



# Ejercicios

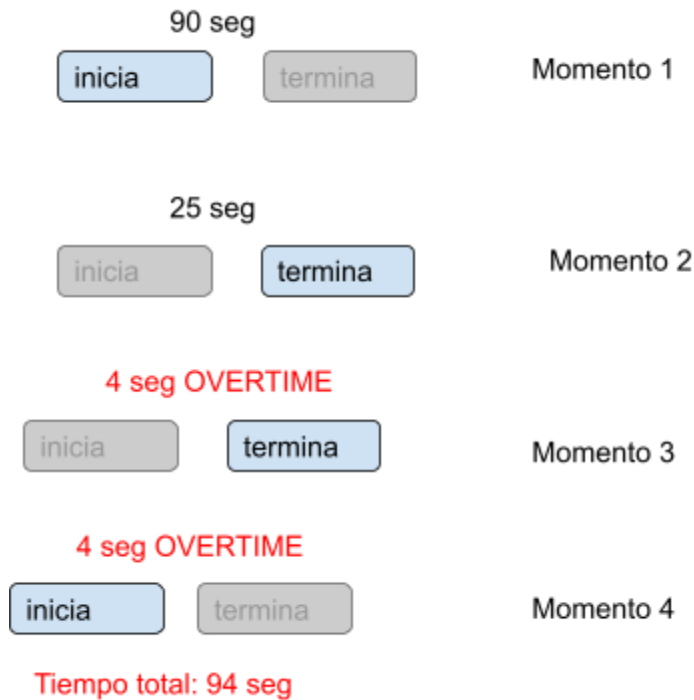
## Aplicando JS al API DOM y CSS

*El objetivo de este documento es fortalecer los conocimientos relacionados a JS aplicados al DOM y CSS.*

Consideraciones generales de todos los ejercicios:

- Modularizar convenientemente.
- Utilice un archivo .css donde defina todos los estilos que utilice en la página. Puede utilizar bootstrap o crear un archivo de estilos particular.
- Crear un index llamado "index\_dom.js" donde se importará cada js asociado a cada ejercicio con los elementos que requiera para relacionarlos con los elementos / nodos del DOM.
- Crear un archivo "<archivo>.js" para cada ejercicio y definir los elementos a exportar convenientemente.

1. Crear una single page que tenga 4 secciones, un header con nav-var con acceso a las 4 secciones, un menú hamburguesa en la parte superior derecha para resoluciones grandes. El menú hamburguesa despliega el menú con links a cada sección. El menú se despliega desde arriba hacia abajo.
  - a. Hacer además que con el teclado la combinación de teclas **Alt+m** despliegue el menú (usando solamente javascript).
2. Modificar la aparición del menú hamburguesa a la esquina inferior derecha o izquierda cuando la resolución responde a mobile.
  - a. Al tocar el menú hamburguesa el menú se despliega de abajo hacia arriba.
3. En la **sección 1** crear un botón *Inicia* que al hacer clic muestre un reloj en cuenta regresiva y que otro botón *Termina* detenga la cuenta regresiva. Que la cuenta vaya desde 90 segundos y cuando llega a cero cambia de color y comienza a mostrar el tiempo de forma incremental con un cartel de OVERTIME. Puede detenerse en cualquier momento, no hace falta que llegue a OVERTIME.



Al presionar el botón *Termina* además deja visible el tiempo transcurrido, el cartel de OVERTIME y agrega a la vista un valor con la cantidad de tiempo total.

4. Agregar una opción que permita modificar el tema general de dark a light y viceversa. La preferencia debe guardarse en el API Local Storage y así preservarse la siguiente vez que se abra la página. No debe afectar al header. Si debe afectar al body y al footer.
5. En la sección 2 permitir el acceso a un video youtube relacionado a la última competencia internacional de poomsae en cualquier categoría. El objetivo de este ejercicio es no cargar un video en mobile automáticamente, sino hacerlo por demanda. Esto cuidaría la descarga innecesaria de datos.
  - a. Si la vista es mobile hacer 1 link.
  - b. Si es la vista desktop mostrar el video.
6. En la **sección 3** hacer una tabla con competidores y hacer un filtro de búsqueda por apellido, por nombre y por país. El botón búsqueda debe ir mostrando el resultado del filtro a medida que se escribe.

## Ejercicio Obligatorio

Fecha de entrega: **Miércoles 19/04/2023**

7. En la sección 4 incrustar el formulario que crearon para el Trabajo práctico "2023-2-TP Básicos de JS". Modificarlo de la siguiente forma:
  - a. Modularizar acorde al esquema dado en el práctico.
  - b. Refactorizar tus validaciones utilizando validaciones de html 5 y validaciones en JavaScript. Revisar tus inputs, mostrar un ejemplo de uso de *pattern* para expresiones regulares, uso de título y colores en los estilos para campos obligatorios y no obligatorios cuando valide o invalide el patrón. Mejorar los mensajes de validación en javascript.
  - c. Creá un *dummy button* con la etiqueta *Enviar*. Tus validaciones pueden aplicarse al hacer clic en el botón, o bien en cada campo. El botón no envía el formulario a ningún lado.