# Contextual Inquiry

* Probanden wird die Anwendung erklärt
  + Kontext
  + Steuerung erklären
  + Taskbeschreibung
* VR-Erfahrung, Alter, Geschlecht, Studiengang dokumentieren
  + Bei VR-Erfahrung: In welchem Kontext
* Think Aloud Prinzip (Notizen während des Tests)
* Aufgabe stellen
* Min. 2 Durchgänge, um Lerneffekt zu beobachten
* Fragen:
  + War die Anwendung intuitiv für dich? (A)
  + Gab es Elemente, die dich gestört haben? (B)
  + Hast du das Gefühl, dass die Anwendung in einem echten Lager deine Effizienz steigern würde? (C)
  + Welche UI-Elemente empfandest du als hilfreich/ nicht hilfreich?
  + Gab es störende UI-Elemente? (D)
  + Glaubst du die Anwendung könnte als Ersatz für eine Einarbeitung dienen? (E)
  + Gibt es Features, die dir in der Anwendung gefehlt haben? (F)
* Fragen zur VR-Umgebung:
  + Hast du Unwohlsein/ Motion Sickness empfunden? (G)
  + War die VR-Steuerung leicht verständlich? (H)
* Feedback nach dem Test (Zusätzliche Anmerkungen des Probanden
* Messung der Zeiten für Beendigung eines Tasks und vergleichen
  + Mit unseren eigenen Zeiten
  + Mit anderen Probanden
  + Unter Berücksichtigung der VR-Erfahrung
  + Unter Berücksichtigung 1. oder 2. Versuch