



a net**mind** social project

Express

© 2017, ACTIBYTI PROJECT SLU, Barcelona Autor: Ricardo Ahumada













ÍNDICE DE CONTENIDOS

- 1. Introducción
- 2. Request y Response con Express
- 3. Middlewares
- 4. Templates
- 5. Middleware personalizados
- 6. SimpleAuth

_

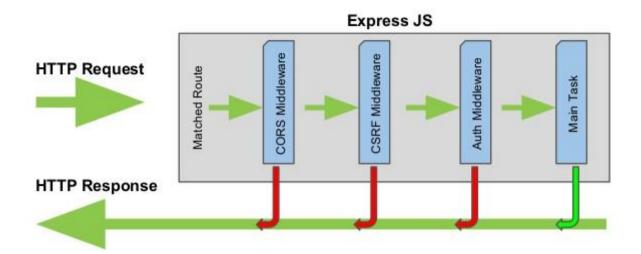
Introducción

¿Qué es express?

- Un framework web para Node.js
 - Estrictamente web (microframework)
 - Sencillo y flexible
 - Muy popular
 - > Se adapta muy bien a la filosofía de Node
 - http://expressjs.com
- Express nos va ayudar con...
 - > Rutas
 - > Parámetros
 - Formularios y subida de ficheros
 - Cookies
 - Sesiones
 - Templates
- > API:
 - http://expressjs.com/en/api.html

express

- Construye sobre http
- Procesando la petición por un stack de middleware que se encarga de decorar las peticiones
 - Asocia rutas a manejadores
 - Decorar los objetos req y res (parseo de parámetros, multipart, etc,...)
 - > Rendear templates
- Nosotros escogemos qué middlewares queremos usar, y en qué orden



Instalación y uso



- Para instalar Express en el proyecto
 - npm install express –sabe
- Uso:

```
var express = require("express");

var app = express();

// configuración + rutas

app.listen(3000);
```

Ejemplo de uso



```
var app = require("express")();

app.get("/", function(req, res) {
    res.end("Hola desde express!");
});

app.listen(3000);!
```

Request y Response con Express

Request

req.params: parámetros de la ruta

```
app.get("/user/:id", function(req, res) {
          req.params.id;
});
```

req.query: la querystring, parseada

```
app.get("/search", function(req, res) {
    // GET /search?text=nodejs+express
    req.query.text;
});
```

Request

- req.ip: IP del cliente conectado
- > req.host: Hostname del servidor
- req.xhr: ¿Es ajax?
- > req.acceptedLanguages: Array de locales

Response

- res.cookie(nombre, valor, [opciones])
 - Modifica la cookie "nombre" con el valor "valor"

```
res.cookie("visitas", "1", {domain: ".ejemplo.com"});
```

- res.redirect([status], url)
 - > Redirige a url
 - > El código de estado es opcional (302 por defecto)

```
res.redirect(301, "http://www.google.com");
```

Response

- res.send(body)
 - Envía una respuesta (escribe en el buffer)
 - > Lo más adecuado para respuestas sencillas
 - no streaming
 - > Automatiza ciertas cabeceras
 - > Content-Type, Content-Length
 - Convierte objetos a JSON

```
res.status(500).send({msg: "Oh, oh..."});
```

Response

- > Muchos otros métodos auxiliares:
 - Cabeceras
 - > Envío de ficheros
 - > JSONP
 - Content-Type

3

Middlewares

Configurar la aplicación

- Crear algunas propiedades globales
- > Especificar el stack de middleware

```
app.set(prop, value) / app.get(prop)
```

- Escribe/consulta valores globales en app
 - » Básicamente inútil...
 - Excepto para cambiar alguna configuración más avanzada

```
app.set('title', 'Mi App');
app.get('title');!
```

Middleware

- Middleware son módulos "plug and play" que se pueden apilar arbitrariamente en cualquier orden y proveen cierta funcionalidad
 - > Filtros: procesan tráfico entrate/saliente, pero no responden a ninguna request. (ejemplo: bodyParser)
 - Proveedores: ofrecen respuestas automáticas a algún tipo de petición (ejemplo: static provider)

```
app.use(favicon());
app.use(logger('dev'));
app.use(bodyParser());
app.use(cookieParser('your secret here'));
app.use(express.static(__dirname + '/public'));
```

- Express trae unos cuantos preinstalados
 - http://www.senchalabs.org/connect/
- Lista de módulos de terceros
 - https://github.com/senchalabs/connect/wiki

favicon(ruta)

- Sirve el favicon de la aplicación
- Debe ser el primero
- Para evitar capas innecesarias
 - log
 - parseo
 - cookies
 - > etc...

logger([opciones])

- Registro de actividad
- Muchas opciones:
 http://www.senchalabs.org/connect/logger.html
- Se suele poner debajo de express.favicon()

cookieParser([secret])

- Parsea las cookies de la petición
- Opcional: firmar cookies con secret
- Crea el objeto req.cookies

```
app.use(cookieParser('secreto'));
app.get("/", function(req, res) {
    console.log(req.cookies);
    res.send(200);
})
```

bodyParser()

- Parsea el cuerpo de las peticiones POST
- Decodifica
 - application/json
 - application/x-www-form-urlencoded
 - multipart/form-data
- > Crea el objeto req.body con los parámetros POST
- Crea el objeto req.files con los ficheros que se han subido desde un formulario

cookieSession([opciones])

- Inicializa y parsea los datos de sesión del usuario
- Crea el objeto req.session
- Utilizando cookies como almacenamiento
- Opciones:
 - > secret: firma de segurdad para la cookie
 - maxAge: duración, en ms (default: sin caducidad)
 - > path: ruta para la que es válida la cookie (default: /)
 - > httpOnly: protegida del cliente (default: true)

cookieSession([opciones])

```
var express = require("express"),
app = express();
app.use(express.cookieParser());
app.use(express.cookieSession({secret: "secreto"}));
app.get("/", function(req, res) {
     req.session.visitas || (req.session.visitas = 0);
     var n = req.session.visitas++;
     res.send("Me has visitado: " + n + " veces!");
})
app.listen(3000);
```

express.static(dir)

- > Sirve los ficheros estáticos dentro de dir
- ¡Muy útil!
- Se pone cerca del final
- Cachea los ficheros
- La variable global __dirname contiene el
- directorio donde reside el script en ejecución

app.param(...)

Mapear parámetros de url

```
app.param("postid", function(req, res, next, postId) {
     req.post = Post.find(postId);
     if (!req.post) {
          next(new Error("Post no encontrado ("+postId+")"));
     } else {
          next();
});
app.get("/posts/:postid", function(req, res) {
          console.log(req.post);
});
```

Templates

Renderizado de templates

- Express tiene un mecanismo para renderizar templates
- Agnóstico
- Modular
- Simple
- NO trae ningún motor de templates por defecto

res.render(view, [locals], callback)

- > view: ruta del template
- locals: valores a interpolar
- callback: function(err, html) { ... }
- Tenemos muchos motores de templates para elegir
 - https://npmjs.org/browse/keyword/template
- Haml, Hogan/Mustache, Twig/Swig, **Ejs,** Jinja, **Jade**, ...

Ejemplo de templates

Plantilla EJS

```
<h1><%= title %></h1>

<wi>for(var i=0; i<supplies.length; i++) { %>
<a href='supplies/<%= supplies[i] %>'></wi>
<wi>supplies[i] %>
```

Plantilla Jade

```
doctype 5
html(lang="en")
  head
    title= pageTitle
    script(type='text/javascript').
      if (foo) {
         bar(1 + 5)
  body
    h1 Jade - node template engine
    #container.col
      if youAreUsingJade
        p You are amazing
      else
        p Get on it!
      p.
        Jade is a terse and simple
        templating language with a
        strong focus on performance
        and powerful features.
```

Ejemplo de Renderizado de templates

app.js

```
var express = require("express"),
app = express();

app.set("views", "./views");
app.set("view engine", "jade");

app.get("/", function(req, res) {
  res.render("welcome", {user: "Pepito"});
})

app.listen(3000)
```

/views/welcome.jade

```
doctype html!
html(lang="es")!
body!
h1 Bienvenido, # {user}
```



Creando un blog

- > Vamos a hacer un "blog", simplificado
- Sin BBDD (Guarda los datos en memoria, en un array)
- Tiene 7 rutas (4 pantallas)
 - > GET /posts
 - GET /posts/new
 - > POST /posts
 - GET /posts/:id
 - > GET /posts/:id/edit
 - > PUT /posts/:id
 - > DEL /posts/:id

Middleware personalizado

Creando un

- > Escribir middleware para express es muy sencillo
- > Una función que recibe tres parámetros:
 - req
 - > res
 - next
- Al terminar su tarea, tiene que invocar a next()
 - > Sin parámetro: se invoca al siguiente middleware del stack
 - > Con parámetro: se cambia la ruta a lo que se pase como parámetro

Ejemplo: un log simple

Gestión de Errores

Un caso especial de middleware: una función que reciba un parámetro más

```
var express = require("express"),
app = express();
app.get("/", function(req, res) {
          throw new Error("??")
})
app.use(function(err, req, res, next) {
     console.log("* SOCORRO! ALGO VA MAL! ", err);
     res.send(500)
})
app.listen(3000)
```

Gestión de Errores

Sería más correcto asi

```
var express = require("express"),
app = express();
app.get("/", function(req, res, next) {
          next(new Error("esta app no hace nada"));
})
app.use(function(err, req, res, next) {
     console.log("* SOCORRO! ALGO VA MAL! ", err);
     res.send(500)
})
app.listen(3000)
```

Middleware locales

- Dos maneras de activar middlewares
 - > Globalmente (app.use), activos para toda la app
 - Locales para ciertas rutas

```
var express = require("express"),
app = express()
function logThis(req, res, next) {
     console.log(" -> ", req.url);
     next();
app.get("/", logThis, function(req, res) {
          res.send("Ok!");
})
app.listen(3000);
```

Middleware local: Ventajas

- Afinar la funcionalidad de cada ruta
 - > Pre-procesado de URL (parámetros, formato)
 - Seguridad
 - Caché
 - Métricas

SimpleAuth

simpleAuth.js

- Módulo para autenticar usuarios
 - Sencillo y flexible
 - Independiente de la BBDD
 - Utilizando las sesiones de express
 - Middleware de ruta
- El módulo provee 3 middlewares:
- createSession: comprueba los credenciales de usuario y crea una nueva sesión si son correctos
- requiresSession: protege una ruta y solo deja pasar a usuarios autenticados
- destroySession: desloguea a un usuario

SimpleAuth

Serializar - desarializar

- > El usuario ha de definir una estrategia:
 - > serializeUser: ¿Cómo serializar un usuario?
 - > deserializeUser: ¿Cómo des-serializar un usuario?
 - checkCredentials: ¿Son correctos los credenciales?

Serializar - desarializar

```
var auth = require("./simpleAuth")!
var users = [{email: "admin@asdf.com", pass: "asdf", id: 0}];
auth.setStrategy({
     serializeUser: function(user) {
          return user.id;
     deserializeUser: function(userId, cb) {
          cb(users[userId]);
     checkCredentials: function(email, pass, cb) {
          var admin = users[0];
               if (email === admin.email && pass === admin.pass) {
               cb(null, admin);
          } else {
                    cb(null, false);
});
```

auth.createSession(config)

- Genera una función que...
 - 1. Extrae username y password según config de req.body
 - 2. Llama a strategy.checkCredentials con username y password
 - 3. Si son credenciales correctos:
 - 3.1. Crea una entrada en la sessión o cookie con el resultado de llamar a strategy.serializeUser(usuario), donde usuario es lo que devuelve strategy.checkCredentials
 - 3.2. Redirige a la URL de éxito
 - 4. Si **no** son correctos:
 - Redirige a la URL de error
- config.username: nombre del campo del formulario
- config.password: nombre del campo del formulario
- config.redirect: URL en caso de éxito
- config.failRedirect: URL en caso de error
 - default: /login
- Devuelve: una función para usar como middleware

auth.requiresSession

- 1. Se asegura de que exista la entrada adecuada en la sesión o cookie
- 2. Llama a strategy.deserializeUser con el valor
- 3. Guarda el usuario des-serializado en req.user
- 4. En caso de error, borra la sesión o cookie

auth.destroySession

> Borra la entrada adecuada en la sesión o cookie

auth.setStrategy(strategy)

- Configura la estretagia:
 - strategy.serializeUser
 - strategy.deserializeUser
 - strategy.checkCredentials
 - strategy.loginRoute



Proteginedo el blog

- Protege la edición del blog con simpleAuth
 - > Utilizando un array de usuarios escrito directamente en el código
 - Añade una página de login y un link para logout
 - Solo los usuarios logueados pueden crear o editar posts
 - > Si te sobra tiempo, haz que los usuarios se puedan registrar



Tel. 93 304.17.20 Fax. 93 304.17.22 Plaza Carlos Trías Bertrán, 7 Tel. 91 442.77.03 Fax. 91 442.77.07

www.netmind.es



red.es MINISTERIO DE ENERGÍA, TURISMO Y AGENDA DIGITAL







UNIÓN EUROPEA

Fondo Social Europeo "El FSE invierte en tu futuro"