

Práctica 1: Diseño de interfaces web (front-end)

Replica de una app de e-commerce

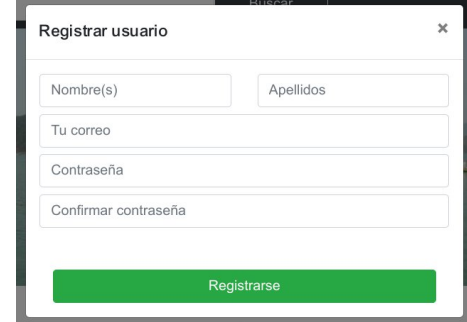
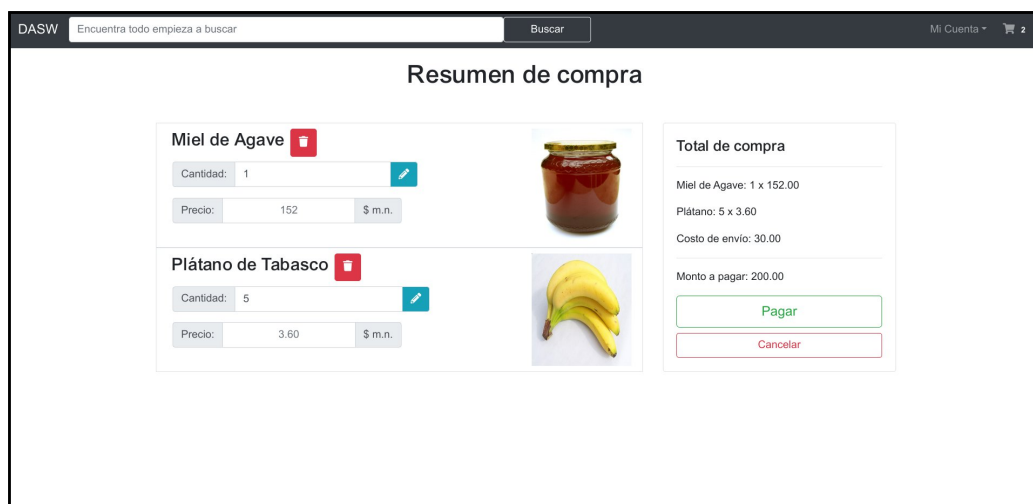
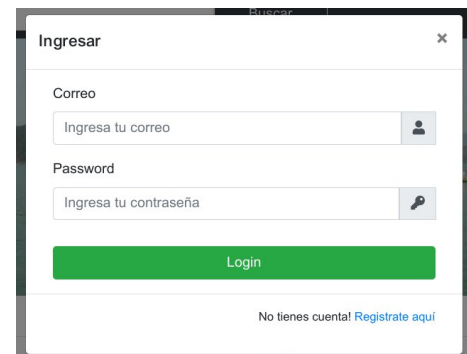
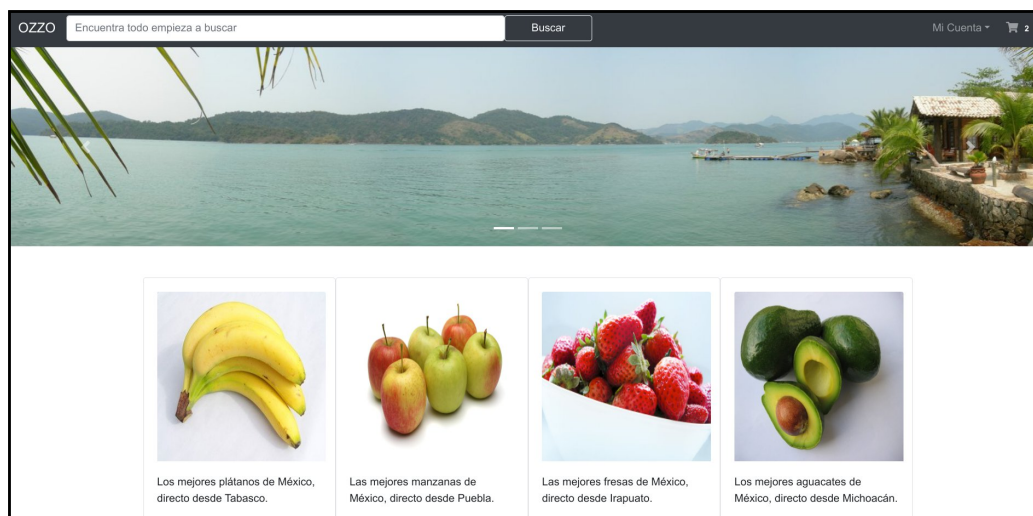
Objetivo: Crear las interfaces para una aplicación web utilizando HTML, CSS y Bootstrap 5.

Descripción de la aplicación

Se desea tener las interfaces necesarias para crear una **aplicación de e-commerce**. Para ello, se realizará lo siguiente:

1. Interfaz de inicio (home) con enlaces a otras partes de la aplicación
2. Formulario de ingreso (login)
3. Formulario de registro de usuario
4. Interfaz de listado de productos
5. Interfaz de carrito de compra
6. Interfaz de listado de pedidos (*opcional*)

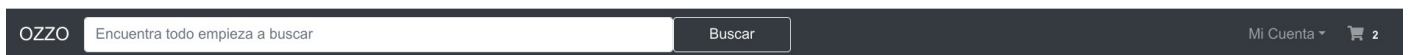
Vista general



Especificaciones

Inicio (Home)

1. Crea un archivo *home.html* importando Bootstrap 5 (**bs5-\$**)
2. Utiliza un **navbar** (**bs5-navbar-default**) para crear el encabezado de la vista
 - a. Para replicar el carrito con el número al lado puedes usar el ícono **fa-shopping-cart** de Font Awesome (**fa6-cdn**) en combinación con los **badges** de Bootstrap
 - b. Dentro habrá un **dropdown** que contiene modales (explicados más adelante)



3. Usa un **carrusel** (**bs5-carousel-default**) para crear la vista en movimiento de las imágenes
 - a. El snippet proporciona capacidad para tres imágenes. Con estas basta, si se quieren agregar más, es permitido
 - b. Las imágenes tienen una medida **máxima** ¿Cómo se logra esto? (max-?)
4. Los productos utilizan **cards** (**bs5-card-default**) con *medidas máximas y mínimas*
 - a. Las imágenes y descripciones no tienen que ser las mostradas, sin embargo, la estructura debe de seguirse
 - b. Las filas de productos deben mostrarse acorde al tamaño de la pantalla; Para pantallas **grandes** se muestran 4, para **medianas** se muestran 3, y para **chicas** se muestran 2.
 - c. **Sugerencia:** Extraer imágenes desde sitios como <https://www.freeimages.com/>



5. Al final de la página, agrega un componente de *paginación* (**bs5-pagination-default**), el cual debe estar centrado



Login (modal)

Al dar click en “Mi cuenta” > “Ingresar”, un modal debe abrirse (en la misma página)

- Crea un modal con los snippets de la extensión usada (**bs5-modal-default**)

En el enlace de *login* del navbar creado anteriormente se pueden utilizar los siguientes atributos

- `data-toggle="modal" data-target="#modelID"` (utiliza un ID correcto)

El modal generado deberá ser modificado para lucir como la siguiente vista:

Regístrate aquí'." data-bbox="274 261 712 505"/>

Considera lo siguiente en conjunto de un formulario (**bs5-form-input**):

- **.form-group**: *div* para agrupar una *label* y un *input*
- **.form-control**: los inputs tienen un formato especial y toman el ancho con 100% de su contenedor padre
- **.input-group, .input-group-append**: utilizados en conjunto para poner íconos al lado de un campo del formulario (también usa Font Awesome para esto)

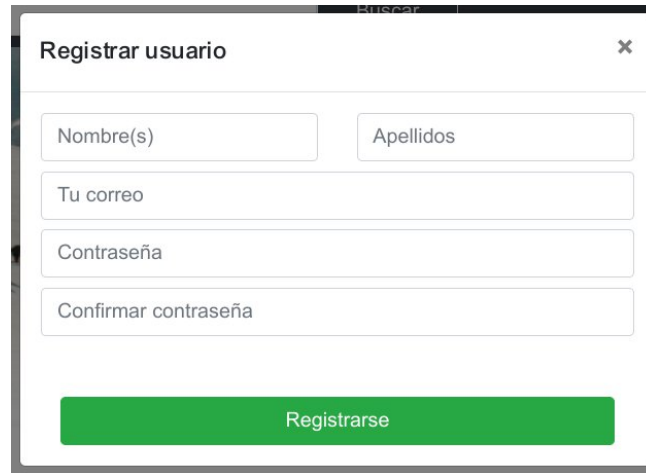
Al ser una simulación semifuncional, ambos campos del modal deben ser *requeridos* (atributo de html). Adicional a esto, el botón de ingreso debe estar *centrado* y *debe cerrar el modal*; evidentemente, todo lo anterior está dentro de un *form*.

Para acomodar el botón, es necesario usar *flexbox*. Para esto, se pueden usar clases de Bootstrap como **.d-flex**, **.justify-content-center** y **.justify-content-end**.

Finalmente, el enlace del final *debe cerrar este modal* y *abrir el siguiente* (explicado en la siguiente sección).

Registro de usuarios (modal)

Crea otro modal con el mismo snippet que se usaría para el modal anterior (*recuerda modificar su ID*, el cual debe ser distinto al del login). Este modal también debe poder ser accedido desde la barra de navegación creada al inicio y desde el modal anterior.



Para que el campo de nombre(s) y apellido aparezcan en un mismo renglón, ambos deben estar dentro de un mismo contenedor **.row** y a la vez cada campo debe estar contenido dentro de contenedores **.col-6**.

Todos y cada uno de los campos deben estar validados con las siguientes consideraciones:

- **Todos los campos son requeridos**
- Investiga un patrón para obligar el uso de mayúsculas y minúsculas, número y letras, y además un tamaño mínimo de 6 caracteres para ambas contraseñas
 - No es necesario validar que ambos valores sean idénticos

Al igual que en el modal anterior, los campos y el botón están contenidos dentro de un **formulario**, y este último debe ser de tipo **submit**.







Carrito de compras

1. Crea un nuevo archivo *shopping_cart.html* que se encargará de contener la vista del carrito de compras de la aplicación
2. Cada producto de esta vista debe mostrarse utilizando *media object* ([investígalo](#))
 - a. El div padre tiene la estructura **div.media** con dos hijos
 - i. **div.media-left** para los botones y campos
 - ii. **div.media-right** para la imagen
 - b. Se puede usar la clase **.align-self-center** para centrar los elementos de forma vertical

- c. Debes probar las clases de columnas (**.col-1, 2, ..., 12**) y ancho de contenedores (**w-25,50,75,100**) para darle los tamaños adecuados a los botones y campos de entrada
3. Observa que hay dos columnas en esta vista: una para los productos y otro para el total de compra ¿Cómo se logra este comportamiento?



Resumen de compra

Miel de Agave 		Total de compra <hr/> Miel de Agave: 1 x 152.00 Plátano: 5 x 3.60 Costo de envío: 30.00 <hr/> Monto a pagar: 200.00 <div>Pagar</div> <div>Cancelar</div>
Cantidad: <input type="text" value="1"/> 		
Precio: <input type="text" value="152"/> \$ m.n.		
Plátano de Tabasco 		
Cantidad: <input type="text" value="5"/> 		
Precio: <input type="text" value="3.60"/> \$ m.n.		

Enlaces de componentes

- Asegúrate que en la página de inicio (home.html) todo sea funcional, es decir, el navbar abre los modales de login y registro, y el carrito de compras lleva a la página correspondiente (shopping_cart.html)
- En la página del carrito (shopping_cart.html) debe estar el mismo navbar con un enlace que regresa a la página de inicio (home.html). Puedes usar el texto de la izquierda como enlace

Diseño responsivo

Tu aplicación debe contar con por lo menos dos vistas para distintos tamaños de dispositivos (pequeña y mediana o grande). Apóyate de las clases **.col-[sm,md,lg,xl]-[1..12]** para mostrar el mismo componente de distinta manera.

Entregables

1. Archivo .zip (no .rar ni otros) con los códigos utilizados
 - a. Idealmente se tendrían solo dos archivos html, sin embargo, si decides utilizar estilos propios en archivos externos, también debes incluirlos
2. Vídeo *narrado* demostrando la práctica y todos los componentes descritos en las secciones anteriores

Evaluación

Sección	Puntuación
Inicio (Home)	30 puntos
Login (Modal)	15 puntos
Registro de usuarios (Modal)	10 puntos
Carrito de compras	25 puntos
Diseño responsivo	20 puntos
TOTAL	100 puntos

Restricciones

En entregas anteriores, se permitió flexibilidad en cuanto a al contenido de las tareas y actividades. La práctica presente *no será aceptada si no se cumplen con las siguientes restricciones o si falta algún archivo solicitado*. Sobre aviso, no hay engaño:

1. No entregues archivos de más (que no aportan a tu práctica) ni de menos (necesarios para revisar tu código)
2. El vídeo debe ser conciso; puedes explayarte tanto como desees, siempre y cuando lo que expliques sea relevante para la práctica. Procura no producir algo extenso
3. Si utilizas imágenes locales (en red de preferencia), asegúrate de incluirlas en el entregable y utiliza rutas relativas. Tu ruta local (ej. C://users/imgs/desarrollo/practicas/1/recursos/imagenes/carrusel/imagen.jpg) no será la misma en otro equipo. Si las imágenes no se ven, tendrá un impacto en la calificación de la práctica
4. “En mi computadora si se ve bien” no es una excusa válida. Si tu código es correcto, debería producir el mismo resultado en cualquier máquina
5. La colaboración grupal es algo que se alienta, sin embargo, esto no significa que esté permitido copiar actividades. Si se detectan códigos idénticos en dos o más entregas, todas serán anuladas y la calificación final quedará en 0