

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ПОВОЛЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра ИиСП

Отчет
по лабораторной работе № 1
по дисциплине «Машинно-зависимые языки программирования»
Вариант 1

Выполнил: ст. гр. ПС-11

Маркин И. А.

Проверил: доцент, доцент
кафедры ИиСП Баев А.А.

г. Йошкар-Ола
2025

Цель работы: Научиться работать с ЖКИ WH1602

Задания на лабораторную работу: Написать код и собрать схему в Proteus

1. Теоретические сведения

ПРИМЕНЕНИЕ МИКРОКОНТРОЛЛЕРОВ В РАДИОТЕХНИЧЕСКИХ И БИОМЕДИЦИНСКИХ СИСТЕМАХ

2. Практическая часть

Вывод сообщения на ЖКИ

Код на C:

```
#define F_CPU 8000000UL
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
#include <avr/interrupt.h>
#define D4 PB0
#define D5 PB1
#define D6 PB2
#define D7 PB3
#define RS PB5
#define RW PB6
#define E PB7
#define CMD 0
#define DATA 1
void InitPorts(void);
void InitTimer1(void);
void Bin2Dec(uint16_t data);
void DisplayData (uint16_t data);
void InitADC(void);
void InitUSART(void);
void SendChar(char symbol);
void SendString(char * buffer);
void InitLCD(void);
void LCD_Write(uint8_t type, char data);
volatile uint8_t bcd_buffer[] = {0,0,0,0};
volatile uint16_t ADC_val, temperature = 0;
char LCD_Read(void);
int main(void)
{
    InitPorts();
    InitTimer1();
    EIMSK |= (1 << INT0);
    EICRA |= (1 << ISC01);
    InitADC();
    InitUSART();
    InitLCD();
    sei();
    DisplayData(0);
    SendString("Hello\r\n");
    LCD_Write(DATA, 'H');
    LCD_Write(DATA, 'e');
    LCD_Write(DATA, 'l');
    LCD_Write(DATA, 'l');
    LCD_Write(DATA, 'o');
    LCD_Write(CMD, 0x40|0x80);
    LCD_Write(DATA, 'V');
    LCD_Write(DATA, 'a');
    LCD_Write(DATA, 'l');
    LCD_Write(DATA, 'u');
```

```

    LCD_Write(DATA, 'e');
    LCD_Write(DATA, '=');
    LCD_Write(DATA, 0x20);
    while (1)
    {
        Bin2Dec(ADC_val);
        LCD_Write(CMD, 0x47 | 0x80);
        LCD_Write(DATA, 0x30+bcd_buffer[3]);
        LCD_Write(DATA, 0x30+bcd_buffer[2]);
        LCD_Write(DATA, 0x30+bcd_buffer[1]);
        LCD_Write(DATA, 0x30+bcd_buffer[0]);
    }
}
ISR(TIMER1_COMPB_vect)
{
    //DisplayData(0x1E61);
}
ISR(INT0_vect)
{
    Bin2Dec(ADC_val);
    SendString("Value = ");
    SendChar(0x30 + bcd_buffer[3]);
    SendChar(0x30 + bcd_buffer[2]);
    SendChar(0x30 + bcd_buffer[1]);
    SendChar(0x30 + bcd_buffer[0]);
    SendString("\r\n");
}
ISR(ADC_vect)
{
    ADC_val = ADC;
}
ISR(USART_RX_vect)
{
    if(UDR0 == 0x20)
    {
        SendString("Roger that\r\n");
    }
}
void InitPorts(void)
{
    DDRB=0xFF;
    PORTB=0;
}
void InitLCD(void)
{
    uint8_t BF = 0x80;
    PORTB &= ~(1 << RS);
    PORTB = (0x30 >> 4);
    PORTB |= (1 << E);
    asm("nop");
    asm("nop");
}

```

```

asm("nop");
PORTB &= ~(1 << E);
PORTB = 0;
PORTB &= ~(1 << RS);
PORTB = (0x30 >> 4);
PORTB |= (1 << E);
asm("nop");
asm("nop");
asm("nop");
PORTB &= ~(1 << E);
PORTB = 0;
PORTB &= ~(1 << RS);
PORTB = (0x30 >> 4);
PORTB |= (1 << E);
asm("nop");
asm("nop");
asm("nop");
PORTB &= ~(1 << E);
PORTB = 0;
do
{
    BF = (0x80 & LCD_Read());
}
while(BF == 0x80);
PORTB &= ~(1 << RS);
PORTB = (0x20 >> 4);
PORTB |= (1 << E);
asm("nop");
asm("nop");
asm("nop");
PORTB &= ~(1 << E);
PORTB = 0;
do
{
    BF = (0x80 & LCD_Read());
}
while(BF == 0x80);
LCD_Write(CMD,0x28);
LCD_Write(CMD,0x0C);
LCD_Write(CMD,0x06);
}
void LCD_Write(uint8_t type,char data)
{
    uint8_t BF = 0x80;
    do
    {
        BF = 0x80 & LCD_Read();
    }
    while(BF == 0x80);
    PORTB |= (type << RS);
    PORTB |= (1 << E);

```

```

    PORTB &= ~(0x0F);
    PORTB |= (0x0F & (data >> 4));
    PORTB &= ~(1 << E);
    asm("nop");
    asm("nop");
    asm("nop");
    PORTB |= (1 << E);
    PORTB &= ~(0x0F);
    PORTB |= (0x0F & data);
    PORTB &= ~(1<<E);
    PORTB = 0;
}
char LCD_Read(void)
{
    char retval = 0;
    PORTB &= ~(1 << RS);
    PORTB |= (1 << RW);
    DDRB &= ~(1 << D4 | 1 << D5 | 1 << D6 | 1 << D7);
    PORTB |= (1 << E);
    asm("nop");
    asm("nop");
    retval = ((PINB & 0x0F) << 4);
    PORTB&=~(1 << E);
    asm("nop");
    asm("nop");
    asm("nop");
    PORTB |= (1 << E);
    asm("nop");
    asm("nop");
    retval |= (PINB & 0x0F);
    PORTB&=~(1 << E);
    DDRB |= (1 << D4 | 1 << D5 | 1 << D6 | 1 << D7);
    PORTB = 0;
    return retval;
}
void InitTimer1(void)
{
    TCCR1A = 0;
    TCCR1B = (1 << CS11 | 1 << CS10 | 1 << WGM12);
    TCNT1 = 0;
    TIMSK1 |= (1 << OCIE1B);
    OCR1A = 12500;
    OCR1B = 12500;
}
void Bin2Dec(uint16_t data)
{
    bcd_buffer[3] = (uint8_t)(data/1000);
    data = data % 1000;
    bcd_buffer[2] = (uint8_t)(data/100);
    data = data % 100;
    bcd_buffer[1] = (uint8_t)(data/10);

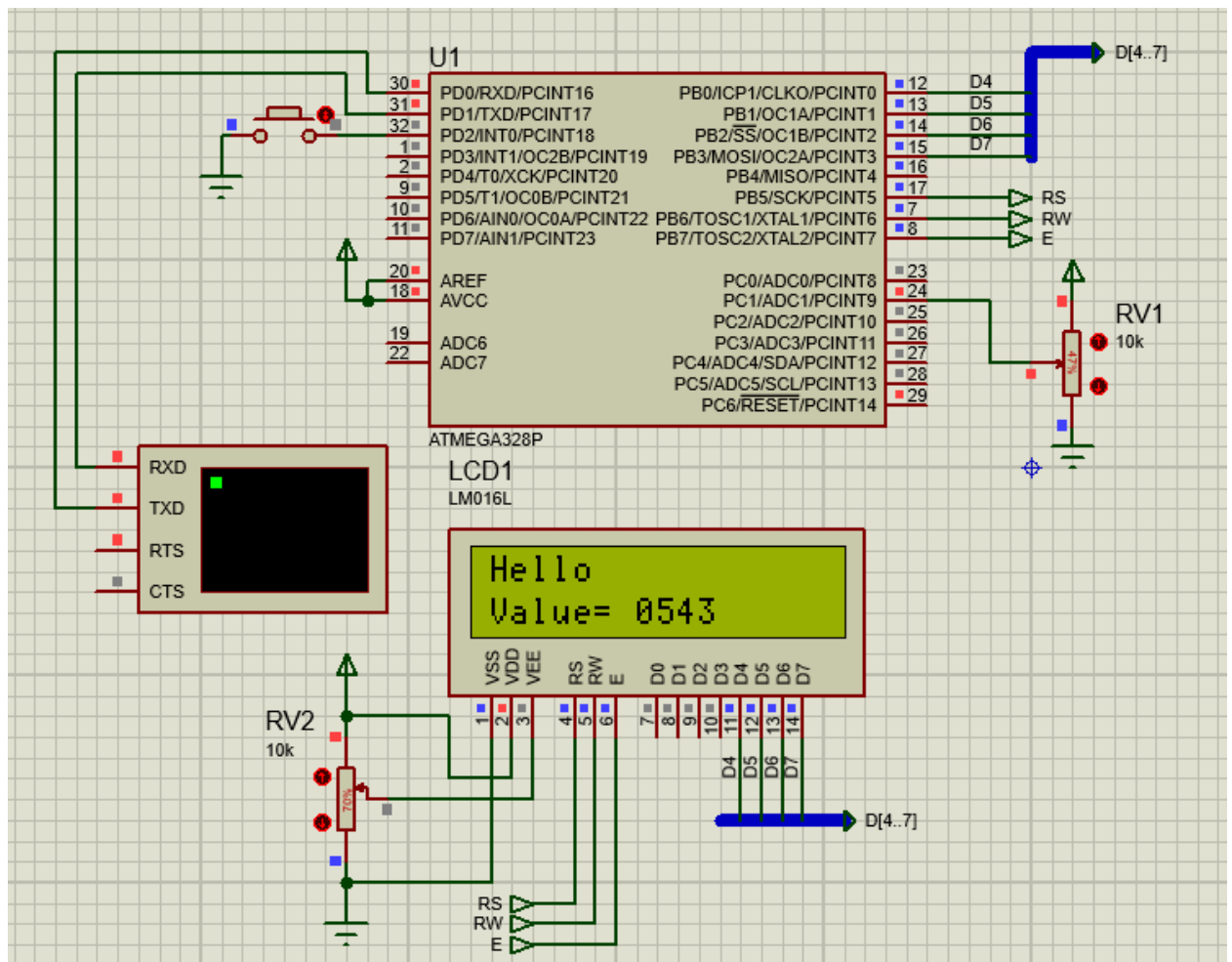
```

```

        data = data % 10;
        bcd_buffer[0] = (uint8_t)(data);
    }
    void SendData(uint8_t data)
    {
        SPDR = data;
        while(!(SPSR & (1 << SPIF)));
    }
    void DisplayData (uint16_t data)
    {
        Bin2Dec(data);
    }
    void InitADC( void)
    {
        ADMUX = (1 << MUX0);
        ADCSRB = (1 << ADTS2 | 1 << ADTS0);
        ADCSRA = (1 << ADEN | 1 << ADSC | 1 << ADIF);
    }
    void InitUSART()
    {
        UCSRB = (1 << RXEN0 | 1 << TXEN0 | 1 << RXCIE0);
        UCSRC = (1 << UCSZ01 | 1 << UCSZ00);
        UBRR0H = 0;
        UBRR0L = 0x67;
    }
    void SendChar(char symbol)
    {
        while (!(UCSR0A & (1 << UDRE0)));
        UDR0 = symbol;
    }
    void SendString(char * buffer)
    {
        while(*buffer != 0)
        {
            SendChar(*buffer++);
        }
    }

```

Cxema:



Выводы: В этой лабораторной работе я понял как работает вывод данных на ЖКИ