1. Пользователь вводит в input дату рождения. Вывести количество дней, оставшихся до его дня рождения.
2. Написать страничку таймер. Таймер запускается по щелчку на кнопке, выводить на страницу время (в секундах). ДОПОЛНИТЕЛЬНО: останавливать таймер по нажатию на кнопку.
3. Сделать две формы (регистрация и вход). По щелчку на input в форме, форму подсвечивать цветом. По щелчку на input в другой форме, убирать менять подсветку (убирается подсветка с первой формы, и ставится форме, по input которого был произведен щелчок)