

Trabalho Final

			Data:	
Aluno:				Número:
Curso:	Programador de Informática 20			Ano letivo: 21/22
Disciplina:	Introdução à Programação			
Módulo:	0809 - Programação em C/C ++ - fundam	nentos		
Professor:	Sérgio Araújo	Assinatura:		
		Classificação:		

Nota: Todas as questões que achar dúbias deverá fundamentar a implementação que seguiu.

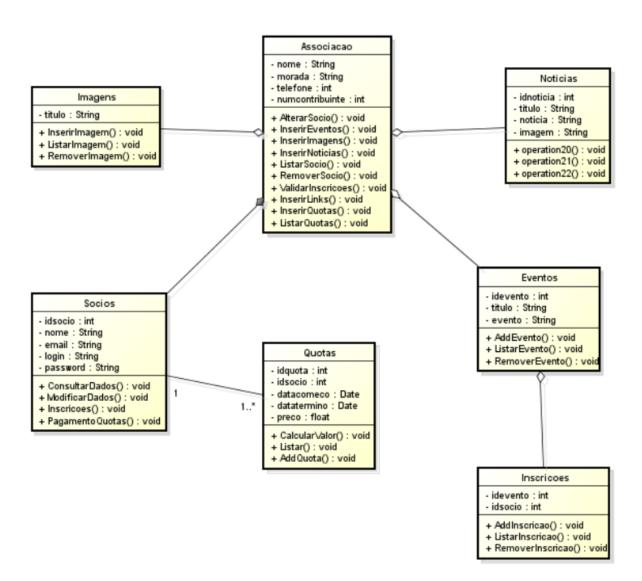
- 1. Deverá criar o modelo arquitectural que suportará a aplicação, o modelo terá que obrigatoriamente ser baseado no modelo arquitectural MVC.
- Da análise de requisitos saíram os seguintes cenários:
 - Uma associação poderá ser noticiada várias vezes, no entanto uma notícia apenas diz respeito a uma associação.
 - Poderão ser criados vários eventos por associações e os mesmos eventos podem ser usados para outras associações.
 - Os eventos são de inscrição obrigatória, no entanto, só se podem inscrever nas associações ao qual são associados.
 - Um associado (sócio) terá quotas que são pessoais e intransmissíveis, havendo uma periodicidade mensal do pagamento da quota.
 - Cada associação deverá ter uma galeria de fotos exclusiva.
 - Sobre os eventos deverá implementar uma estrutura automatizada que uma semana antes deverá notificar os associados inscritos no evento. Dica: deverá usar uma estrutura de padrão de desenho que suportará esta solução.
 - Para os eventos deverá padronizar uma série de eventos que deverão ser guardados para que mesmo que criados por outras associações possam ser reaproveitados por outras associações.
 - o Por exemplo: se a associação A cria um evento do tipo desportivo, a associação B poderá reaproveitar esse tipo.
- 3. O modelo de base de dados deverá ser baseado nos requisitos descritos anteriormente bem como no relacionamento estabelecido em diagrama de classe.







4. O diagrama de classes produzido em análise de requisitos é:



5. Caso ache oportuno deverá implementar uma maior liberdade no diagrama de classes no que concerne a interfaces e classes abstractas, uma vez que, as mesmas não estão contidas no modelo apresentado.

