Чальцев Илья 10-МИ-1.

# User Scripts

1. Действие:

Передвижение персонажа на выбранную клетку.

Сценарий:

1. Пользователь кликает на нужную клетку игрового поля.
2. Система проверяет, наложены ли на пользователя эффекты, ограничивающие передвижение.
3. Если да, запрещает передвижение, объясняя причину пользователю.
4. Если нет, происходит перемещение на выбранную клетку.
5. Отрабатываются сценарии, в зависимости от того, что произошло после перемещения.
6. Действие:

Открытие инвентаря.

Сценарий:

1. Пользователь кликает на кнопку, отвечающую за открытие инвентаря.
2. Система проверяет возможность данного действия.
3. Если нет (к примеру, пользователь заморожен), запрещает открытие инвентаря, объясняя причину пользователю.
4. Если да, происходит открытие инвентаря.
5. Действие:

Атака в противника

Сценарий:

1. Пользователь кликает на нужного противника.
2. Система проверяет, имеет ли пользователь возможность сделать это (проверка не заморожен ли пользователь и расстояние между пользователем и противником).
3. Если нет, запрещает атаку, объясняя причину пользователю.
4. Если да, происходит атака.
5. Если пользователь попадает, система просчитывает урон, нанесённый и проверяет остаток жизненной силы у противника.
6. Отрабатываются сценарии, в зависимости от количества жизненной силы у врага.
7. Действие:

Подбор предмета.

Сценарий:

1. Пользователь кликает на нужный предмет.
2. Система проверяет, осталось ли место у игрока в инвентаре.
3. Если нет, сообщает об этом, предлагая выбросить ненужные предметы.
4. Если да, предмет попадает в инвентарь.