

***SERVER***

Esse arquivo está nos scripts e é o arquivo que lida com as respostas a URL informações importantes contidas nesse arquivo são:

OBS: qualquer URL para html será começada em ‘../htmls’ no servidor

1. Ele lê imagens .jpeg desde que estejam na pasta scripts e apenas com o nome escrito, sem o caminho. Desde que a URL não seja digitada e sim referenciada a partir de tags HTML

else if (nomearquivo.endsWith('.jpeg')) {

processamento.retorno\_imagem(res,q.pathname)

}

As mesmas observações valem para css podendo inclusive ser importado da web

else if (nomearquivo.endsWith('.css')) {

processamento.css(res,q.pathname)

}

1. Caso o usuário deixe o pathname vazio, ele será direcionado a página principal.html

if(nomearquivo == "../htmls/"){

processamento.geral(res)

}

1. Caso o usuário digite principal.html ou cadastra.html, ele será direcionado para a respectiva pagina.

else if(nomearquivo == "../htmls/principal.html" || nomearquivo == "../htmls/cadastrar\_jogo.html"

{

processamento.geral(res,nomearquivo)

}

1. Caso o usuário tenha a URL igual a ver\_jogos, o servido executa a função pega\_jogo do banco.js e executa mostrando os produtos no formato do arquivo modelo.html que está na página htmls

else if(nomearquivo == "../htmls/ver\_jogos"){

banco.pega\_jogo(res)

}

1. Caso o usuário digite tenha a URL registra é executado a função pega\_jogo de banco.js

else if(nomearquivo == "../htmls/registra"){

banco.registrador\_jogo(q,res)

return res.end

}