## Raport obiective îndeplinite Sprint 3 – Echipa 19

# **≅**Membrii echipei:

- > Acatrinei Carmen-Lorena
- > Anghelache Andreea
- ➤ Brînză Tudor-Alexandru
- Dascălu Mara-Elena
- Duţu Maria-Alexandra
- Lupașcu Miruna-Ștefania
- > Toader Andi-Alexandru

#### <sup> </sup>Objective

## **MUST HAVE:**

- Posibilitatea de a alege caractere diferite; -nefinalizat, rămas pentru Sprintul 4
- > Implementare coliziune cu obstacolele; -finalizat parțial, coliziunea se realizează doar cu obstacolele cele mai înalte
- Power-ups (super speed, double coins, shield etc.); -început, dar nefinalizat, rămas pentru
  Sprintul 4
- Ștergerea secțiunilor generate infinit după apariția acestora; -nefinalizat, rămas pentru Sprintul 4
- > Sistem contorizare scor; -finalizat
- ➤ Implementare animație slide/jump; -finalizat
- Meniu. -finalizat

#### NICE TO HAVE:

- ❖ Design player în formă finală; -finalizat
- ❖ Implementare scene diferite. -finalizat

### **FUTURE PLANS:**

- Deplasare pe diferite niveluri (poduri, tunele etc.);
- Modificarea movement plan-ului;
- Implementare task-uri/levels.