

Metryki losowości, testy FIPS 140-2 generatorów liczb pseudolosowych Poziom 4

Michał Artur Szlupowicz, Marek Brynda

Marzec, 2020

1 Liniowy generator kongruentny

Liniowy generator kongruentny generuje kolejne wartości na podstawie poniższego wzoru (źródło [1]):

$$x_i = (a \cdot x_{i-1} + c) \mod m \quad (1)$$

Użyte parametry (Borland C/C++) (źródło [2]):

- $m = 2^{32}$
- $a = 22695477$
- $c = 1$

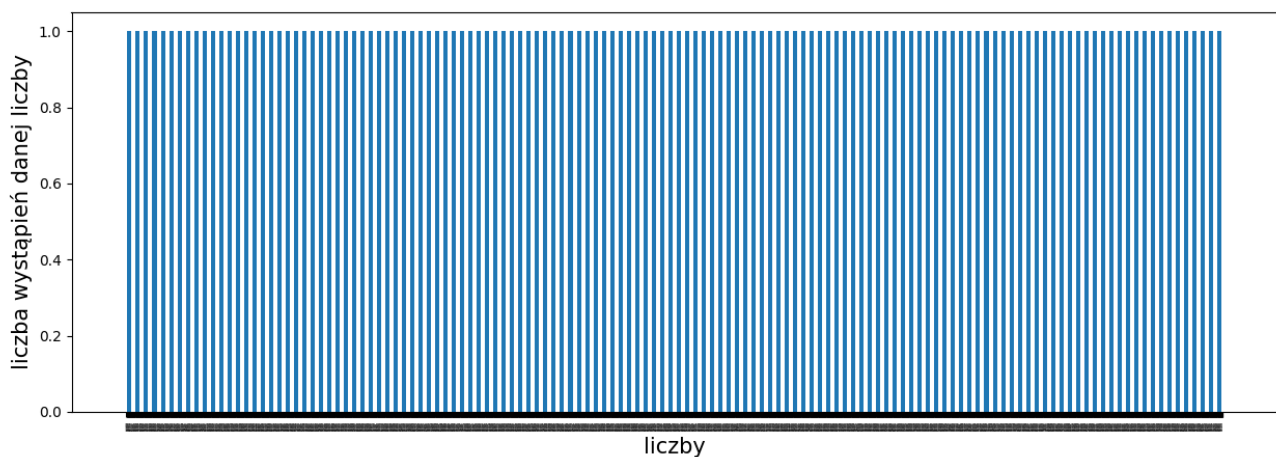
2 Wyniki testów

Dla $x_0 = 5$ otrzymaliśmy następujące wyniki:

```
1 rngtest: starting FIPS tests ...
2 rngtest: entropy source drained
3 rngtest: bits received from input: 3144960
4 rngtest: FIPS 140-2 successes: 24
5 rngtest: FIPS 140-2 failures: 133
6 rngtest: FIPS 140-2(2001-10-10) Monobit: 133
7 rngtest: FIPS 140-2(2001-10-10) Poker: 133
8 rngtest: FIPS 140-2(2001-10-10) Runs: 133
9 rngtest: FIPS 140-2(2001-10-10) Long run: 133
10 rngtest: FIPS 140-2(2001-10-10) Continuous run: 106
11 rngtest: input channel speed: (min=10000000000.000; avg=21216216216.216; max=0.000) bits/s
12 rngtest: FIPS tests speed: (min=142.339; avg=339.555; max=489.064) Mibits/s
13 rngtest: Program run time: 9001 microseconds
```

Nasz plik nie przeszedł w około 15% przypadków testów (źródła [1] [3]):

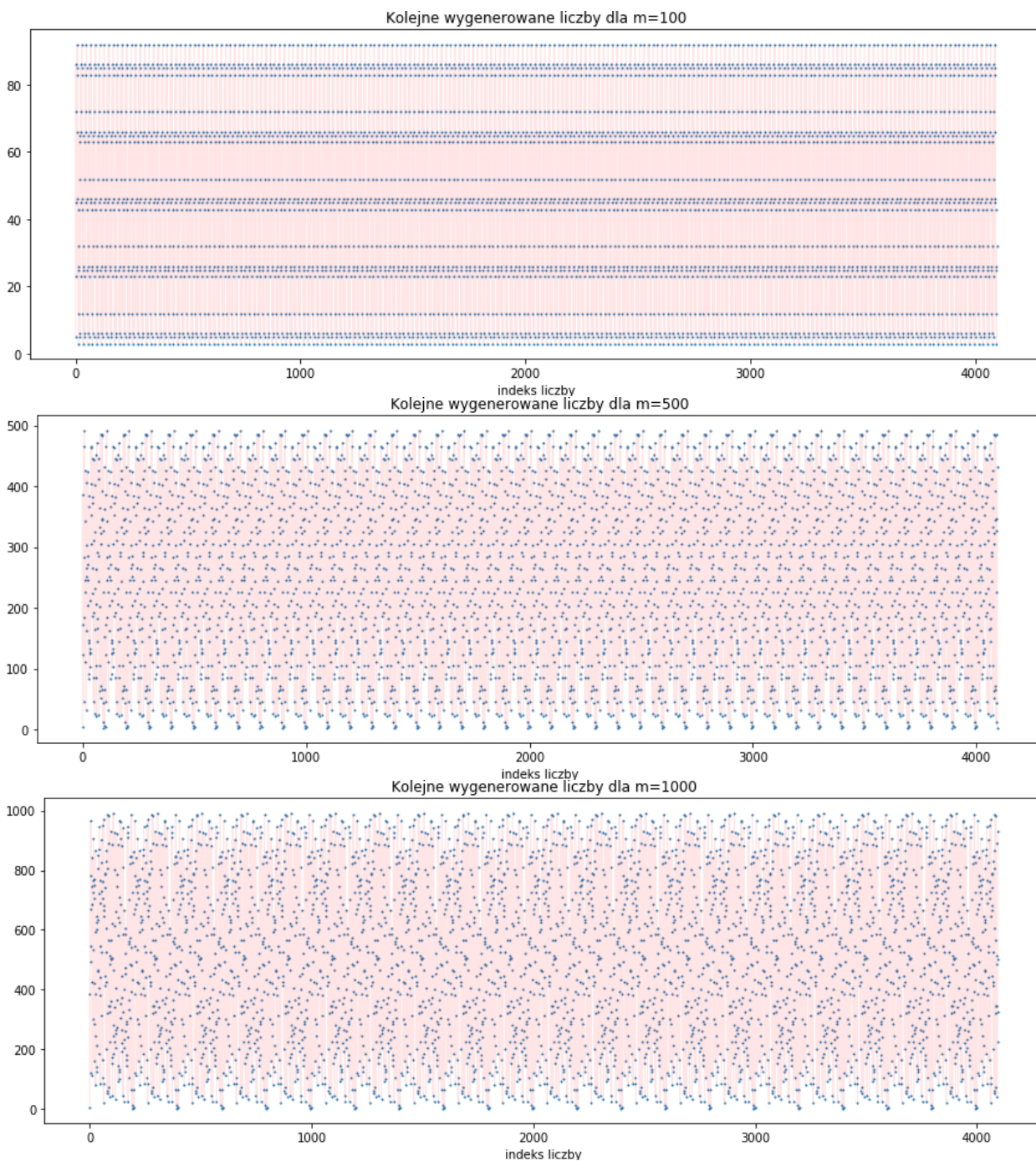
1. Monobit (w każdym pakiecie po 20000 bitów było o 275 więcej 0 lub jedynek),
2. Poker (w każdym 4 bicie zostaje zliczona liczba wystąpień wartości z przedziału 0 - 0xf., podnosi je do kwadratu w momencie gdy któraś wartość nie mieści się w przedziale $< 1563176; 1576928 >$ zwraca fałsz),
3. Runs (zliczanie liczby ciągów długości od 1 do co najmniej 6 składających się z samych jedynek lub zer oraz porównaniu z przedziałami z tabeli
1-bit: $2315 < \text{zliczeń} < 2685$
2-bit: $1114 < \text{zliczeń} < 1386$
3-bit: $527 < \text{zliczeń} < 723$
4-bit: $240 < \text{zliczeń} < 384$
5-bit: $103 < \text{zliczeń} < 209$
6-bit (6 i więcej bitów): $103 < \text{zliczeń} < 209$)
4. Long run (zaobserwowanie 26 lub większej liczby bitów takich samych obok siebie ('0' lub '1'))
5. Continuous run (zaobserwowanie dwa raz tego samego wzoru o długości 32 bitów obok siebie)

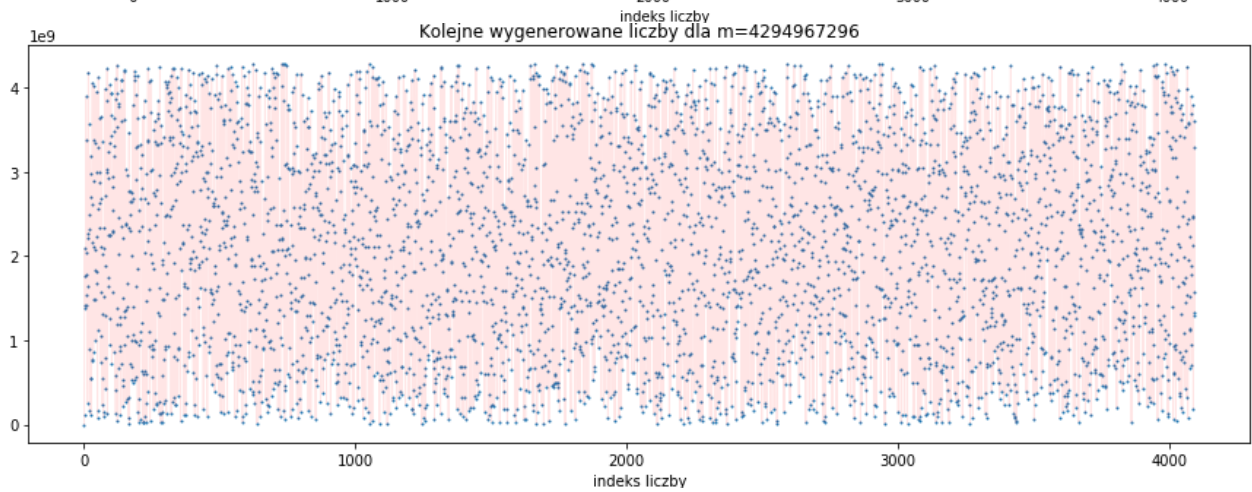
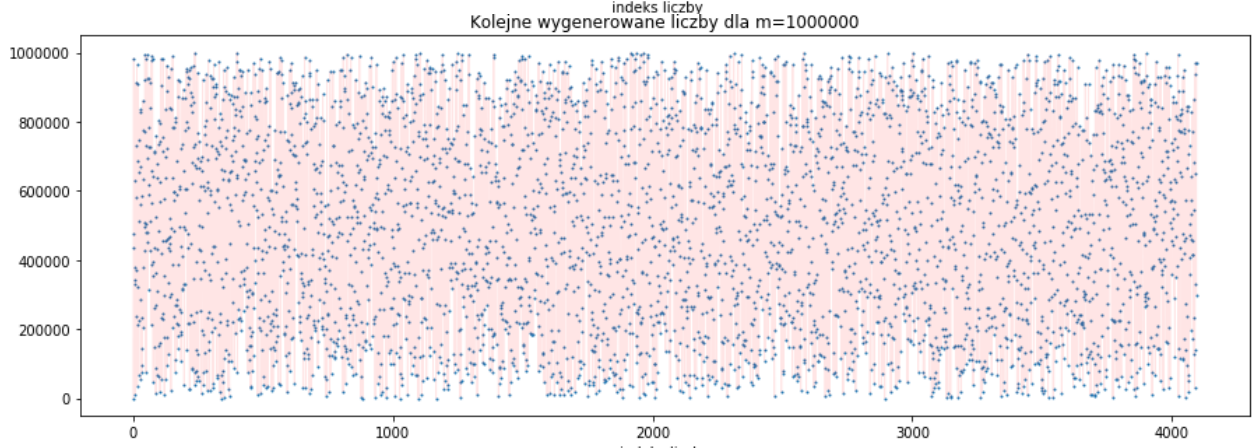
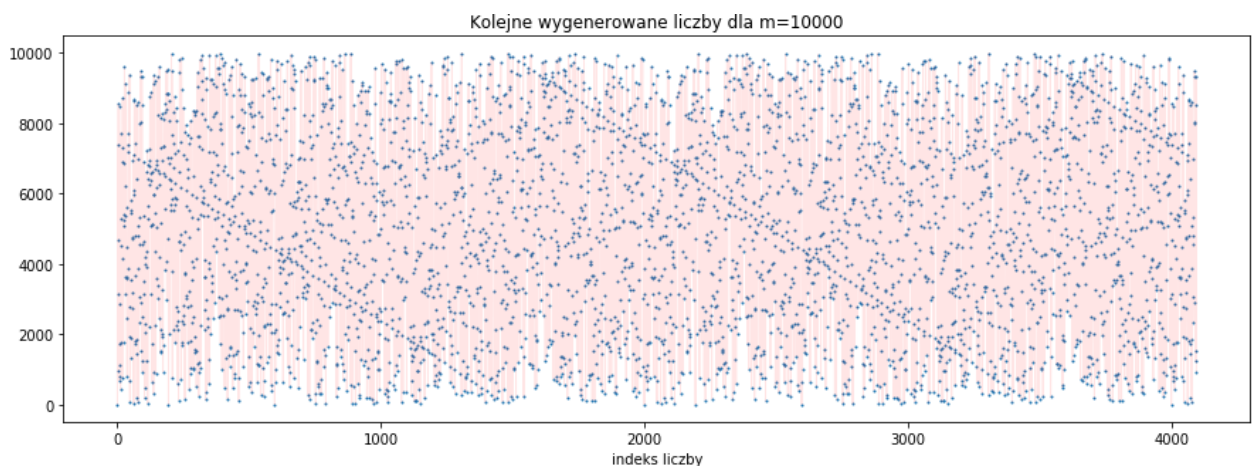


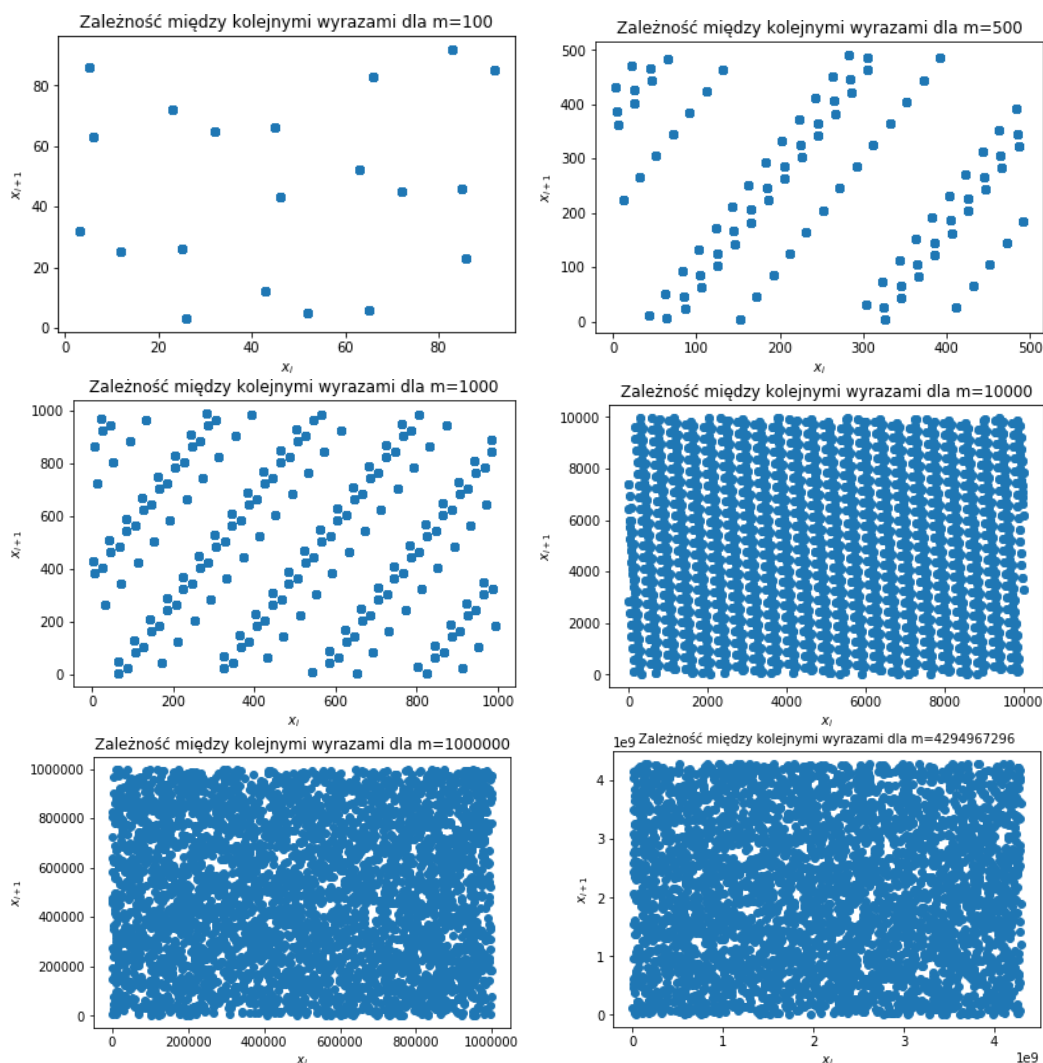
Rysunek 1: Histogram liczba wystąpień każdej z wygenerowanych liczb

3 Wzorce

Zainspirowani [4] postanowiliśmy sprawdzić wygenerowany przez nas ciąg dla parametru $m \in \{100, 500, 1000, 10^4, 10^6, 2^{32}\}$.







Rysunek 2: Wykresy przedstawiające zależność między kolejnymi wyrazami ciągu

4 Podsumowanie

Rysunek 1 wygląda tak jakbyśmy oczekiwali - żadna liczba nie powtarza się z większą częstotliwością niż pozostałe.

Natomiast łatwo można zauważyć powtarzające się wzorce dla mniejszych wartości parametru m , gdy przyjrzymy się kolejnym wygenerowanym liczbom, widać też wyraźnie zależność pomiędzy kolejnymi wyrazami ciągu x_i oraz x_{i+1} .

Ciąg znaków przeszedł w niektórych przypadkach testy, co pokrywa się z

wynikami z publikacji [1], pokazującymi że przy wysokich wartościach parametrów użytych w generatorze możliwe jest osiągnięcie pseudolosowych ciągów przechodzących testy FIPS 140-2.

Literatura

- [1] Kadir, Rashidah & Maarof, Mohd. (2009). A Comparative Statistical Analysis of Pseudorandom Bit Sequences. 5th International Conference on Information Assurance and Security, IAS 2009. 2. 91-94. 10.1109/IAS.2009.242.
- [2] Tomasz Lubiński, Generator LCG (Liniowy Generator Kongruentny) <http://www.algorytm.org/liczby-pseudolosowe/generator-lcg-liniowy-generator-kongruentny.html>
- [3] Whirlygig Verification and rngtest analysis <https://warmcat.com/2009/05/21/whirlygig-verification-and-rngtest-analysis.html>
- [4] Cheng Sun, Linear congruential generator visualisation <https://chengsun.uk/lcg.html>