

GPU

GRAPHICS PROCESSING UNIT

María Paula Ramos Ruiz - 6001024

DEFINICIÓN

Una GPU, o unidad de procesamiento gráfico, es un procesador especializado diseñado para gestionar tareas de alta carga gráfica en los ordenadores, como la renderización de imágenes y vídeos.

CARACTERÍSTICAS

- Sus capacidades de procesamiento paralelo pueden acelerar el aprendizaje automático, renderizar visuales de alta definición y crear gráficos 3D en tiempo real.
- Memoria caché más pequeña y mayor ancho de banda de memoria.
- Las GPUs solo pueden ejecutar tareas relacionadas con gráficos.
- Tiene cientos e incluso miles de núcleos de procesamiento más lentos, optimizados para la computación paralela.
- Mayor consumo energético al contar con un mayor número de cores, pero un rendimiento optimizado por cada unidad de energía.
- Se enfriá con ventiladores o sistemas de refrigeración líquida, dado que genera más calor.

- <https://softwarelab.org/es/blog/que-es-una-gpu/>
- <https://www.stackscale.com/es/blog/cpu-y-gpu-comparacion-caracteristicas/>

RADEON™ RX 6400 AERO ITX 4G

CARACTERÍSTICAS

- Admite configuraciones multi-GPU.
- **Pantalla On Screen:** Proporciona información en tiempo real sobre el rendimiento de su sistema.
- **Predator:** Grabación de vídeo en el juego.

LANZAMIENTO

- 2022

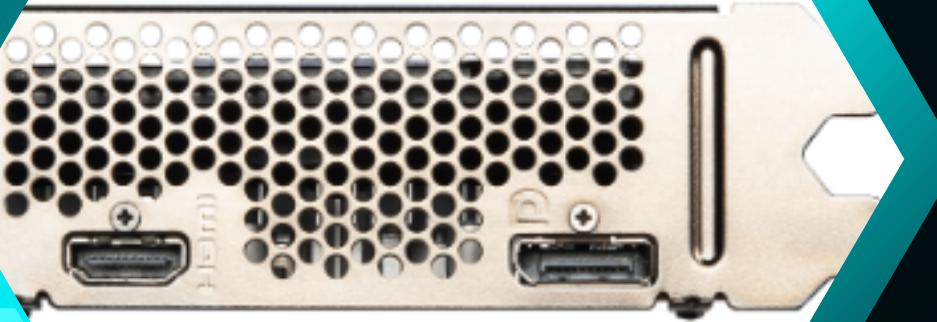
PRECIO

- 120€ = \$529.098



ESPECIFICACIONES

- **Cores:** 768 Units
- **Resolución máxima digital:** 7680 x 4320
- **Versión soportada de OpenGL:** 4.6
- **Velocidad de memoria:** 16 Gbps
- **Consumo de energía:** 53W



THANK YOU
