

1.对于请求调页，下面编程技巧和结构哪些“好”？哪些“坏”？为什么？

a, 堆栈              b, 哈希表    c, 顺序检索

d, 二分法检索    e, 纯代码    f, 向量操作

g, 间接寻址

答：好 a,c,f 坏 b,d,g

e 待定

2.名词解释：符号链接（symbolic links）和硬链接（hardlinks）另：说明 Linux 中创建符号链接和硬链接的命令。请你新创建一个文件，然后为这个文件建立 1 个硬链接。请问该文件最终有几个硬链接。

答：软链接（符号链接） `ln -s source target`

硬链接（实体链接） `ln source target`

2 个

3.假设磁盘块大小为 512 字节。假设刚才已经访问过文件内逻辑块 10 的内容，现在要访问逻辑块 4 中的内容，那么必须从磁盘上读多少个物理块？考虑分别采用连续分配/显式链接分配/一级索引分配。（假设为访问逻辑块 10 而读的物理块内容都缓存在内存里；假设 FAT 是缓存在内存中的）

答： 1, 1, 2.

4.为什么在磁盘调度中，使用磁头移动的距离来评估算法的好坏？

答：磁头移动速度是访问速度的瓶颈。 $\text{seek time} \approx \text{seek distance}$

5.与 SCAN 调度算法相比，C-SCAN 调度算法在哪个方面表现较好？

答：相近的等待时间。