Documento de Requisitos do Sistema (Sistema Solar) Versão 1.0

# Cronograma do Projeto

Data	Descrição
25/05/2023	Definição da equipe e tema do projeto
01/06/2023	Inicio do projeto e começo do projeto em HTML e CSS
07/06/2023	Continuidade a Estilização do CSS e Inicio do JavaScript
14/06/2023	Finalização dos ultimos detalhes e apresentação em sala.

## Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Eduardo Ramalho	Desenvolvedor Front-end
Gabriel Guberson	Desenvolvedor Front-end
Maria Clara	Desenvolvedor Front-end
Yasmin Fujioka	Desenvolvedor Front-end

# Introdução

Este documento especifica os requisitos do projeto de Website sobre o sistema solar. Temos como principal objetivo educar e proporcionar uma experiência simples e intuitiva, porém ainda interessante e profissional, por meio de ilustrações e textos intuitivos proporcionando assim um aprendizado dinâmico e agradável. Esse documento tem como finalidade transmitir as informações necessárias para os desenvolvedores as informações necessárias para a implementação e conclusão do projeto.

Link do repositório: https://github.com/MaraLeao/sistemaSolar\_site.git

## Descrição geral do sistema

O universo é um local curioso e intrigante que acaba gerando curiosidade tanto em crianças quanto nos mais curiosos adultos, dessa forma sentimos que era necessário ilustrar um site com um conteúdo simples e dinâmico, capaz de despertar a curiosidade sobre o nosso sistema solar e ainda, sim, educar as mais diversas pessoas que podem o acessar.

Dessa forma precisamos criar um sistema que nos permita ter uma comunicação simples com o cliente por meio de um formulário de sugestão, que pode ser acessado ao clicar na área de "contato" disponível no menu de navegação, direcionando assim o usuário para uma página externa que contempla um formulário de sugestão e contato. Vale ressaltar que o sistema deve permitir atualizações futuras com o conteúdo sugerido pelos nossos visitantes, permitindo assim uma melhor experiência ao longo do projeto.

Ao usuário estará disponível um menu de navegação que possibilita o possibilita transitar pela página facilitando assim acessar algum conteúdo específico mais facilmente.

Para exercitar o conteúdo apresentado, será disponibilizado ao final do conteúdo um questionário a respeito do conteúdo apresentado. Ainda durante o processo de resposta do quiz será realizada a validação das respostas, informando assim se houve acerto e quais seriam as respostas corretas, além da quantidade de respostas corretas marcadas.

#### Requisitos funcionais

#### • [UC001] Quiz

**Descrição:** Permite o usuário exercitar os seus conhecimentos por meio de perguntas e respostas de múltiplas escolhas, que serão checadas após o encerramento do mesmo

Atores: Usuário.

Entradas e pré-condições: Clicar no botão de Iniciar o Quiz.

Saídas e pós-condição: não possui.

#### Mensagens

M1	Perfeito, você aprendeu direitinho
M2	Muito bem, só estudar mais um pouquinho e você acerta tudo.
M3	Eu sei que você consegue mais, vamos estudar mais na próxima.
M4	Poxa, você consegue mais. Estude mais da proxima vez.
M5	Infelizmente você não acertou nenhuma, precisa estudar mais.

#### [UC001] Formulário de contato

**Descrição:** Permite o usuário encaminhar uma mensagem para os desenvolvedores, escrevendo a mesma através dos espaços disponibilizados.

Atores: Usuário.

Entradas e pré-condições: limpar, enviar, concordo com os Termos de Privacidade do Site, Desejo

receber atualizações por E-mail. **Saídas e pós-condição**: não possui.

#### [UC001] Botão de retorno ao Início

Descrição: Um botão em forma de foguete que permito o usuário ser transferido para o início da página

ao ser clicado. **Atores**: Usuário.

Entradas e pré-condições: Botão de foguete.

Saídas e pós-condição: não possui.

## Requisitos não-funcionais

#### [NF001] Interface e Usabilidade

A interface se trata de uma das partes de mais alta importância para um sistema, pois nela o usuário terá acesso a todos os materiais disponibilizados e por meio dela ele criará uma melhor afinidade com o conteúdo descrito. Dessa forma a interface desse ser intuitiva e agradável.

Dessa forma será necessário criar uma interface agradável ao usuário, onde ele irá conseguir navegar de forma intuitiva.

## Diagramação e prototipação UML

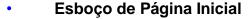




Figura 1 - Imagem ilustrativa criada a partir do canva.

## Esboço da Página 2



Figura 2 - Imagem ilustrativa

Esboço da Página 3

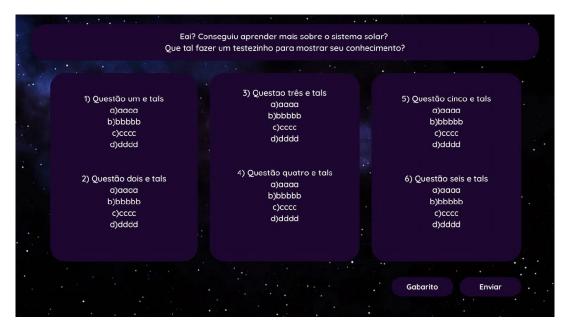
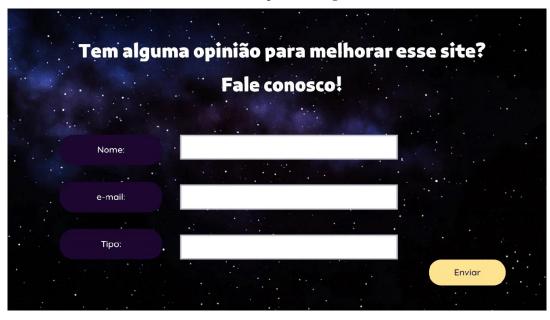
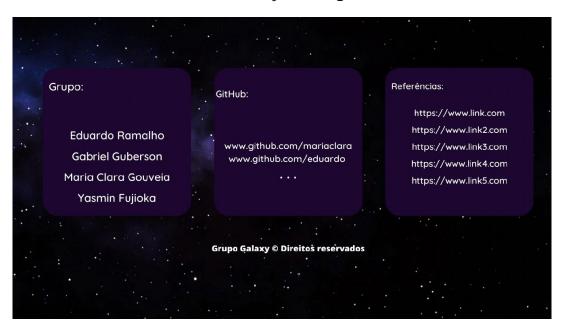


Figura 3 - Imagem Ilustrativa

# Esboço da Página 4



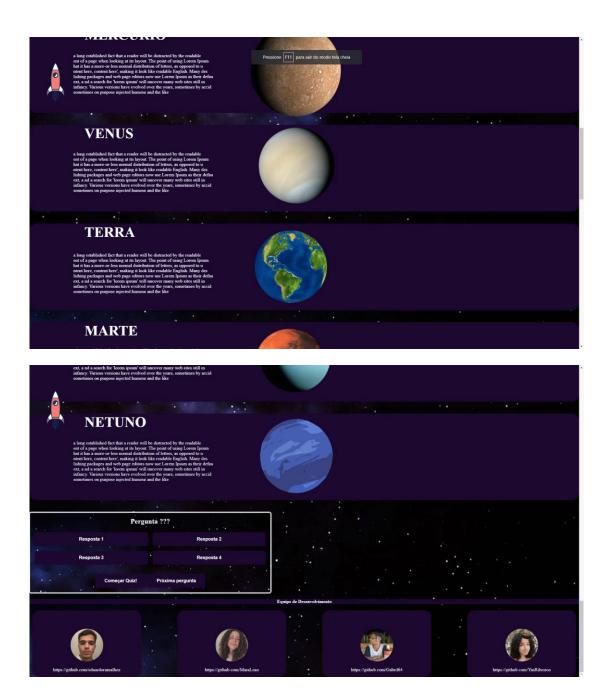
# Esboço da Página 5



# Primeira semana

Pagina Inicial

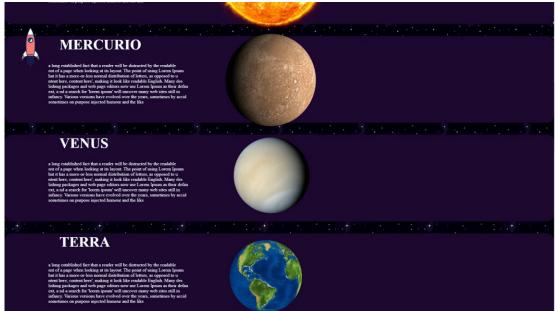




Segunda semana

Pagina Inicial









# Semana Final

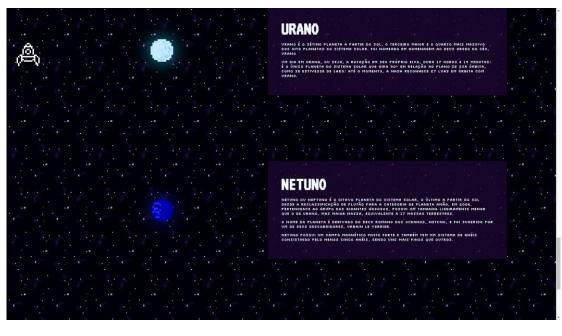
Pagina Inicial













• Formulário de contato



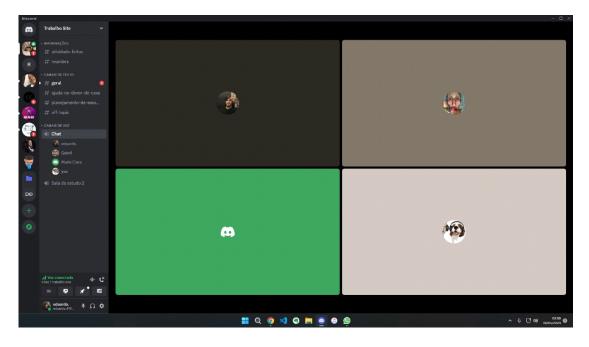
# · Reuniões.

#### Semana 1

-Reunião em sala de aula com todos os membros.

#### Semana 2

-Reunião da segunda semana realizada por todos os membros no Discord.



## Semana 3

-Reunião da segunda semana realizada no Discord com todos os membros presentes.



## • Reunião da semana final.

-A última reunião consiste na apresentação do projeto em sala de aula.