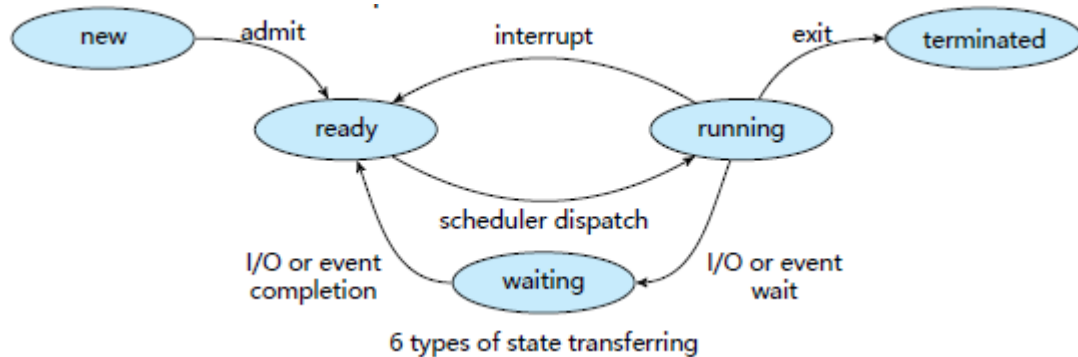


1.画出进程的 5 状态转换图。

答:



2.设计一个程序，这个程序创建一个子进程并等待这个子进程执行完毕同目录下的 helloworld 可执行程序。

略

3.IPC 的 2 种基本通讯模型是什么？C/S 系统中的程序一般如何通讯？

答：Shared-Memory model and Message-Passing model.

Socket、Remote Procedure Call and Remote Method Invocation.

4.区分 CPU-bound 和 I/O-bound 类型的程序，有什么作用？说说你的理解。（提示：作业调度和 CPU 调度）

答：通过合理调度，从而提高 CPU 和 I/O 的效率。

5.列举 5 个调度算法的评价准则。

答：CPU 使用率，吞吐量，周转时间，等待时间，响应时间。

6.为什么 SJF 调度算法不是一个实用的调度算法？

答:

1.对长作业不利，容易饿死。

2.作业长度是估计执行时间而定的，难以准确估计。

3.未考虑作业的紧迫程度，不能保证紧迫作业优先被处理。

等（言之有理即可）。

7.假设你为一个系统设计调度算法，这个系统中既有交互式任务，也有批处理任务，用户希望优先满足交互式任务，并尽最大努力来运行批处理任务，但不希望有批处理任务饿死。请设计能满足用户需求的调度算法。（简答）

答：略，言之有理即可。

PS:

一个并符合题意的算法应考虑下面几个问题。

- 1.多级队列调度。
2. CPU 密集型的批处理任务有较高优先度。（交互式任务是 I/O 密集型）
- 3.采用合理调度避免批处理任务饿死。