- zařízení, které slouží k digitalizaci obrazu. (fotek, textu, objektů)
- digitalizace je převod na číselné hodnoty



Scanner

podle počtu snímaných rozměrů

- 1D čárové kódy
- 2D plocha
- 3D objekt

dle snímacího prvku

- CCD (Charge Coupled Device) zářivka + zrcadla
- CIS (Contact Image Senzor) LED vše těsně u papíru RGB, malá hlava, laciné, nezahřívá se laser

dle konstrukce

- ruční
- stolní
- bubnové (předloha na rotujícím válci + fotonásobiče)
- filmové

Scanner

ruční (hand-held) snímají obraz při svém pohybu po předloze



stolní (Flat-bed) jako kopírovací stroj pokládám na sklo předlohu, pod sklem pojíždí snímací rameno



Scanner

bubnové (drum) předloha nalepena elektrostaticky na rotujícím válci a snímám paprskem - vysoká kvalita drahé



Scanner

filmové - snímání políček filmu



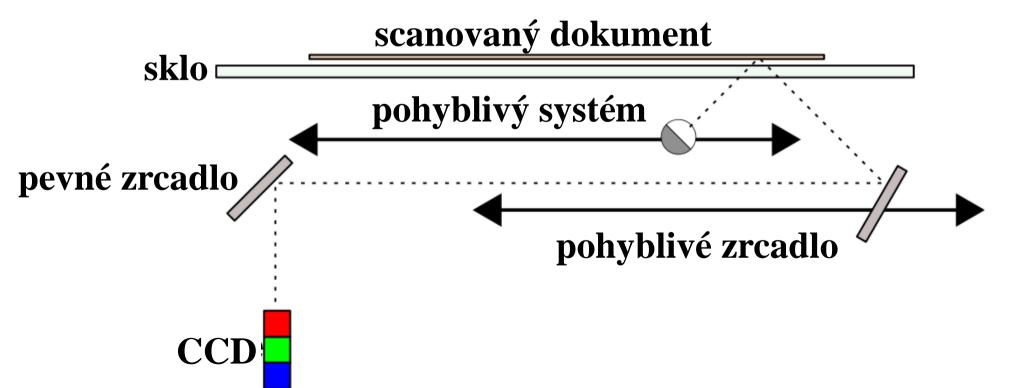
Scanner

tužkový scaner pro digitalizaci textů



Princip snímacího systému plošného skeneru:

Obrazová předloha je pořádcích osvětlována a odražené světlo je vedeno přes soustavu zrcadel a čoček k přijímači (CCD prvek). Ten převádí obraz na digitální informaci. Ploché skenery využívají k práci CCD senzor uzpůsobený k řádkovému snímání. Každý řádek třířádkového snímače snímá jednu ze základních složek světla RGB. Systém se zrcadlem je posouván krokovým motorem.



Dělení 3D

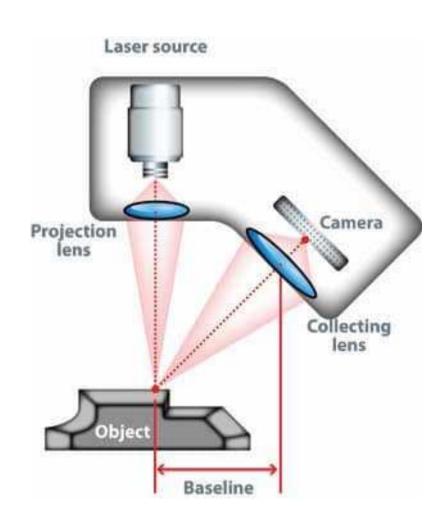
snímání 2D kamerou z různých míst a software porovnáním obrazu (pro přesnost někdy nalepení terčíku na snímaný objekt)

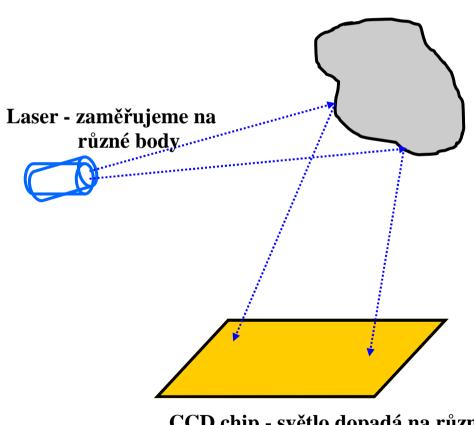




Dělení 3D

metoda triangulace

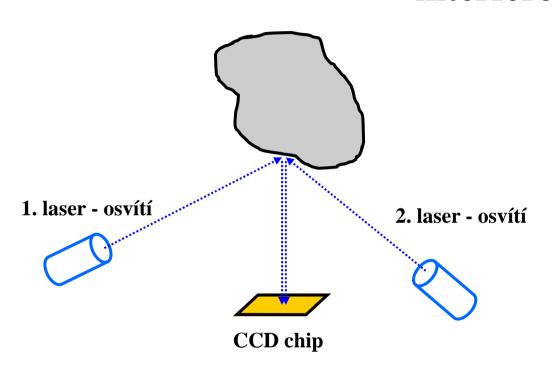


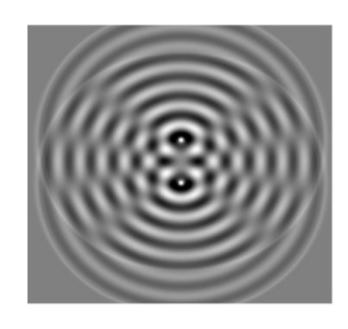


CCD chip - světlo dopadá na různá místa chipu

Dělení 3D

interferometrie

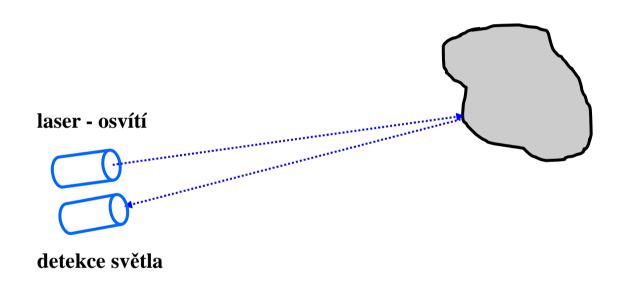




světlo je vlnění EMV - vlnění ze dvou zdrojů se skládá a vzniká interference (dle vzdálenosti vznikají minima a maxima)

Dělení 3D

metoda Time of Flight



princip - vzdáleností se mění čas odrazu

čárové

- · čárový kód je prostředek pro automatizovaný sběr dat.
- je tvořen sekvencí čar a mezer s definovanou šířkou.
- jsou zde jen zakódovaná čísla.





QR kódy

- QR kód je prostředek pro automatizovaný sběr dat.
 - (Quick Response kódy rychlé reakce)
- mnoho znaků včetně textu a velký obsah dat
- nevadí otáčení kódu ani inverze barev, kód nevyžaduje velký kontrast barev
- kódy jsou definovány v 40 velikostních verzích (od 1 do 40)







Vlastnosti

- <u>barevná hloubka</u> množství odstínů barev 24-bit je (24 bitů, 3 RGB znamená v kombinaci 16,8milionu barev), (48 bit, 3 RGB kombinace 28,1x10na12) víc než dokáže člověk
- rozlišení obrazu DPI počet bodů na jednotku plochy
- velikostní snímané plochy A3 velká čtvrtka, A4 velký sešit
- denzita (u odrazového snímání) poměr dopadající proti odraženému světlu
- <u>technologie digital ICE</u> kromě RGB je snímáno ještě infračervené světlo (špatné pro obrázky vzniklé procesy na bázi stříbra) odrazí škrábance z fotky na ploše
- rychlost snímání
- připojení USB

OCR (Optical Character Recognition)

- přeměna ručně psaného nebo tištěného textu do strojově kódovaného textu

Typy OCR

- Optické rozpoznávání znaků (OCR)-zaměřuje se na znaky textového písma.
- Optické rozpoznávání slov (OCR)-zaměřuje se na slova textového písma.
- Inteligentní rozpoznávání znaků (ICR)-zaměřuje se na znaky psané psacím písmem nebo kurzívou.
- Inteligentní rozpoznávání slov (IWR)-zaměřuje se na slova psané psacím písmem nebo kurzívou