# Fundamentos de Organización de Datos

Archivos Maestro - Detalle

#### Algorítmica clásica sobre archivos

Archivo maestro: Resume información sobre el dominio de un problema específico.

Ejemplo: El archivo de productos de una empresa.

Archivo detalle: Contiene movimientos realizados sobre la información almacenada en el maestro.

**Ejemplo:** Las ventas de los productos de la empresa realizadas en un día particular.

### Algorítmica clásica sobre archivos

Importante: Analizar las precondiciones de cada caso particular.

Los algoritmos a desarrollar deben tener en cuenta estas precondiciones, caso contrario determina la falla de su ejecución.

## Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle - Precondiciones

- Existe un archivo maestro.
- Existe un único archivo detalle que modifica al maestro.
- Cada registro del detalle modifica a un solo registro del maestro.
- No todos los registros del maestro son necesariamente modificados.
- Cada elemento del maestro que se modifica, es alterado por un solo un elemento del archivo detalle.
- Ambos archivos están ordenados por igual criterio.

### Ejemplo: Definición de tipos

```
type
   producto = record
   cod: string[4];
      descripcion: string[30];
     pu: real; {precio unitario}
      stock: integer;
 end;
 venta prod = record
   cod: string[4];
   cant vendida: integer;
 end;
 maestro = file of producto;
 detalle = file of venta prod;
```

#### Ejemplo: variables y operaciones

```
var
   mae: maestro;
   det: detalle;
regm: producto;
   regd: venta prod;
begin { Inicio del programa }
   assign (mae, 'maestro');
   assign(det, 'detalle');
   reset (mae);
   reset (det);
```

#### Ejemplo: algoritmo

```
{Loop archivo detalle}
while not (EOF (det)) do begin
 read (mae, regm); // Lectura archivo maestro
   read (det, regd); // Lectura archivo
 detalle
 {Se busca en el maestro el producto del
 detalle}
   while (regm.cod <> regd.cod) do
   read (mae, regm);
```

```
{Se modifica el stock del producto con la
    cantidad vendida de ese producto}
    regm.stock := regm.stock-regd.cant vendida;
    {Se reubica el puntero en el maestro}
      seek (mae, filepos (mae) -1);
    {Se actualiza el maestro}
      write (mae, regm);
  end; // Fin while archivo detalle
  close (det);
  close (mae);
end.
```

## Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle

- Existe un archivo maestro.
- Existe un único archivo detalle que modifica al maestro.
- Cada registro del detalle modifica a un registro del maestro.
- No todos los registros del maestro son necesariamente modificados.
- Cada elemento del archivo maestro puede no ser modificado, o ser modificado por uno o más elementos del detalle.
- Ambos archivos están ordenados por igual criterio.

### Ejemplo: Definición de tipos

```
type
   producto = record
   cod: string[4];
      descripcion: string[30];
     pu: real;
      stock: integer;
 end;
 venta prod = record
   cod: string[4];
   cant vendida: integer;
 end;
 detalle = file of venta prod;
 maestro = file of producto;
```

#### Ejemplo: variables y operaciones

#### var mae: maestro; det: detalle; regm: producto; regd: venta prod; cod actual: string[4]; tot vendido: integer; begin {Inicio del programa} assign (mae, 'maestro'); assign(det, 'detalle'); reset (mae); reset (det);

#### Ejemplo: algoritmo

```
{Loop archivo detalle}
while not (EOF (det)) do begin
 read (mae, regm); // Lectura archivo maestro
   read (det, regd); // Lectura archivo
 detalle
 {Se busca en el maestro el producto del
 detalle}
   while (regm.cod <> regd.cod) do
   read (mae, regm);
```

#### {Se totaliza la cantidad vendida del detalle} cod actual := regd.cod; tot vendido := 0; while (regd.cod = cod actual) do begin tot vendido:=tot vendido+regd.cant vendida; /read (det, regd); end; {Se actualiza el stock del producto con la cantidad vendida del mismo}

regm.stock := regm.stock - tot vendido;

```
{se reubica el puntero en el
   maestro}
   seek (mae, filepos (mae) -1);
    {se actualiza el maestro}
     write (mae, regm);
   end;
 close (det);
   close (mae);
end.
```

#### ¿Diferencia entre este ejemplo y el anterior?

Se agrega una iteración que permite agrupar todos los registros del detalle que modificarán a un elemento del maestro.

#### ¿Inconvenientes de esta solución?

La segunda operación **read** sobre el archivo detalle se hace sin controlar el fin de datos del mismo. Podría solucionarse agregando un **if** que permita controlar dicha operación, pero cuando finaliza la iteración interna, al retornar a la iteración principal se lee otro registro del archivo detalle, perdiendo así un registro.

## Actualización de un archivo maestro con un archivo detalle

```
const valoralto = '9999';
type str4 = string[4];
 producto = record
    cod: str4;
    descripcion: string[30];
    pu: real;
       stock: integer;
 end;
    venta prod = record
       cod: str4;
       cant vendida: integer;
    end;
 detalle = file of venta prod;
 maestro = file of producto;
```

#### Ejemplo

var

```
regm: producto;
    mae: maestro;
      det: detalle;
                         regd: venta prod;
    total: integer; aux: str4;
procedure leer ( var archivo: detalle;
                  var dato: venta prod);
begin
    if (not(EOF(archivo))) then
       read (archivo, dato)
    else
        dato.cod := valoralto;
end;
```

```
{programa principal}
begin
    assign (mae, 'maestro');
    assign (det, 'detalle');
    reset (mae);
    reset (det);
    read (mae, regm);
    leer (det, regd);
```

### {Se procesan todos los registros del archivo detalle}

```
while (regd.cod <> valoralto) do begin
aux := regd.cod;
total := 0;
```

```
{Se totaliza la cantidad vendida de
productos iguales en el archivo de detalle}
while (aux = regd.cod) do begin
  total := total + regd.cant_vendida;
  leer(det, regd);
end;
```

```
{se busca el producto del detalle en el maestro}
    while (reqm.cod <> aux) do
       read (mae, regm);
    {se modifica el stock del producto con la
  cantidad total vendida de ese producto}
    regm.cant := regm.cant - total;
    {se reubica el puntero en el maestro}
    seek (mae, filepos (mae) -1);
    {se actualiza el maestro}
    write(mae, regm);
       {se avanza en el maestro}
    if (not(EOF(mae))) then
         read (mae, regm);
  end;
  close (det);
  close (mae);
end.
```