

**Jmenuji se Marek Beniak. Mým oborem jsou agilní vývojové metodiky, motivace a komunikace. Mám praxi s vedením 60ti hlavního vývojového oddělení a obecném provozu webové aplikace s 3TB databází a cca. 200M pg/měsíc.**

---

## Praxe

### Director of Engineering | Ataccama Software, s.r.o.

Září 2017 - Červenec 2018 (11 měsíců) | [ataccama.com](https://ataccama.com)

#### TL;DR

Zhruba 60ti členný tým vývojářů, UX, UI a technical writers. Migrace na mikroslužby a distribuce na SaaS. Rozpočty, bezpečnost, metodologie práce.

#### Co se dělo

V Ataccamě jsem ustavil základní strukturu ve zhruba 60ti hlavního oddělení vývoje, které se staralo o kompletní vývoj aplikací na správu dat a jejich kvality od designu po integraci do Hadoopu. Udělali jsme výrazný pokrok v metodologii práce, zapracovali na onboardingu a pokročili v práci na vývojovém prostředí.

### CTO & CIO | Heureka Shopping s.r.o.

Leden 2014 - Únor 2017 (3 roky a 2 měsíce) | [heureka.cz](https://heureka.cz); [heureka.sk](https://heureka.sk); [srovnanice.cz](https://srovnanice.cz); [kauf.sk](https://kauf.sk)

#### TL;DR

30ti hlavé oddělení složené z vývojářů, operations a IT. Rozvoj a údržba webové aplikace s 200 miliony zobrazení měsíčně. Od růstu až po prodej a migraci služeb.

#### Co se dělo

Heureka intenzivně rostla. Vývojové oddělení se rozrostlo na zhruba 30 zaměstnanců. Hodně práce se odvedlo na strategii náboru vývojářů a vytváření vztahu s vývojářskou komunitou. Postavili jsme tým mobilních vývojářů a začali si vyvíjet mobilní aplikace, které do té doby byly outsourcovány do sesterské firmy (Ceneo.pl).

Ve vývoji jsme začali pracovat na rozdělování monolitní aplikace do mikroslužeb a začali jsme se soustředit na rozdělení codebase a jednotlivých kusů aplikace mezi konkrétní týmy.

V rámci prodeje Heureka skupině Rockaway jsem měl na starosti migraci IT a tvorbu IT support oddělení.

## Scrum Master | Heureka Shopping s.r.o.

Říjen 2012 - Prosinec 2013 (1 rok a 3 měsíce) | [heureka.cz](http://heureka.cz); [heureka.sk](http://heureka.sk); [srovnanicen.cz](http://srovnanicen.cz); [kauf.sk](http://kauf.sk)

### TL;DR

Implementace a provoz Scrumu, nábor vývojářů, budování a týmů a decentralizace vývoje mezi Prahu a Liberec.

### Co se dělo

V Heurece jsem implementoval Scrum a dále jej rozvíjel. Během roku jsme se rozrostli z 30ti na více než 70 zaměstnanců. Otevřeli jsme nové vývojové pracoviště v Praze. Začali jsme decentralizovat codebase a nastavovat týmovou spolupráci mezi Prahou a Libercem.

## Online | Profimed

Prosinec 2011 - Říjen 2012 (10 měsíců) | [profimed.cz](http://profimed.cz); [profimed.sk](http://profimed.sk)

### TL;DR

Výběrové řízení a koordinace tvorby nového e-shopu. Online marketingová strategie.

### Co se dělo

Kompletní předělání e-shopu bylo nutností pro další růst online prodeje.

## Project Manager, Developer, Designer, Photographer | Freelancer

Září 2009 - Listopad 2011 (2 roky a 3 měsíce)

### TL;DR

Takové projektaření okolo webových a fotografických projektů.

### Co se dělo

Drobné projekty a weby. Komunikace s designéry, vývojáři a klienty. Smutný konec nadějně kariéry psího fotografa.

## Marketing | Aaron

2007- Listopad 2009 (2 roky)

### TL;DR

Marketingový plán, fakturace a domlouvání marketingových bonusů s distributory.

### Co se dělo

Ztrojnásobení tržeb a otevření nových prodejen v Praze, Brně a Ostravě.