

Raccourcis clavier Blender 2.8

Général

Sélection

Clic gauche

Menu interactif

Clic droit

naviguer dans la vue 3d

Clic Milieu

Ajouter un objet

Shift + A

Supprimer

X

Recherche

Barre d'espace

Barre d'outil

T

Propriétés

N

Sauvegarder

Ctrl + S

Lancer un rendu image

F12

Lancer un rendu animation

Ctrl + F12

Stopper un Rendu en cours

Esc

Sauvegarder un rendu

Shift+S

Montre le dernier rendu

F11

Annuler

Ctrl + Z

Rétablir

Ctrl + Shift + Z

Répéter la dernière opération

Shift+R

Menu raccourcis rapides

Q

Accéder aux options de la dernière opération

F9

Mode Objet

Dupliquer

Shift + D

Dupliquer avec lien

alt + D

Changer un objet de collection

M

Miroir

Ctrl + M

Cacher

H

Rétablir ce qui est caché

Alt + H

Parenter

Ctrl + P

Annuler le parentage

Alt + P

Curseur 3D au centre

Shift + C

Fusionner deux ou plusieurs objets

Ctrl + J

Copier un ou plusieurs objets

Ctrl + C

Coller un ou plusieurs objets

Ctrl + v

Mouvements

Bouger

G

Effectuer une rotation

R

Agrandir\réduire

S

Mouvements précis

Shift

Mouvements contraints

Ctrl

Sur un axe précis

X/Y/Z

Navigation

Tourner dans la vue 3d

Clic central

Décaler la vue

Shift+Clic central

Zoom

Mollette de la souris

Vue de haut

Clavier num 7

Vue de face

Clavier num 1

Vue de coté

Clavier num 3

Vue opposée

Rajouter Ctrl

Vue camera

Clavier num 0

Vue sur l'objet

Clavier num .

Sélection

Sélectionner un objet

Clic gauche

Sélectionner plusieurs

Shift + Clic gauche

Sélectionner et désélectionner tout

A

Sélectionner un groupe de vertice liés

L

Sélection au lasso rectangulaire

B

Sélection au lasso circulaire

C

Inverser la sélection

Ctrl + I

Sélectionner Plus

CTRL++

Sélectionner Moins

CTRL+-

Sélectionner un edgeloop

Alt + Clic gauche

Mode edit

Remplir une face

F

Subdiviser

clic droit

Extrusion

E

Découper

V

Séparer la sélection en un autre objet

P

Ajouter un loopcut

Ctrl + R

Edition proportionnelle

O

Sélectionner un edgeloop

Alt + Clic gauche

Menu edge

Ctrl + E

Menu vertice

Ctrl + V

Menu face

Ctrl + F

Fusionner des vertices

Alt + M

Miroir

Ctrl + M

Couteau

K + Clic

Mode sélection vertice edge face

1 2 3

Changer de mode

Objet/édition

TAB

Accès à tous les modes

Shift + TAB

Mode Weight Paint

Ctrl + TAB

éditeur d'image/UV

Shift + F10

Mode Sculpt

Changer la taille de la brosse

F

Changer l'intensité de la brosse

Shift + F

Rotation de la texture

Ctrl + F