TECHNOLOGIQUES	Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Sousse Département des Technologies de l'Informatique Licence appliquée en TI Devoir Surveillé	Année universitaire : 2020/2021 Semestre : 1 Date : Décembre 2020 Durée : 1h00
Matière: méthodologies de conception et méthodes agiles	Unité d'enseignement : Génie Logiciel	Classes :DSI3.1 Groupe 2
Documents: Non autorisés	Enseignante : Belarbi Kachoukh Manel	Nb. Pages : 2

Exercice 1:

Proposez une recommandation pour chaque situation en termes de méthodologie de développement logiciel. Votre recommandation doit être justifiée par des arguments:

- 1. Le logiciel à développer est un logiciel classique pour notre société avec une complexité moyenne. L'équipe de développement dispose des compétences nécessaires.
- 2. Le logiciel à développer est un logiciel sans incertitude. La liste des besoins est claire et bien déterminée par le client. Mon équipe de développement est jeune avec une expérience minime. La complexité du logiciel est importante.
- 3. Le logiciel à développer est un logiciel composé de modules classiques déjà développée pour un autre client. Il existe également une partie de modules avec un degré d'innovation très élevé pour mon équipe de développement. Dans cette dernière partie, le client ne voit pas clair la liste de ses besoins qui peuvent subir des modifications au cours du processus de développement.
- 4. Le logiciel à développer est un logiciel très complexe. Le client voudrait être livré sur des étapes et connait très bien la liste de ses besoins au départ. Néanmoins il propose d'ajuster quelques-uns au cours de l'avancement du développement.
- 5. Le logiciel à développer est complexe. Il reste une incertitude liée au domaine d'activité de mon client qui passe par une crise suite au Corona Virus Mon équipe dispose de l'expérience et du savoir-faire nécessaires Par contre mes ressources financières sont limitées et je crains le dépassement des délais