**Projektarbeit**

**Fach**: Javascript Developer Teil 2

**Datum**: 27.01.2023

**Zeitraum/Zeitdauer**: 19.01.2023 – 27.01.2023

**Dozent**: Herr Christian Heisch

**Ort**: Hamburg

**Max. Punktzahl**: 100

**Hilfsmittel**: PC, beliebige Software

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
| **Name, Vorname** | Wachtling, Marvin | | |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| **Erreichte Punktzahl:** |  | Punkte von maximal | 100 | Punkten |
|  |  |  |  |  |
| **Ergebnis / Note:** |  |  |  | % |
|  |  |  |  |  |

**Notenschlüssel**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Punkte | 100 - 92 | 91 - 81 | 80 - 67 | 66 - 50 | 49 - 30 | 29 - 0 |
| Note | sehr gut | gut | befriedigend | ausreichend | mangelhaft | ungenügend |

**Aufgabe 1:**

**Freie Themenauswahl im Projekt nach Absprache mit dem Dozenten, um die Fähigkeiten und Interessen des Teilnehmers zu reflektieren.**

**Ein paar Hinweise zur Durchführung:**

* **Das Projekt sollte nach Möglichkeit einen Node-JS-Webserver verwenden.**
* **DOM-Elemente dürfen nicht durch reinen HTML-Code wie den folgenden erzeugt werden:**el.innerHTML = ‘<div class=“el“><h3>Header</h3><p>Text</p><p>Mehr Text</p></div>‘
* **Funktionen sollten immer als Arrow-Funktion umgesetzt werden.**
* **Code sollte in mehrere sinnvoll aufgeteilte Dateien aufgeteilt und per export/import eingebunden werden.**
* **Daten, die vom Programm verwendet werden (Settings, Datensammlungen, etc.) sollten nicht im Quelltext hinterlegt, sondern vom Server geladen werden**

**Projektbeschreibung:**

**Es soll eine Backend-Funktionalität entwickelt werden, mithilfe derer ein Bild hochgeladen und mit mehreren Ebenen maskiert werden kann. Zu jeder Ebene soll es einen Infotext geben, der vom Benutzer eingegeben werden kann. Das Bild soll per Knopfdruck in ein Objekt gespeichert werden. Das Objekt wird an eine Galerie übergeben, in der das zugewiesene Bild als Thumbnail angezeigt wird. Bei Klick wird das Bild in ein größeres Canvas geladen und angezeigt**

**Optional:**

* **Bewegt man die Maus über Bereiche des geladenen Bildes, die vorher als Maske gezeichnet wurden, soll jeweils der vorher individuell zugewiesene Infotext ausgegeben werden**
* **Die Galeriedaten werden auf einem Server gespeichert und in ein Frontend geladen, wo nun die Galerie angezeigt wird**
* **Erreichte Punktzahl: Punkte von maximal 100 Punkten**
* **Begründung:**

**Siehe auch beigelegtes Excel-Sheet**