

## Contextual Inquiry

- Probanden wird die Anwendung erklärt
  - Kontext
  - Steuerung erklären
  - Taskbeschreibung
- VR-Erfahrung, Alter, Geschlecht, Studiengang dokumentieren
  - Bei VR-Erfahrung: In welchem Kontext
- Think Aloud Prinzip (Notizen während des Tests)
- Aufgabe stellen
- Min. 2 Durchgänge, um Lerneffekt zu beobachten
- Fragen:
  - War die Anwendung intuitiv für dich? (A)
  - Gab es Elemente, die dich gestört haben? (B)
  - Hast du das Gefühl, dass die Anwendung in einem echten Lager deine Effizienz steigern würde? (C)
  - Welche UI-Elemente empfundest du als hilfreich/ nicht hilfreich?
  - Gab es störende UI-Elemente? (D)
  - Glaubst du die Anwendung könnte als Ersatz für eine Einarbeitung dienen? (E)
  - Gibt es Features, die dir in der Anwendung gefehlt haben? (F)
- Fragen zur VR-Umgebung:
  - Hast du Unwohlsein/ Motion Sickness empfunden? (G)
  - War die VR-Steuerung leicht verständlich? (H)
- Feedback nach dem Test (Zusätzliche Anmerkungen des Probanden)
- Messung der Zeiten für Beendigung eines Tasks und vergleichen
  - Mit unseren eigenen Zeiten
  - Mit anderen Probanden
  - Unter Berücksichtigung der VR-Erfahrung
  - Unter Berücksichtigung 1. oder 2. Versuch