

1. A 2. B 3. D 4. A 5. B

6. D 7. B 8. C 9. B 10. A

= 1. X 2. X 3. X 4. X 5. X 6. X

7. X 8. ✓ 9. X 10. ✓ 11. ✗ 12. X 13. ✓

≡ 1. 2^{i-1} $2^k - 1$

2. $2^h - 1$ $2^{h-1} + 1$

3. 5. 2. 4.

4. C E D B G F A

5. 线性结构. 非线性结构

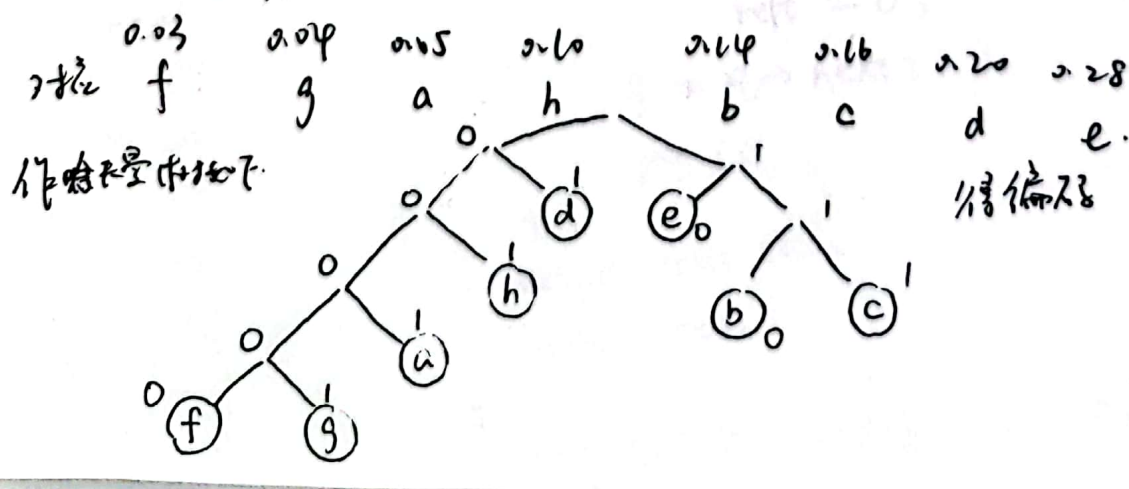
6. $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$

7. ✗ 10.

8. $O(n)$.

✗ 9. 500.

④. 1. 从小到大排得



并则每个字 = 二进制期望值

$$0.05 \times 4 + 0.12 \times 3 + 0.16 \times 3 + 0.20 \times 2 + 0.28 \times 2 + 0.03 \times 5 + 0.00 \times 5 + 0.00 \times 3 = 2.71$$

$$\text{每个字} (2.71 \times 100 = 271) / 2$$

2. int judge (Link ptr) { // 头指针.

Link p = ptr, q = ptr;

int L = 1, l = 0, ret = 1;

initstack (G);

while (q -> next != p) {

q = q -> next;

L ++;

}

q = p;

// 头指针.

while (l < floor(L/2)) {

pushstack (q, G);

q = q -> next;

}

if (L % 2)

q = q -> next;

// 奇数

while (! stackempty (G)) {

if (q -> data != top (G) -> data)

ret = 0;

// 不对表示

q = q -> next;

pop (G);

}

destroystack (G);

return ret;

}



3. (1) void traverse (BiTree ptr) {
 static *BiTree pointer = ptr → next; // 静态变量
 if (ptr → lchild)
 traverse (ptr → lchild);
 if (ptr → rchild)
 traverse (ptr → rchild);
 *pointer = ptr; // 存前一位的 next 指针地址
 pointer = &(ptr → next);
 ptr → next = NULL; // 将根的后继置空
}

(2) 只需分别用如下函数 ~~find (ptr x, ptr y);~~
~~find (ptr y, ptr x);~~ 即可。

```
int Find (BiTree ans, BiTree des) {
  if (ans == des)
    return 1;
  if (ans → lchild && Find (ans → lchild, des) ||
      ans → rchild && Find (ans → rchild, des))
    return 1;
  return 0;
}
```

2. 7. 调用

```
if (Find (ptr x, ptr y) || Find (ptr y, ptr x))
  return 1; // 有关系
else
  return 0; // 无关系
```



```

3) int Floor ( BiTree root, BiTree ptr, int floor ) {
    if (root == ptr)
        return floor;
    int lf = 0, rf = 0;
    if (root -> lchild)
        lf = Floor ( BiTree root -> lchild, ptr, floor+1);
    if (root -> rchild)
        rf = Floor ( root -> rchild, ptr, floor+1);
    if (lf)
        return lf;
    if (rf)
        return rf;
    return 0;
}

```

调用时 为 Floor (root, ptr, 1);

