

Vježbe 1

Računarski praktikum 2, vježbe

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

► Proces izrade web stranice:

1. Dizajn napravljen od strane grafičara

2. Front-End (ClientSide):

■ Korisnik skida i prikazuje stranicu.

■ HTML, CSS, JS, AJAX

3. Back-End (ServerSide):

■ Server generira stranicu te korisnik skida generiranu stranicu.

■ MySQL, PostgreSQL, Oracle, ...

■ PHP, ASP, Ruby, ...

► LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP) stack koji se danas najčešće koristi (MySQL se polagano zamjenjuje sa PostgreSQL bazom)

► **Bitno pitanje:** kako najučinkovitije prikazati stranicu?
Da li da server radi više posla ili korisnik?

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Upoznati Git.
- ▶ Napraviti svoj repozitorij na RP2 serveru i *commitati* današnji kod na repozitorij
- ▶ *Povući* tuđi kod i napraviti svoju granu te nju staviti na repozitorij
- ▶ Proći kroz sintaksu od JavaScripta
- ▶ Zadati (ili, dobiti u vašem slučaju :)) zadaću.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Git je opensource sustav za upravljanje izvornim kodom koji je razvio Linus Torvalds.
- ▶ Radi na Windows, GNU Linux i Mac operacijskim sustavima
- ▶ Brz, pouzdan i popularan.
- ▶ Karakteristike: distribuirani razvoj, kompatibilnost sa drugim protokolima (http,ssh,ftp), dobar za rad sa velikim projektima, ...
- ▶ Skinuti ga možete sa službene stranice (www.git-scm.com) ili ga instalirati iz repozitorija (git)
- ▶ Korisna literatura (za one koji žele znati više) je "Uvod u Git" od T. Krajine. (link)

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript library
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Naredba *git init* služi za izradu lokalnog git repozitorija (napravi se direktorij *.git*)
- ▶ Svaki direktorij može biti repozitorij.
- ▶ Konfiguracijska datoteka i sve promjene u repozitoriju se spremaju u git direktorij.
- ▶ Više informacija možete saznati sa naredbom *git help init*.
 - Općenito, za svaku naredbu postoji help (*git help naredba*)
- ▶ Nakon postavljanja repozitorija, ako niste prije, moramo postaviti osnovne informacije o korisniku koji će se služiti repozitorijom:
 - *git config --global user.name "Korisnik"*
 - *git config --global user.email "korisnik@moj-email.com"*

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Služi za kloniranje repozitorija koji se nalazi na serveru.
- ▶ Naredba može biti u sljedećem obliku:
 1. `git clone ssh://[user@]host.xz[:port]/path/to/repo.git/`
 2. `git clone git://host.xz[:port]/path/to/repo.git/`
 3. `git clone http[s]://host.xz[:port]/path/to/repo.git/`
 4. `git clone ftp[s]://host.xz[:port]/path/to/repo.git/`
 5. `git clone rsync://host.xz/path/to/repo.git/`
 6. `git clone [user@]host.xz:path/to/repo.git/`
- ▶ Kloniranjem kopirate repozitorij i sve njegove grane.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Služi za dodavanje datoteka u *index* (u *indexu* se nalaze sve datoteke kojima želimo spremiti promjene).
- ▶ Kažemo da je datoteka promjenjena ako je tek nastala, izbrisana, ili joj se promjenio sadržaj (nešto je dodano/izbrisano).
- ▶ Možemo dodati neke datoteke, ili sve.
- ▶ Upotreba:
 - *git add -A* → flagom **-A** dodajemo sve datoteke u *index* nad kojima je bila neka promjena
 - *git add datoteka* → dodajemo **samo** jednu datoteku nad kojom je izvršena promjena.
- ▶ Sa naredbom *git status* možemo provjeriti koje smo sve datoteke dodali u indeks i koje su promjenjene datoteke.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Sa *git commit* spremamo promjene spremljene u index.
- ▶ Svaki commit mora imati svoju poruku koja označava kratki opis commita.
- ▶ Naredbom *git log* možete vidjeti spremljene commitove sa svojim kriptiranim IDem, imenom korisnika koji je napravio commit, datumom i opisom.
- ▶ Commit se ne može spremiti bez opisa.
- ▶ Upotreba:
 - `git commit -m "poruka"` → flag -m označava da nakon njega slijedi opis commita.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript library
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Nakon što smo dodali i spremili promjene, želimo te promjene staviti ("pogurnuti") na repozitorij koji se nalazi na serveru.
- ▶ Za to služi naredba *git push*.
- ▶ Upotreba:
 - *git push* → naredba ovog oblika je dovoljna ako grana već postoji na repozitoriju koji se nalazi na serveru.
 - *git push origin imeGrane* → ako grana ne postoji na repozitoriju na serveru, tada moramo reći gdje "pushamo" svoju granu. Origin je oznaka za online repozitorij.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript library
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ *git pull* pregleda stanje repozitorija na serveru i skine sve nove commitove sa servera.
- ▶ Suprotno od *git push* naredbe.
- ▶ Upotreba:
 - *git pull*

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Služi za ispis svih grana te kreiranje ili brisanje grana.
Upotreba:
 - *git branch* → ispisuje sve postojeće grane.
 - *git branch -d* → briše granu na kojoj se nalazite.
 - *git branch newBranch* → radi novu granu koja se zove newBranch.
 - *git branch -a* → ispisuje sve grane koje se nalaze lokalno i na serveru.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Služi za prebacivanje sa grane na granu.
- ▶ Upotreba:
 - *git checkout druga* → prebacujemo se sa granu sa nazivom "druga". Pritom se referenciramo na vrh (HEAD) grane.
 - *git checkout id* → prebacujemo se na commit sa zadanim IDem.
 - *git checkout -b novaGrana* → radimo novu granu koja se zove novaGrana i odmah se prebacujemo na nju.
 - Gornja naredba je ekvivalentna:
 - *git branch novaGrana;*
 - *git checkout novaGrana;*

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u
JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Izrada online repozitorija

Vježbe 1

- ▶ Želimo napraviti repozitorij na serveru na koji može pristupati više ljudi.
- ▶ Naredba je *git –bare init*.
- ▶ Postupak izrade repozitorija:

```
mkdir project.git  
cd project.git  
git –bare init
```

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript
može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Pročitajte knjigu od T. Krajine (barem okvirno da dobijete bolji dojam o čemu se radi).
- ▶ Instalirajte git na svoje računalo te isprobavajte što ste danas naučili te se upoznajte sa gitom.
- ▶ Ako imate probleme, prvo potražite rješenje na internetu i onda pitajte.
- ▶ Sljedeći tjedan pretpostavljam da znate osnovne stvari te više se to neće ponavljati.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ HTMLDog,
- ▶ *David Flanagan*, JavaScript, The Definite Guide (O'Reilly),
- ▶ brojni tutorijali na webu.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Što je JavaScript?

- ▶ *JavaScript is THE scripting language of the Web.*
(W3Schools definicija)
- ▶ Skriptni programski jezik.
- ▶ Interpretira se pomoću interpretera.
- ▶ U zadnje vrijeme njegovo korištenje se proširilo na Back-End (Node.js), mikrokontrolere (Espruino) i drugo.
- ▶ Podržavaju ga svi poznati preglednici.
- ▶ JavaScript i Java su dva različita jezika koja nemaju ništa zajedničko.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u
JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript
može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Što JavaScript može?

- ▶ Pretvarati dinamički tekst u HTML stranicu.
- ▶ Uređivati HTML elemente.
- ▶ Kreirati kolačiće (cookies).
- ▶ Reagirati na događaje (pomak miša, pritisak na tipkovnicu,...).

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Smještaj koda

- ▶ JavaScript kod stavljamo u *script* tag u HTML datoteci (bitno je navesti tip), te se može nalaziti unutar *head* ili *body* taga.
- ▶ Tip stavljamo na "text/JavaScript".
- ▶ Možemo napraviti posebnu datoteku u kojoj su definirane funkcije te je pozvati unutar HTML dokumenta.
 - Ekstenzija je ".js".
- ▶ Ako JavaScript kod stavljamo unutar taga *body*, moramo paziti da ga stavimo **prije** dijela u kojem želimo neke promjene.
 - To će biti jako bitno kod HTML DOM-a.
- ▶ JavaScript kod je **vidljiv** korisniku.
- ▶ Prilikom izrade web stranice, pripazite na maksimalni broj istovremenih konekcija preglednika.
 - Moguće je imati četiri do šest istovremenih konekcija.
 - Ovisi o pregledniku.
 - Link na članak vezan uz broj konekcija.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript library
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ DOM,
 - jQuery, mobile jQuery, Dojo Toolkit, Glow,...
- ▶ GUI,
 - jQuery, Dojo Widgets, Ample SDK,...
- ▶ Grafički i vizualizacijski,
 - D3.js, Kinetic.js, Three.js, ...
- ▶ MVC, razvoj web stranica,
 - Backbone.js, Google Web Toolkit,...
- ▶ i još mnogi drugi dostupni ovdje.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Hello World!

```
<html>
  <body>
    <script type="text/JavaScript">
      document.write("Hello World!");
    </script>
  </body>
</html>
```

- ▶ Primjetite da naredba *document.write()* služi za ispisivanje.
- ▶ Ako želimo ispisati više varijabli ili teksta pozivom jedne naredbe *document.write*, možemo ih spojiti operatorom `'+'`.
- ▶ Naredbe ne moraju završavati sa znakom `;`, osim ako ih ne želimo napisati u istom retku.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript library
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- Komentari mogu biti u sljedećim oblicima:

```
<— — — document.write("Neki kod"); — — —>
```

```
//document.write("Neki kod");
```

```
/*document.write("Neki kod");  
document.write("Neki kod");*/
```

- JavaScript je case sensitive, tj. razlikuje mala i velika slova.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript library

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Varijable nemaju tipove, tj. u svaku varijablu možemo spremiti vrijednosti bilo kojeg tipa.
 - Vrijednosti imaju tipove.
- ▶ Varijable su case sensitive i mogu početi sa znakovima \$ i _ (ali se to ne koristi).
- ▶ Ključna riječ *var*.
- ▶ Deklaracija:

```
var a; // undefined
var x = 5; // 5
var auto = "volvo";
var y = 5, q = 10, ime = 'Pero';
```

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Aritmetički operatori i operatori pridruživanja istovjetni su C-ovskim operatorima.
- ▶ operator "+" primjenjen na stringovima označava konkatenciju
 - Oprez, 5 je broj, a "5" je string.
 - Ako "zbrajamo" string i broj, onda se broj pretvara u string i stringovi se konkatenuiraju.
 - $5 + "5" = "55"$
 - $5 + 5 = 10$
- ▶ Postoji operator "===" koji provjerava da li su varijable jednake po vrijednosti i tipu.
 - $5 === "5" // \text{false}$
 - $5 === 5 // \text{true}$
- ▶ && – logičko 'i'
- ▶ || – logičko 'ili'
- ▶ ! – logičko 'ne'

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u
JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript library
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Postoje for i while petlje.
- ▶ Isto kao i u C-u.
- ▶ Dodatna petlja koja postoji je For/In petlja. (slično kao u Pythonu)

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Funkcije se deklariraju sa ključnom riječi function.
- ▶ Ne treba definirati tip koji se vraća.
- ▶ Može primiti varijable.

```
function zbroji(a,b){  
    return a+b;  
}
```

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Iskočni okviri (popup boxes) (1)

- ▶ Upozoravajući okviri (eng. alert boxes) se koriste kako bi se osiguralo da je informacija stigla do korisnika. Korisnik potvrđuje informaciju klikom na gumb Ok.
- ▶ Okviri za potvrdu (eng. confirm boxes) se koriste ako želimo da korisnik potvrdi ili odbije mogućnost/promjenu/...
- ▶ Okviri za unos (eng. prompt boxes) se koriste kada želimo da korisnik unese vrijednost, te zatim potvrdi unos klikom na gumb Ok.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Iskočni okviri (popup boxes) (2)

- ▶ Alert box samo javlja poruku.
- ▶ Confirm box prikazuje okvir sa gumbima Ok i Cancel.
- ▶ Prompt box prikazuje okvir gdje korisnik unosi podatak te može potvrditi ili poništiti unos.
 - Ok vraća unešenu vrijednost.
 - Cancel vraća *null*.

- ▶ JavaScript sadrži velik broj predefiniiranih tipova objekata (klasa).
- ▶ Objekti sadrže:
 - Svojstva – vrijednosti pridružene objektu.
 - Metode – akcije (funkcije) koje objekt može izvršavati.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u
JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript
može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Sve varijable u kojima je spremljen tekst su zapravo objekti tipa String.
- ▶ Pomoću ugrađenih metoda i svojstava tih objekata lagano možemo manipulirati pohranjenim tekstom.
- ▶ Puni popis metoda i svojstava možete pronaći ovdje.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Array objekti su nizovi.
- ▶ Puni popis metoda i svojstava možete pronaći ovdje.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

- ▶ Math – klasa sa matematičkim funkcijama i konstantama.
- ▶ Date – klasa za rad sa datumima.
- ▶ Number – klasa za rad sa brojevima.
- ▶ Boolean – klasa za rad sa boolean varijablama.
- ▶ RegExp – klasa za rad sa regularnim izrazima.
- ▶ Global – klasa sa globalnim svojstvima i metodama.

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Domaća zadaća (službena)

Vježbe 1

- ▶ Proučite HTML forme te napravite obrazac za anketu. Neka obrazac sadrži sve elemente koji se mogu naći u formi te neka postoji barem deset stavki za unos.
- ▶ Spremite HTML dokument kao *anketa.html* i stavite na Merlin.
- ▶ Dizajn nije bitan ali pokušajte složiti da to izgleda relativno pristojno (tablica ili CSS).

Podjela razvoja

Git

Init
Clone
Add
Commit
Push
Pull
Branch
Checkout
Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura
Što je JavaScript?
Što JavaScript može
Smještaj koda
JavaScript libraryi
Hello World!
Komentari
Varijable
Operatori
Petlje
Funkcije
Iskočni okviri
Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Zadaci za vježbu

Vježbe 1

Zadatak

*Napravite JavaScript skriptu koja ispisuje prvih 100 brojeva.
Pokušajte za prvih milijun brojeva. Koji se problem javlja?*

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript
može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Zadatak

Napravite JavaScript skriptu koja izradi tablicu množenja za zadani n . n učitajte pomoću odgovarajućeg iskočnog okvira.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Zadatak

Pomoću objekta `Date`, dohvatite trenutno sistemsko vrijeme te ako je trenutni broj sati manji od 12 ispišite 'Dobro jutro', inače ispišite 'Dobar dan'.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Zadatak

Napravite JavaScript skriptu koja prilikom pokretanja korisniku ispiše trenutno vrijeme u iskočnom okviru te neka mu okvir ponudi opcije Ok i Cancel. S obzirom na odabranu opciju, ispišite 'Pritisnuli ste OK.' ili 'Pritisnuli ste Cancel.'

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Zadaci za vježbu

Vježbe 1

Zadatak

Napravite JavaScript skriptu koja za zadane stringove (hardkodirajte ih u kod) ispisuje zajednička slova od zadanih stringova.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu

Zadaci za vježbu

Vježbe 1

Zadatak

Napravite JavaScript skriptu koja za zadani string (hardkodirani ili unešeni) ispisuje string u obrnutom redosljedu.

Podjela razvoja

Git

Init

Clone

Add

Commit

Push

Pull

Branch

Checkout

Izrada repozitorija

DZ 1

Uvod u

JavaScript

Literatura

Što je JavaScript?

Što JavaScript

može

Smještaj koda

JavaScript libraryi

Hello World!

Komentari

Varijable

Operatori

Petlje

Funkcije

Iskočni okviri

Ugrađeni objekti

DZ 2

Zadaci za vježbu