

Contextual Inquiry

- Probanden wird die Anwendung erklärt
 - Kontext
 - Steuerung erklären
 - Taskbeschreibung
- VR-Erfahrung, Alter, Geschlecht, Studiengang dokumentieren
 - Bei VR-Erfahrung: In welchem Kontext
- Think Aloud Prinzip (Notizen während des Tests)
- Aufgabe stellen
- Min. 2 Durchgänge, um Lerneffekt zu beobachten
- Fragen:
 - War die Anwendung intuitiv für dich?
 - Gab es Elemente, die dich gestört haben?
 - Hast du das Gefühl, dass die Anwendung in einem echten Lager deine Effizienz steigern würde?
 - Welche UI-Elemente empfundest du als hilfreich/ nicht hilfreich?
 - Glaubst du die Anwendung könnte als Ersatz für eine Einarbeitung dienen?
 - Gibt es Features, die dir in der Anwendung gefehlt haben?
- Fragen zur VR-Umgebung:
 - Hast du Unwohlsein/ Motion Sickness empfunden?
 - War die VR-Steuerung leicht verständlich?
- Feedback nach dem Test (Zusätzliche Anmerkungen des Probanden)
- Messung der Zeiten für Beendigung eines Tasks und vergleichen
 - Mit unseren eigenen Zeiten
 - Mit anderen Probanden
 - Unter Berücksichtigung der VR-Erfahrung
 - Unter Berücksichtigung 1. oder 2. Versuch