Pengolah Citra Digital

MENGUBAH CITRA GAMBAR KE GRAYSCALE, BINER, BRIGHTNESS, DAN CONTRANSS



MAR'ATUS SHALIHAH

200209500018

PTIK C

FAKULTAS TEKNIK

PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR

2021

TRASFORMASI CITRA GAMBAR

- Menampilkan Citra Gambar Asli
- Mengklik menu icon newscript pada Matlab
- Untuk menambilkan Gambar citra asli, dengan memasukkan syntax :

```
Figure(1)

a = imread ('mar.jpg.png');

imshow (a)
```

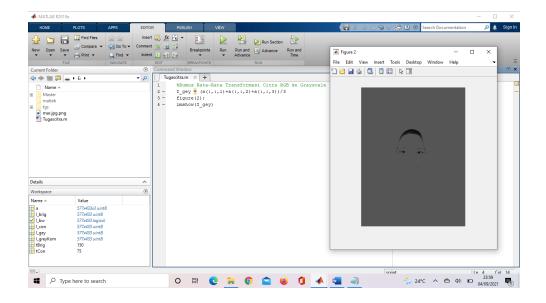
- Blok seluruh syntax yang dimasukkan, klik kanan dan klik "evaluate selection"



- Menampilkan Transformasi Citra RGB ke Grayscale (citra keabuan):
- Mengklik menu icon newscript pada Matlab
- Untuk menampilkan Gambar Citra RGB ke Grayscale dengan memasukkan syntax :

```
I_gey = (a(:,:,1)+a(:,:,2)+a(:,:,3))/3
figure(2);
imshow(I_gey)
```

- Blok seluruh syntax yang dimasukkan, klik kanan dan klik "evaluate selection"



- Menampilkan Transformasi Citra RGb ke Grayscale (Citra Keabuan).
- Mengklik menu icon newscript pada Matlab
- Untuk menampilkan Gambar Citra RGB ke Grayscale dengan memasukkan syntax :

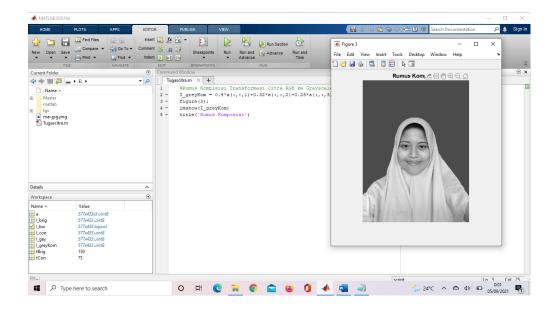
 $I_greyKom = 0.4*a(:,:,1)+0.32*a(:,:,2)+0.28*a(:,:,3);$

figure(3);

imshow(I_greyKom)

title('Rumus Komposisi')

- Blok seluruh syntax yang dimasukkan, klik kanan dan klik "evaluate selection"



• Menampilan Citra Biner Keabuan :

- Mengklik menu icon newscript pada Matlab
- Untuk menampilkan Gambar Citra Biner Keabuan dengan memasukkan syntax :

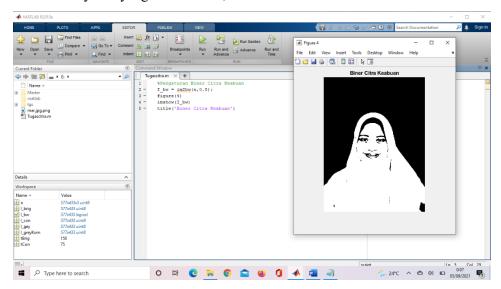
 $I_bw = im2bw(a,0.5);$

figure(4)

imshow(I_bw)

title('Biner Citra Keabuan')

- Blok seluruh syntax yang dimasukkan, klik kanan dan klik "evaluate selection"



• Menampilkan Brightness Citra Keabuan :

- Mengklik menu icon newscript pada Matlab
- Untuk menampilkan Gambar Brightness Citra Keabuan dengan memasukkan syntax :

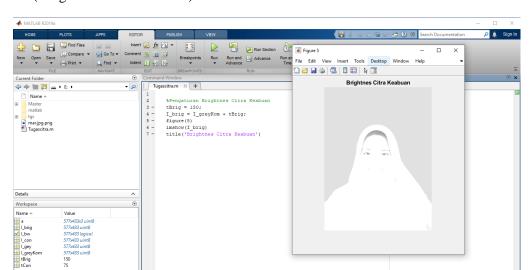
tBrig = 150;

I_brig = I_greyKom + tBrig;

figure(5)

imshow(I_brig)

title('Brightnes Citra Keabuan')



• Menampilkan Contrass citra Keabuan :

- Mengklik menu icon newscript pada Matlab
- Untuk menampilkan Gambar Contranss Citra Keabuan dengan memasukkan syntax :

tCon = 75;

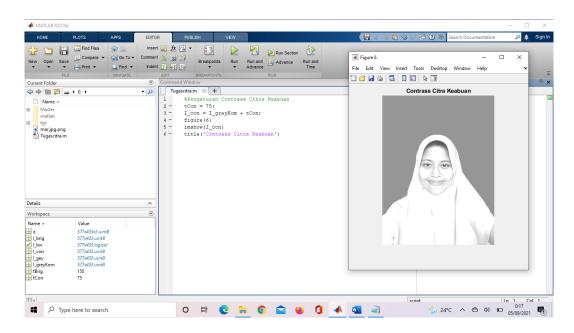
I_con = I_greyKom + tCon;

figure(6)

imshow(I_con)

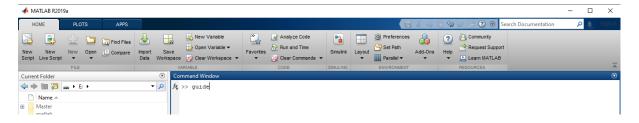
title('Contrass Citra Keabuan')

- Blok seluruh syntax yang dimasukkan, klik kanan dan klik "evaluate selection"

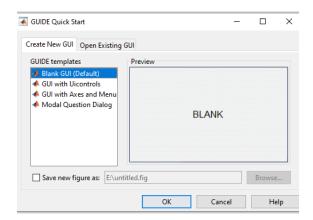


CARA MENAMPILKAN GAMBAR DI GUI MATLAB

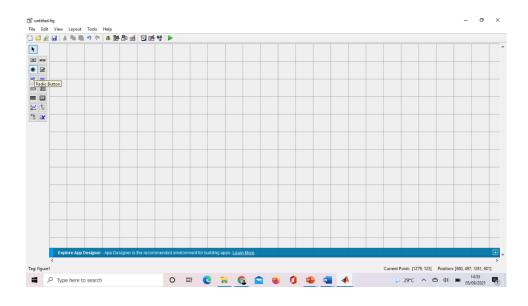
- Masukkan perintah guide pada Commond window, lalu tekan enter



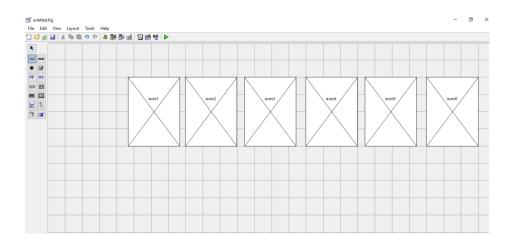
- Akan muncul tampilan seperti berikut :



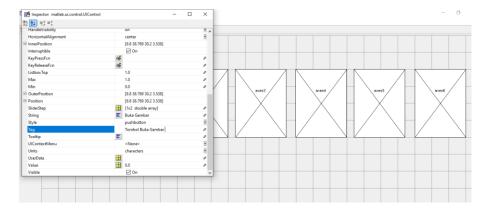
- Klik Ok, maka akan muncul tampilan seperti ini:



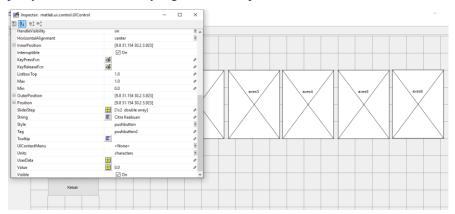
- Kemudian, buat desain GUI sebanyak 6 kali. dengan menggunakan panel, Axes (Untuk meletakkan gambar yang akan dimunculkan nantinya), static Text, dan Button. Seperti gambar berikut :



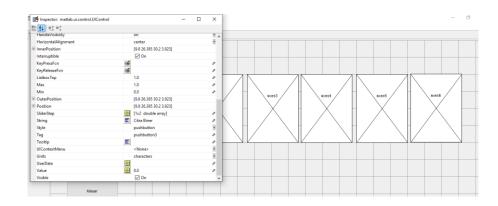
- Untuk mengubah "Static text" menjadi Tulisan yang kita inginkan, misalnya "membuka Gambar" maka "double click"pada tulisan static text, dan ubah pada "string", seperti gambar berikut:



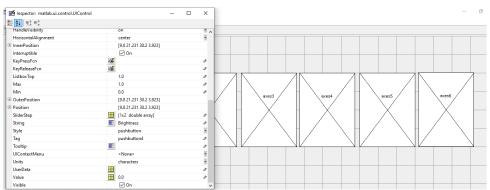
- Selanjutnya ubah"statis text" yang ke dua menjadi "citra Keabuan"



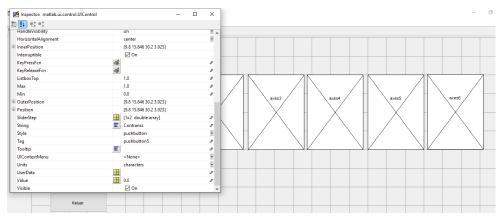
- Kemudian statistext ke tiga menjadi "Citra Biner"



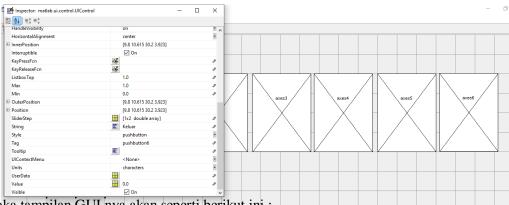
- Kemudian statistic text ke empat menjadi "Brighthness"



Kemudian statistic text ke Lima menjadi "Contranss"



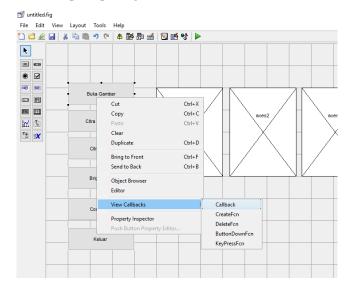
- Dan yang terakhir mengubah statistic text menjadi "Keluar"



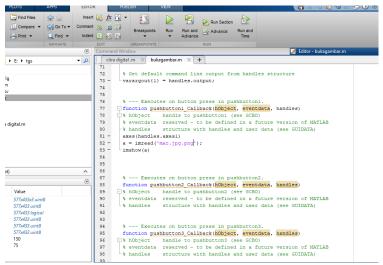
- Maka tampilan GUI nya akan seperti berikut ini :



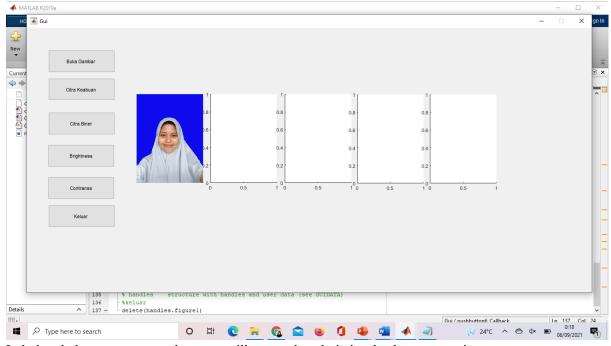
- Selanjutnya, Pilih Button "Buka Gambar" kemudian Klik kanan cari "View Callback" kemudian "Callback", seperti pada gambar berikut ini :



- Setelah itu akan muncul pengisian Code (untuk sebelumnya di simpan dulu ke file.f, dan secara otomatis aka nada file.m nantinya). Untuk tampilan seperti pada gambar berikut :



- Masukkan code untuk menampilkan citra asli dengan memasukkkan axes(handles.axes1)
 a = imread('mar.jpg.png');
 imshow(a)
- Untuk menjalankan program, klik Run, dan hasilnya akan seperti pada gambar berikut:



- Lakukan hal yang sama untuk menampilkan gambar dari citra keabuan sampai contranss
- Untuk code cira keabuan, dengan kode :

```
a = imread('mar.jpg.png');
```

 $I_greyKom = 0.4*a(:,:,1)+0.32*a(:,:,2)+0.28*a(:,:,3);$

axes(handles.axes2)

 $imshow(I_greyKom)$

- Untuk Kode Biner:

global a

 $I_bw = im2bw(a,0.5);$

axes(handles.axes3)

imshow(I_bw)

- Untuk kode brightness:

a = imread('mar.jpg');

 $I_greyKom = 0.4*a(:,:,1)+0.32*a(:,:,2)+0.28*a(:,:,3);$

tBrig = 150;

I_brig = I_greyKom+tBrig;

axes(handles.axes4)

imshow(I_brig)

- Code untuk contranss:

a = imread('mar.jpg.png');

 $I_greyKom = 0.4*a(:,:,1)+0.32*a(:,:,2)+0.28*a(:,:,3);$

tCon = 75;

I_con = I_greyKom + tCon;

axes(handles.axes5)

 $imshow(I_con)$

- Untuk Keluar:

delete(handles.figure1)

- Hasilya seperti tampilan gambar berikut ini :

