UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA



CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

Sistemas Inteligentes IV

Actividad 8. Cuantificación de imágenes

Pacheco Quintero Marco Antonio 213535019

17 de mayo de 2021

Semestre 2021A

Sección D01

Objetivo

Realizar un programa en Python para cuantizar por lo menos 3 imágenes digitales utilizando el algoritmo de KMeans. Utilizar las herramientas de sklearn para el modelo de agrupación.

Resultados

En la Figura 1 se muestra la primera imagen digital a cuantizar, en las Figuras 2 y 3 se muestra la imagen cuantizada para distintas cantidades de grupos (distintos valores de n).

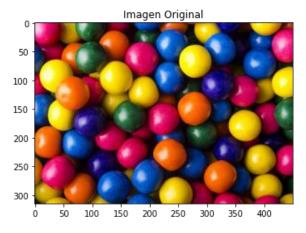


Figura 1. Imagen original 1

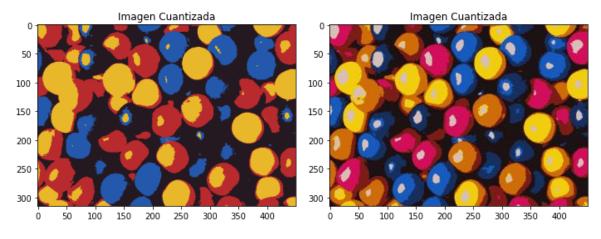


Figura 2. Imagen cuantizada con n=4 y n=8 respectivamente

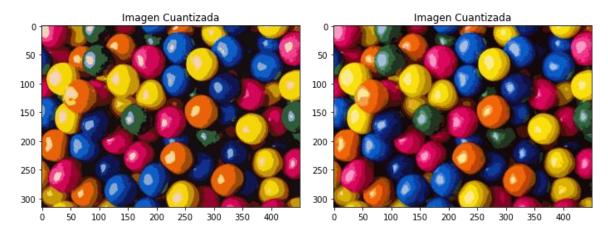


Figura 3. Imagen cuantizada con n=16 y n=24 respectivamente

En la Figura 4 se muestra la segunda imagen digital a cuantizar, en las Figuras 5 y 6 se muestra la imagen cuantizada para distintas cantidades de grupos (distintos valores de n).

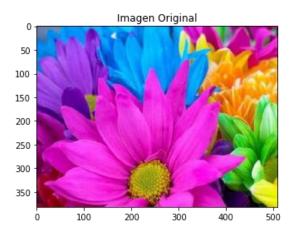


Figura 4. Imagen original 2

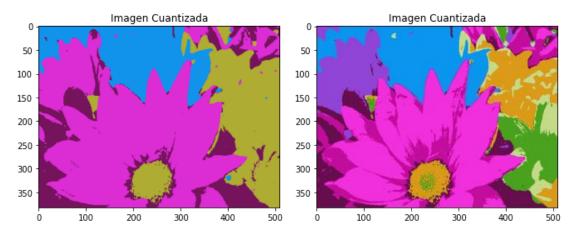


Figura 5. Imagen cuantizada con n=4 y n=8 respectivamente

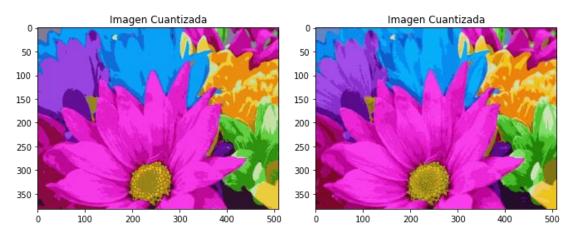


Figura 6. Imagen cuantizada con n=16 y n=24 respectivamente

En la Figura 7 se muestra la segunda imagen digital a cuantizar, en las Figuras 8 y 9 se muestra la imagen cuantizada para distintas cantidades de grupos (distintos valores de n).

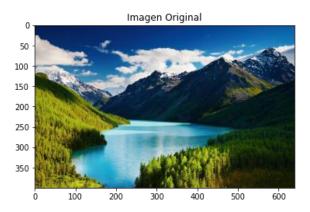


Figura 7. Imagen original 3

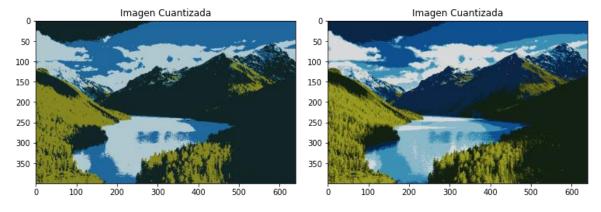


Figura 8. Imagen cuantizada con n=4 y n=8 respectivamente

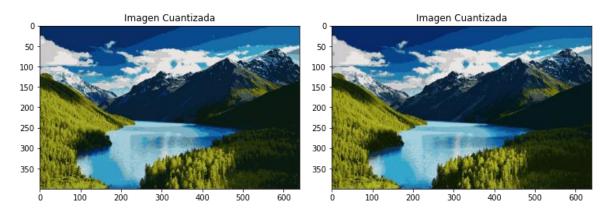


Figura 9. Imagen cuantizada con n=16 y n=24 respectivamente

Conclusión

Al cuantizar las imágenes se observó una disminución en el espectro de colores. Al usar menos grupos en el algoritmo de agrupamiento (KMeans) menos colores en la imagen, y por supuesto, todo lo contrario al aumentar el numero de grupos.