

class SIDious

Główna klasa programu (MainClass).

public class ArrayChunk

Klasa implementująca logikę pozwalającą na “dzielenie” tablicy na części. Pozwala to na używanie tej samej tablicy innym klasą implementującą interfejs IMappable.

class OperationHandlerAttribute : Attribute

Klasa implementująca niestandardowy atrybut “OperationHandler”. Ten atrybut jest wykorzystany do opisanie metod implementujących konkretne instrukcje assemblera.

class CPU

Klasa implementująca emulację procesora MOS 6510 znanego z Commodore 64. Jest ona podzielona na parę plików CPU.*.cs przy użyciu ‘partial class’, co powinno zapewnić lepszą czytelność kodu.

public class Memory

Klasa implementująca proste MCU, pozwalająca na zmapowanie kawałka pamięci i przekazanie go do innego obiektu.

public class PSID

Klasa implementująca parser plików P-SID. Pozwala także na załadowanie takiego pliku do pamięci emulatora oraz udostępnia podstawowe informacje o utworze.

public class TrackInfo

Klasa przechowująca informacje o utworze. Wykorzystywana przez klasę PSID.

class PulseAudio

Klasa eksportująca funkcje z biblioteki libpulse-simple.

class SID

Klasa mająca za zadanie obsłużyć emulację interfejsu dźwiękowego SID w wersji 6581 znanego z Commodore 64.

class Stack : IMappable

Klasa implementująca prosty stos z wykorzystaniem kawałka pamięci przekazanej w konstruktorze.