

CURSOS

- Lógica de programación parte 1: Primeros pasos
- Lógica de programación parte 2: Conceptos primordiales
- Lógica de programación parte 3: Practicando con juegos y animaciones
- JavaScript: Introducción al lenguaje de la web
- JavaScript: Consolide sus conocimientos en el lenguaje de la web

Se realizaron 319 de 319 actividades.

- Git y GitHub: Controle y comparta su código