//**Teclado.C**

//Simula um ambiente musical que reproduz o som de uma sequência de letras.

//Codificado em C

//Autor: Mário Leite

//marleite@gmail.com

//-------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

#include <ctype.h>

#include <conio.h>

#include <windows.h>

**int** main(){

**int** tempo=300; //tempo de duração do som em milissegundos

**int** freq;

**char** tecla;

**while**((tecla=**getchar**())!=EOF) **{** //até pressionar <**Enter**>

tecla = **toupper**(tecla);

**switch**(tecla){

**case** 'Q':

freq = 262; **break**;

**case** 'W':

freq = 294; **break**;

**case** 'E':

freq = 330; **break**;

**case** 'R':

freq = 350; **break**;

**case** 'T':

freq = 392; **break**;

**case** 'Y':

freq = 440; **break**;

**case** 'U':

freq = 494; **break**;

**case** 'I':

freq = 546; **break**;

**case** 'O':

freq = 596; **break**;

**case** 'P':

freq = 644; **break**;

**case** 'A':

freq = 131; **break**;

**case** 'S':

freq = 147; **break**;

**case** 'D':

freq = 165; **break**;

**case** 'F':

freq = 175; **break**;

**case** 'G':

freq = 196; **break**;

**case** 'H':

freq = 220; **break**;

**case** 'J':

freq = 247; **break**;

**case** 'K':

freq = 277; **break**;

**case** 'L':

freq = 307; **break**;

**case** 'Z':

freq = 700; **break**;

**case** 'X':

freq = 720; **break**;

**case** 'C':

freq = 730; **break**;

**case** 'V':

freq = 740; **break**;

**case** 'B':

freq = 750; **break**;

**case** 'N':

freq = 760; **break**;

**case** 'M':

freq = 770; **break**;

**}**

**Beep**(freq,tempo); //executa o som

**}**

**getch**();

**return** 0;

**}**