



SOMOS GAMES 3

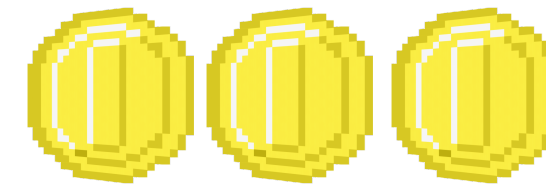
BY : ANDREINA, ESTHER, LUCIANA, MAR & PAOLA

START

PROYECTO

CLIENTE

Encargo



DESARROLLO DEL PROYECTO

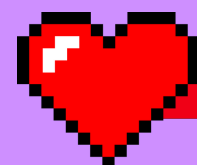
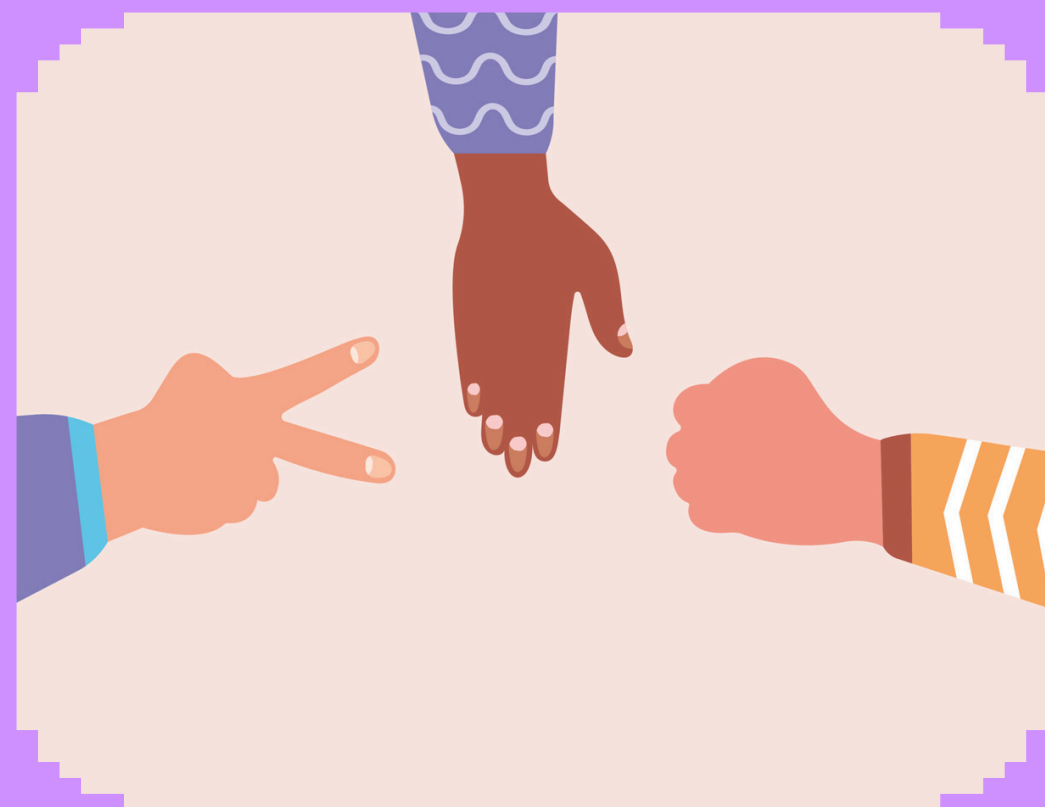
Organización-roles

Retos

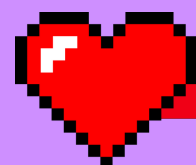
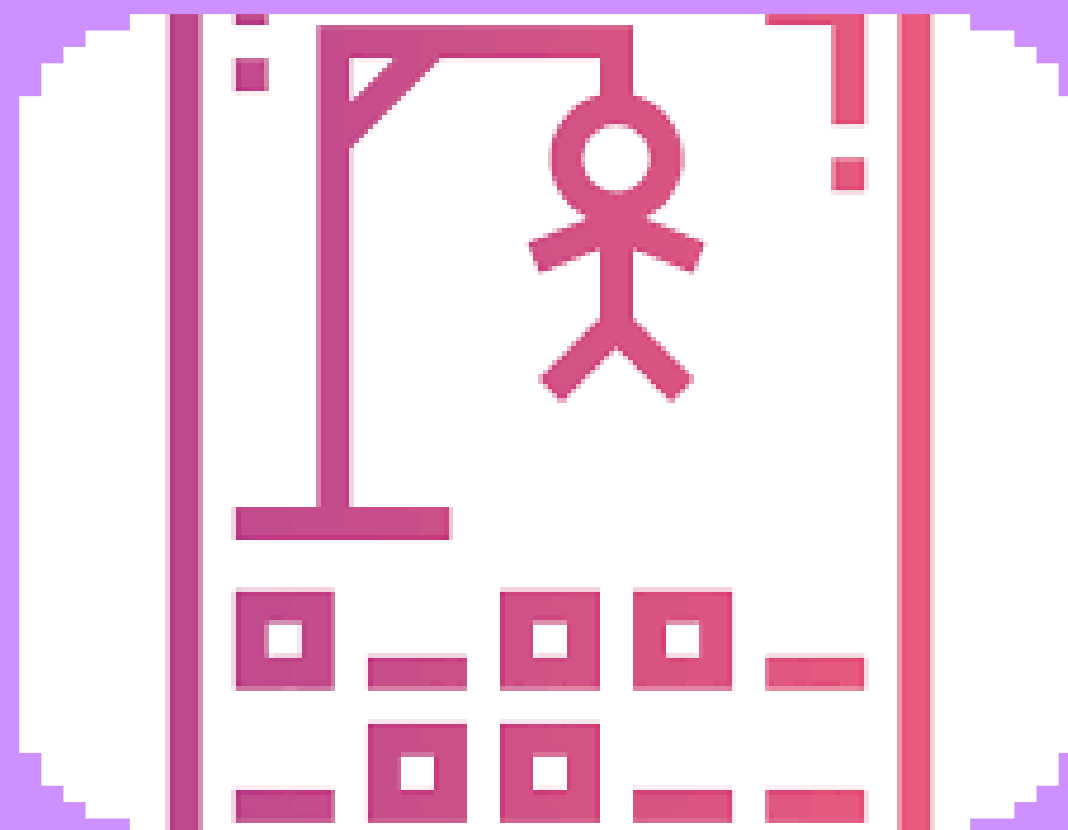
Logros



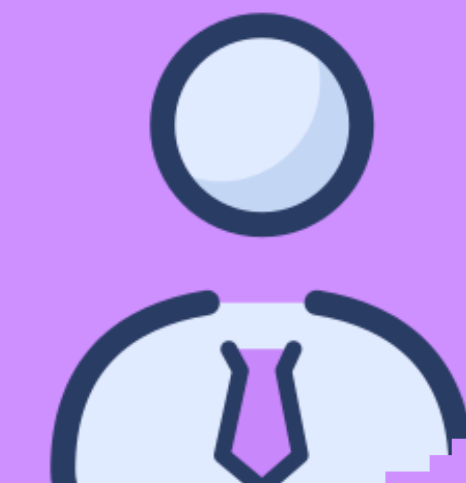
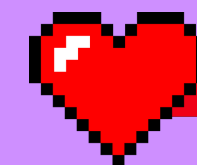
SET DE JUEGOS



60 %



100 %



60 %

DEMO



```
Edit Selection View Go Run Terminal Help
juego_el_ahorcado.ipynb • Elige una letra: (Press 'Enter' to confirm or 'Escape' to cancel)
01_notebooks > juego_el_ahorcado.ipynb > M4 Juego: El Ahorcado > import random #importamos la libreria random para luego generar las palabras de manera aleatoria
Generate + Code + Markdown | Interrupt Restart Clear All Outputs Go To View data Jupyter Variables Outline ...

...
-----
Palabra: _ _ _ _ _
Letras usadas:
Errores: 0 de 6

+---+
|   |
0

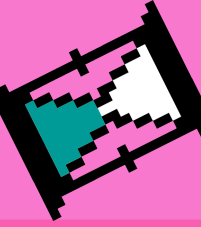
-----
Palabra: _ _ _ _ _
Letras usadas:
Errores: 1 de 6

+---+
|   |
0

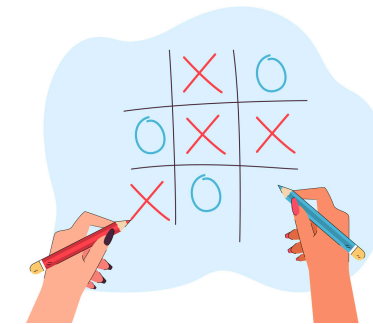
-----
Palabra: _ _ _ e _
Letras usadas: a
Errores: 1 de 6
```

START

NEXT STEPS...



Opción: Multijugador



Pistas/temática para el
Ahorcado



Conclusiones



THROW

