

# Uvod u kolegij

## Računarski praktikum 2, vježbe

- ▶ 2 kolokvija \* 25 bodova = 50 bodova.
  - ▶ Kolokviji se pišu na računalu.
  - ▶ Postojat će mogućnost zamjene kolokvija za određeni projekt (ako ima zainteresiranih, neka se jave nakon vježbi).
- ▶ Prisutnost na nastavi = 5 bodova.
- ▶ Domaće zadaće = 10 bodova.
- ▶ Projektni zadatak = 40 bodova.
  - ▶ Projektni tim se može sastojati od maksimalno četiri osobe.

- ▶ Sustav za verzioniranje koda (Git),
- ▶ prvi dio (frontend),
  - ▶ JavaScript,
  - ▶ XML, JSON,
  - ▶ Canvas, Ajax (možda).
- ▶ drugi dio (backend).
  - ▶ PHP,
  - ▶ PHP + MySQL.

- ▶ Za potrebe kolegija postoji server na kojemu će svaki student imati svoje korisničko ime i mjesto za rad.
- ▶ Možete raditi na Windows ili GNU Linux OS. Preporuča se rad na GNU Linux.
- ▶ Sve kodove ćete držati u Git repozitorijima koji će se nalaziti na RP2 serveru.
- ▶ Prezentacije sa vježbi i primjeri će se nalaziti na Merlinu i Git repozitoriju.
- ▶ Rješene zadatke sa zadaća stavljate u Merlin.

# Potrebna predznanja i očekivanja

Uvod u kolegij

Pravila

Gradivo

Vježbe

**Predznanja**

Demonstrature

- ▶ Osnove rada na UNIX sustavima (RP1, Mreže računala,...).
- ▶ HTML i CSS (Mreže računala),
- ▶ Neka vam Google postane prijatelj.

- ▶ Ne postoji definiran termin demonstratura.
- ▶ Sva pitanja, komentare i sl. možete slati mailom na ante [at] ante003.com.
  - ▶ **Bitno:** u subject stavite oznaku [RP2] inače vaš mail ide u folder koji ne čitam.
  - ▶ Npr. *[RP2] Pitanje vezano uz primjer 12.*
- ▶ Na poruke putem društvenih mreža ne odgovaram.

- ▶ Ima li pitanja ili nejasnoća?