“2048 game”

made by:

Peshkov Alexey

Maksunova Ekaterina

Timofeev Marat

RULES

Игровое поле представляет собой квадрат 4х4, ограниченный стенками и разделённый на клетки размером 1х1. В каждой клетке может находиться либо ничего (тогда клетка свободна), либо плитка с числом, начиная от 2 и заканчивая 2048 (это числа, полученные возведением 2 в степени от 1 до 11: 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024 и 2048). Игрок управляет движением плиток с помощью стрелок.

В начале игры появляется плитка со значением «2» (с вероятностью 90 %) или «4» (с вероятностью 10 %). При нажатии стрелки все плитки смещаются в выбранном направлении по свободным клеткам до тех пор, пока не столкнутся со стенкой или плиткой другого номинала. Если две плитки с одинаковым числом «встречаются», они объединяются в одну с суммой их значений. После каждого успешного хода на свободном месте добавляется новая плитка (2 или 4 с теми же шансами). Если нажатие стрелки не изменяет расположение или номинал ни одной плитки, ход не засчитывается и новая плитка не появляется.

Если в ряду или столбце несколько плиток одного значения, объединение происходит начиная с той стороны, в которую осуществляется сдвиг. Например, ряд из плиток (4, 4, 4) при движении влево превратится в (8, 4), а при движении вправо – в (4, 8). Объединение происходит попарно: например, в ряду (8, 4, 4) при движении влево плитки соединятся в пару, дав (8, 8), а не (16). Таким образом, одна плитка (16) может получиться только на следующем ходу.

За каждое объединение игрок получает очки, равные сумме образованных плиток. Если появляется плитка со значением 2048, игра считается выигранной и завершается. Проигрыш наступает, когда после очередного хода отсутствуют возможные перемещения или объединения. При завершении игры, если набранные очки превышают предыдущий лучший результат, показатель обновляется, и текущий результат становится лучшим.

Пример вэб-версии игры и ситуации, когда игра окончена:  


RESOUSES AND MATERIALS (from what)

OUR IMPLEMENTATION (how it works)

RESULTS

Правила игры: