Regeln für einheitlichen Code

Allgemein

* Camelcasing (z.B.: dasIstEineTestvariable)
* Benennungen werden mit englischen Wörtern durchgeführt

Kommentare

* Immer Summary Kommentare verwenden

/// <summary>

///

/// </summary>

* Jede Methode muss einen Summary Kommentar vor dem Methodenkopf haben
* Jede Klasse muss einen kurzen Summary Kommentar zu Beginn haben

Variablen

* Variablen beginnen immer mit einem kleinen Buchstaben
* Variablen sind Sprechend zu benennen
* z.B.: dasIstEineTestvariable

Konstruktoren

* Konstruktoren beginnen immer mit einem Großbuchstaben und heißen so wie die Klasse
* z.B.: BeispielKonstruktor

Methoden

* Methoden beginnen immer mit Großbuchstaben
* Methoden sind so zu benennen, dass ihr Name die Tätigkeit beschreibt
* z.B.: GetQuestion()

Eigenschaften

* Eigenschaften beginnen mit Großbuchstaben
* Eigenschaften heißen so wie die zugehörige Variable
* z.B.: Name()

Konstanten

* Konstanten bestehen nur aus Großbuchstaben (Camel-Casing berücksichtigen)
* z.B.: DASiSTeINEtESTKONSTANTE