

Proyecto final – Requerimientos.

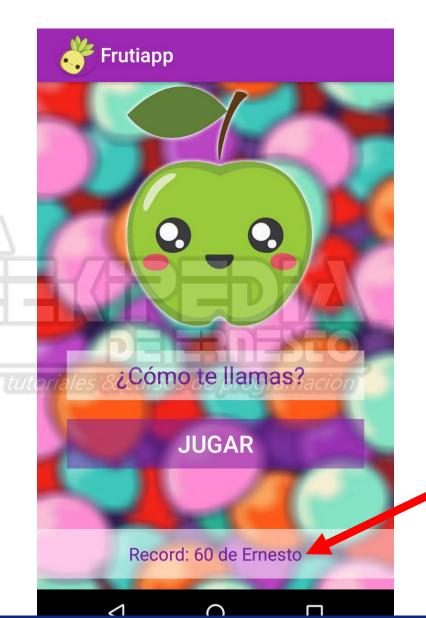
Se requiere el desarrollo de una aplicación móvil en Android, recomendada para niños de un rango de edad, que van de los 3 a los 10 años, la cual les permita aprender y mejorar sus habilidades para sumar, restar y multiplicar.





La aplicación debe solicitar el nombre del usuario cada que se comienza a utilizar la aplicación.





La aplicación debe mostrar el nombre y el puntaje o score, del usuario que haya logrado la mayor cantidad de aciertos hasta ese momento.

La aplicación debe tener todos los campos y botones validados, es decir, evitar que el usuario deje campos vacíos.



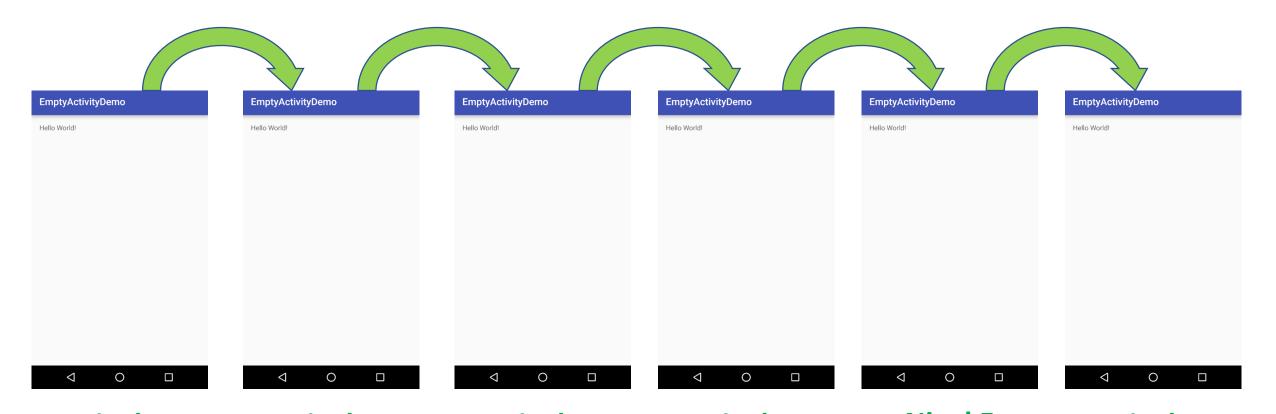




### Proyecto final – Curso Android desde cero - Requerimientos

La aplicación deberá contar con al menos 6 niveles de dificultad, donde en cada uno de ellos deberá aumentar la dificultad entre las operaciones mostradas.

tutoriales & cursos de programación

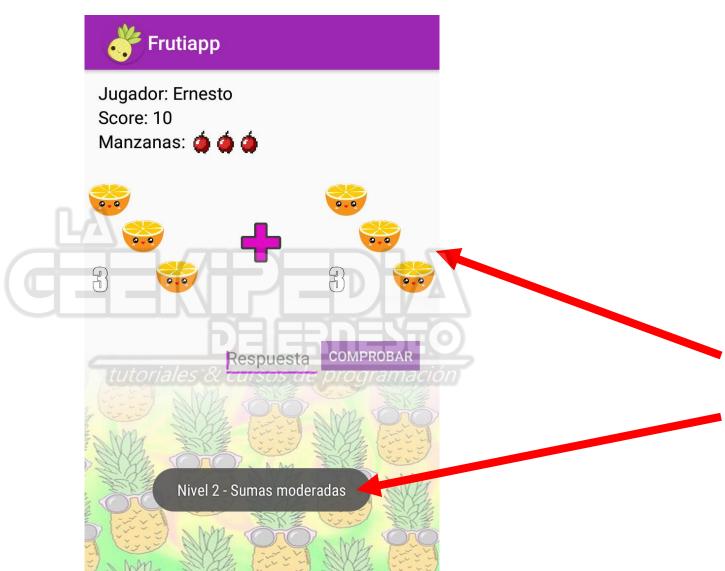






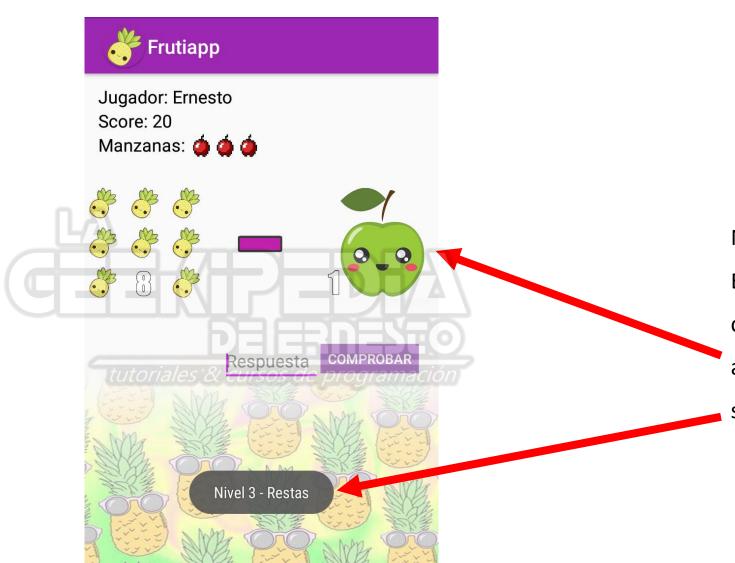
#### Nivel 1:

En este nivel, solo deberán aparecer sumas cuyo resultado sea menor o igual a 10. (Para acceder a este nivel, el score o puntaje deberá ser mayor o igual a cero).



#### Nivel 2:

En este nivel, las sumas deberán tener un mayor grado de dificultad, cuyo resultado deberá estar en un rango de 0 a 18. (Para acceder a este nivel, el score o puntaje deberá ser mayor o igual a 10).



#### Nivel 3:

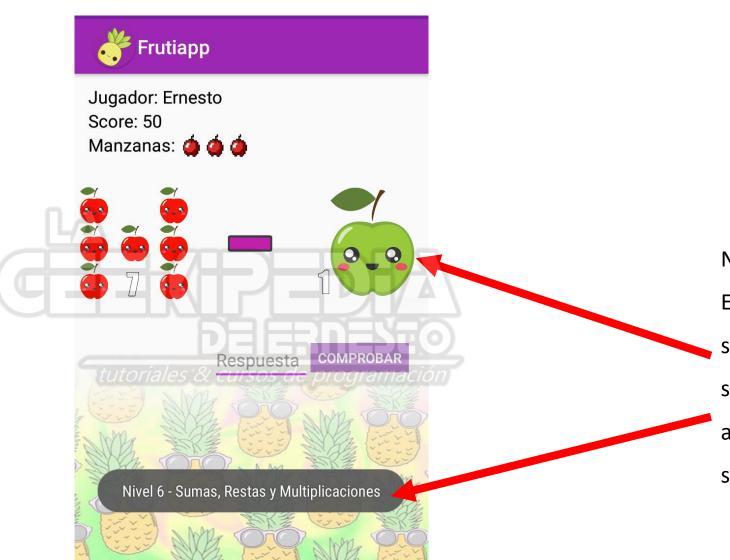
En este nivel, solo deberán aparecer restas, cuyo resultado siempre sea mayor a cero. (Para acceder a este nivel, el score o puntaje deberá ser mayor o igual a 20).



#### Nivel 4:

En este nivel, deben aparecer operaciones tanto de suma y resta, cuyos resultados siempre deberán ser mayor o igual a cero. (Para acceder a este nivel, el score o puntaje deberá ser mayor o igual a 30).





#### Nivel 6:

En este nivel, deberán aparecer operaciones de suma, resta y multiplicaciones, cuyo resultado siempre debe ser mayor o igual a cero. (Para acceder a este nivel, el score o puntaje deberá ser mayor o igual a 50).



La aplicación deberá estar validada para que el usuario solo cuente con tres oportunidades para contestar de manera incorrecta.

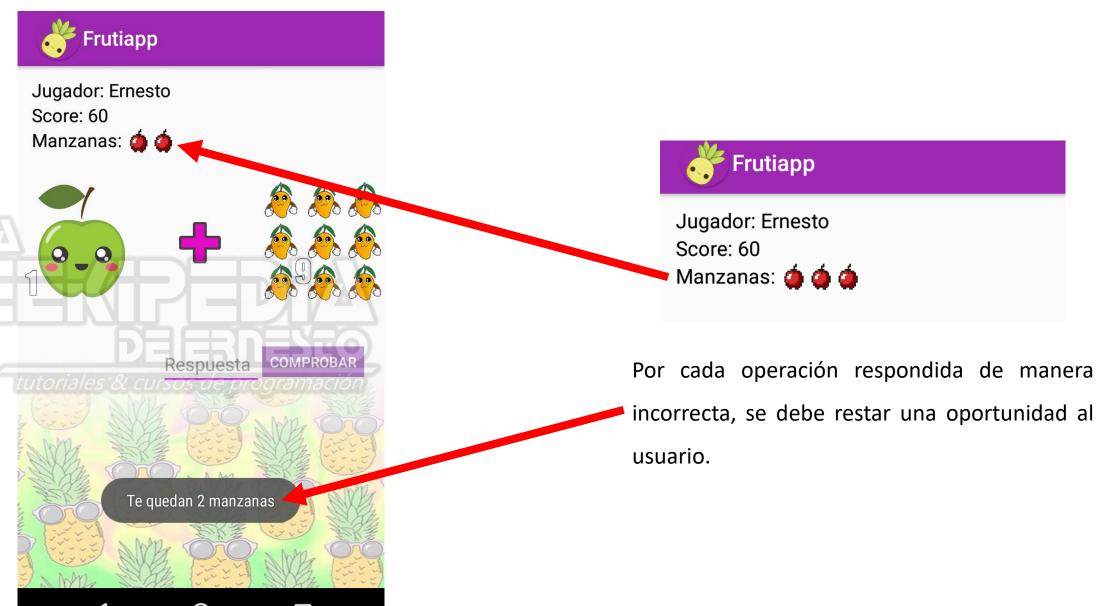


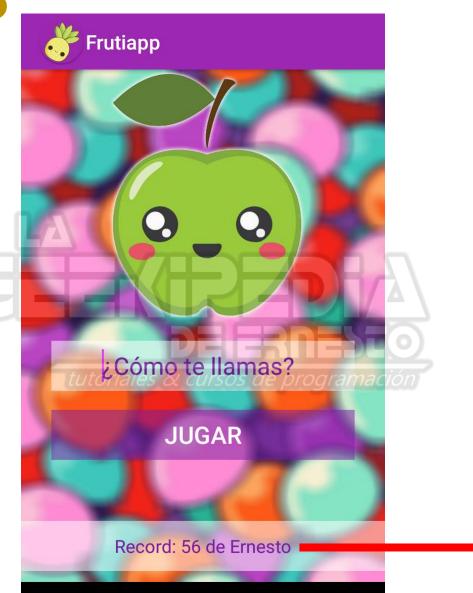














#### Proyecto final – Curso Android desde cero - Requerimientos





COMPROBAR

### Proyecto final – Curso Android desde cero - Requerimientos

La aplicación deberá contar con icono, nombre y colores personalizados.

















