

FOCUS GROUP. PREGUNTAS

ESPAÑOL

PREGUNTA 1: ¿Tus resultados coinciden con los de los simuladores?

PREGUNTA 2: ¿Consideras que hay una manera objetiva de medir cuál es el mejor boss? ¿cuál/es?

PREGUNTA 3: ¿Consideras necesario tener un perfil específico para poder evaluar la calidad de un videojuego? ¿Cuál? ¿Depende de la fase de desarrollo del videojuego en la que estés (diseño/implementación/pruebas/despliegue/mantenimiento)?

PREGUNTA 4: ¿Consideras que el cuestionario que han realizado tiene en cuenta el perfil del sujeto que lo completa?

FINAL ¿Has notado diferencia entre el contenido generado por las dos técnicas aplicadas?

INGLÉS

QUESTION 1: Do your results match those of the simulators?

QUESTION 2: Do you consider that there is an objective way to measure which is the best boss? which one(s)?

QUESTION 3: Do you consider it necessary to have a specific profile to be able to evaluate the quality of a videogame? Which one? Does it depend on the development phase of the videogame you are in (design/implementation/testing/deployment/maintenance)?

QUESTION 4: Do you consider that the questionnaire they have made takes into account the profile of the subject who completes it?

FINAL Have you noticed any difference between the content generated by the two techniques applied?