Coding Bootcamp

5^η Ατομική Άσκηση

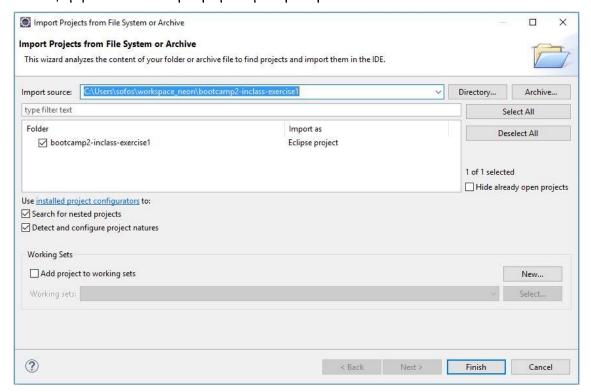
Προετοιμασία

Βήμα 1°: Εισαγωγή του project στο Eclipse

Για την υλοποίηση της ατομικής άσκησης σας δίνεται το αρχείο bootcamp2-project-4 το οποίο περιέχει ένα ημιτελές web project. Κάντε unzip το αρχείο και θα δημιουργηθεί ένας φάκελος με όνομα bootcamp2-project-4. Μεταφέρετε τον φάκελο στον workspace του eclipse σας και στην συνέχεια ανοίξτε το eclipse και επιλέξτε:

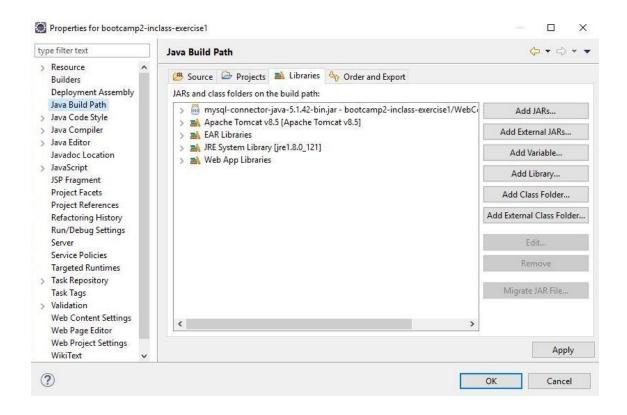
File -> Open Projects from File System

θα σας εμφανιστεί οθόνη παρόμοια με την παρακάτω:



Πατήστε **Directory** και εντοπίστε τον φάκελο **bootcamp2-project-4** και κατόπιν πατήστε **Finish**.

Στη συνέχει κάντε δεξί κλικ στο project **bootcamp2-project-4** και επιλέξτε **Properties**, επιλέξτε *Java Build Path* και στην καρτέλα *Libraries* φροντίστε να είναι σύμφωνα με το δικό σας σύστημα (version Tomcat, JRE System Library)



Βήμα 2°: Δημιουργία Βάσης και Πίνακα

Συνδεθείτε (τοπικά) στον MySQL database server του υπολογιστή σας και είτε δημιουργήστε καινούργια **βάση** είτε σε μια υπάρχουσα δημιουργήστε δύο πίνακες με όνομα **user_table** και **student_table** (όμοιος με προηγούμενης άσκησης) εκτελώντας τα παρακάτω sql statements:

```
CREATE TABLE `user_table` (
  `username` varchar(45) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `password` varchar(45) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`),
  UNIQUE KEY `email_UNIQUE` (`email`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;

CREATE TABLE `student_table` (
  `am` varchar(45) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `name` varchar(100) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  `surname` varchar(100) COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`am`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
```

Προσθέστε τουλάχιστον μια εγγραφή (user) στον πίνακα **user_table** (θα σας χρειαστεί για το login)

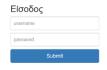
Κατόπιν ανοίξτε την κλάση **DB** (πακέτο

org.afdemp.bootcamp2.lesson5.project.connection) και βάλτε τα αντίστοιχα πεδία (όνομα βάσης, username, password).

Τέλος, εκτελέστε το project (Run on Server) για να θα ανοίξει ο browser στο URL:

http://localhost:8080/bootcamp2-project-4/login.jsp

θα δείτε την παρακάτω οθόνη:



© 2017 by Your Nar

Figure 1

TASK 1: UserDAO

Ανοίξτε την κλάση **UserDAO** και υλοποιήστε την μέθοδο **authenticateUser** . Η μέθοδος αυτή ελέγχει εάν υπάρχει καταχωρημένος χρήστης (username & password ορίσματα) με αυτά τα συνθηματικά στον πίνακα **user_table**. Σε περίπτωση που υπάρχει, τότε επιστρέφει αντικείμενο τύπου **User**, διαφορετικά θα παράγει Exception με το κατάλληλο μήνυμα.

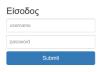
TASK 2: StudentDAO

Ανοίξτε την κλάση **StudentDAO** και υλοποιήστε την μέθοδο **findStudentByKeyword**. Η μέθοδος αυτή εκτελεί αναζήτηση στον πίνακα student_table για να βρει σε ποιους φοιτητές το keyword περιλαμβάνεται σε κάποιο από τα στοιχεία τους (am, name, surname).

Σε περίπτωση που υπάρχει, τότε επιστρέφει μια ArrayList από αντικείμενα Student. Σε περίπτωση που συμβεί κάποιο σφάλμα θα παράγει Exception με το κατάλληλο μήνυμα.

TASK 3: viewstudents.jsp, findstudent.jsp, results.jsp

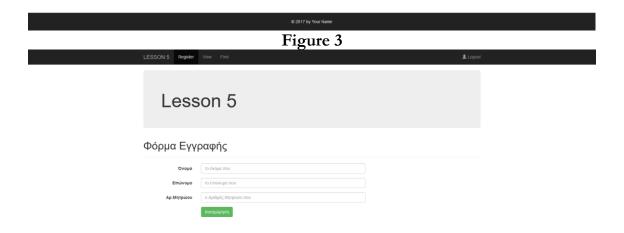
Χρησιμοποιώντας κώδικα από την **viewstudents.html** να ολοκληρώσετε την σελίδα **viewstudents.jsp**. Ομοίως και για τις **findstudent.jsp** και **results.jsp**.



© 2017 by Your Name

Figure 2

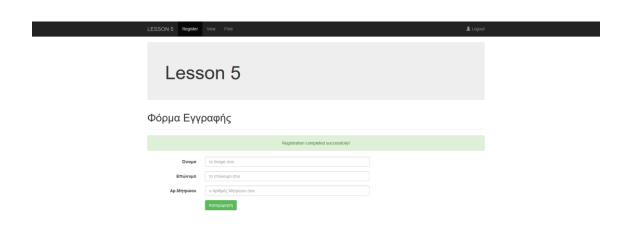




© Copyright 2017



Copyright 2017





© Convright 2017

