

1. Crea una base de datos llamada *comercio* que contenga una colección denominada *videojuegos*.
  - a. Inserta los videojuegos que se muestran en la siguiente tabla junto con sus datos asociados.

Código	Descripción	Precio	Stock	Plataformas	Desarrollador
100	MotoGP 21	69,95	5	PS5, PS4	Nombre: Milestone Sede: Italia
200	Judgment	39,95	2	PS5	
300	Hitman III	69,95	3	PC, PS4, PS5	Nombre: IO Interactive Sede: Dinamarca

- b. Modifica el artículo con código 100 para que su precio sea 59,95.
    - c. Modifica el artículo con código 200 para añadirle los datos del desarrollador Sega con sede en Japón.
    - d. Elimina el artículo con código 300.