se agrega correctamente con su respectiva posición y número de camisa	Certificado			
Caso 56	Modificar algún campo o estadística si no se es un usuario registrado	El sistema sólo permite realizar modificaciones a usuarios registrados	Certificado			