**//Teclado.prg**

//Codificado em Clipper 5.0

//Simula um teclado musical

//Autor: Mario Leite

//marleite@gmail.com

**FUNCTION** Orgao()

**LOCAL** **GETLIST**:={}; cTecla:=" " //inicializa o objeto **GETLIST{}**

**CLS**

**SETCOLOR**("W/N,X")

**WHILE** **LASTKEY**()!=27 //enquanto não for pressionada a tecla <**Esc**>

**@** 07,20 **TO** 20,60 **DOUBLE**

**@** 12,20 **TO** 20,60 **DOUBLE**

**@** 08,32 **SAY** "Órgão Eletrônico"

**@** 10,23 **SAY** "Use as letras maiúsculas: Q-P e A-L"

**@** 11,23 **SAY** "Para sair, pressione a tecla <**ESC**>"

cTecla := " "

**@** 16,38 **GET** cTecla **PICTURE** "@!" **VALID**(Toca(cTecla))

**READ**

**ENDDO**

**CLS**

**RETURN** (.T.)

//--------------------------------------------------------

//Define a função Toca()

**FUNCTION** Toca(cVar)

**LOCAL** nTom := 0

**LOCAL** sTring := "QWERTYUIOPASDFGHJKL" //*string* de letras

**DO CASE**

**CASE** cVar == "Q"; nTom := 262

**CASE** cVar == "W"; nTom := 294

**CASE** cVar == "E"; nTom := 330

**CASE** cVar == "R"; nTom := 350

**CASE** cVar == "T"; nTom := 392

**CASE** cVar == "Y"; nTom := 440

**CASE** cVar == "U"; nTom := 494

**CASE** cVar == "I"; nTom := 546

**CASE** cVar == "O"; nTom := 596

**CASE** cVar == "P"; nTom := 644

**CASE** cVar == "A"; nTom := 131

**CASE** cVar == "S"; nTom := 147

**CASE** cVar == "D"; nTom := 165

**CASE** cVar == "F"; nTom := 175

**CASE** cVar == "G"; nTom := 196

**CASE** cVar == "H"; nTom := 220

**CASE** cVar == "J"; nTom := 247

**CASE** cVar == "K"; nTom := 277

**CASE** cVar == **"L"**; nTom := 307

**ENDCASE**

**IF**(cVar **$** sTring) //verifica se a letra pressionada pertence à *string*

**TONE**(nTom, 0.5)

**ENDIF**

**RETURN** (.T.)