

Ejercicios puntuales

---- Parte 1 ----

1. Crearemos una carpeta que llamaremos **Models**.
2. Crear un archivo **Movie.php** en donde definiremos la clase "Movie".
3. Creamos el archivo autoload.php, que incluya el archivo Movie.php.
4. Crear un archivo **showMovie.php** que incluya el archivo autoload.php e instancie una Movie. Imprimir en pantalla (a través de la función **var_dump**) dicha variable.
5. A la Clase Movie pongamosle 3 atributos (title, rating y release_date).
6. Instanciar una segunda Movie e imprimirla.
7. Asignar valores a los atributos de cada objeto instanciado e imprimirlos.
8. Crear un constructor para la clase que reciba los 3 parámetros y los asigne a sus atributos correspondientes.
9. Volver a crear ambas instancias en **showMovie.php** pero utilizando los nuevos constructores.
10. Imprimir el title de ambas pelis en pantalla, modificarlos y luego volverlos a imprimir.
11. Redefinir los atributos como privados. ¿Qué sucede ahora cuando queremos acceder o modificar los atributos?
12. Crear un método llamado "getTitleYear" que imprima "TITLE (AÑO de Lanzamiento)" en donde el title debe ser el título de la película y debes extraer el año de la fecha de lanzamiento.
13. Probar llamar al método getTitleYear.

---- Parte 2 ----

14. Agregar los siguientes métodos (que permitan consultar y modificar los atributos):
 - a. getTitle
 - b. getRating
 - c. getReleaseDate
 - d. setTitle
 - e. setRating
 - f. setReleaseDate
15. Agregar las validaciones:
 - a. setTitle para que el valor sean por lo menos 2 letras.
 - b. setRating sea un número y acepte cero "0".
 - c. setReleaseDate sea una fecha válida, puedes usar la función nativa de php [checkdate](#).
16. Modificar el constructor para que utilice los métodos setTitle, setRating y setReleaseDate, utilizando así las validaciones ya armadas.
17. Agreguemos el atributo privado genre a la clase Movie.
 - a. ¿Cuál valor guardamos allí? ¿un valor de tipo string por ejemplo "Comedia"?
 - b. ¿Lo tenemos que agregar al constructor?

18. Reflexionando el `genre` debería de ser un objeto otro tipo, entonces para ellos crearemos la clase "Genre" en el archivo `Genre.php`, además:
 - a. Tendrá el atributo `name`, este debe recibirse en su constructor.
 - b. También debe tener un método que retorne el nombre del género, llamado `getName`.
19. Agregar al `autoload.php` el `require_once` del archivo `Genre.php`, así no se nos olvidará requerirlo el os archivos que lo necesitemos.
20. Instanciar los objetos para los géneros: Comedia, Acción, Triller y Ciencia-Ficción.
21. Ahora si podemos agregar un método a la clase "Movie" para que guarde el género, para ello el atributo "genre" debería de ser privado, ese método le colocaremos `setGenre` el cual debe recibir un objeto de la clase "Genre".
22. A las películas instanciadas agregarles alguno de esos géneros.
23. Ahora imprimiremos usando `var_dump` esas películas.
24. Elimina un género de los instanciaste, ¿cuando haces `var_dump` de la película que lo tenía asociado que pasa?

--- Parte 3 ---

25. Asegurémonos que el `getTitle` y el `getReleaseDate`, nos devuelvan siempre Strings, `getRating` nos devuelva un número (para esto usamos los `return types`).
26. El método `setGenre` debe recibir únicamente un objeto de la clase "Genre", recuerda que para esto debes usar el `typeHinting`.
27. Ahora vamos a crear nuestra lista de películas favoritas, vamos a crear una clase para esto, se llamará "Favorite", el archivo le pones de nombre `Favorite.php`.
28. Agregar al `autoload.php` el `require_once` del archivo `Favorite.php`, así no se nos olvidará requerirlo el os archivos que lo necesitemos.
29. Si queremos guardar un conjunto de pelis, tenemos que crear un atributo privado de nombre `$movies` que sea un array vacío.
30. Creamos un método para agregar una película a ese array, la cual llamaremos "addMovie" que debería de recibir una película y guardarlo en el array.
31. También crearemos un `getMovies` donde retorne el array de las películas.