

Abschlusspräsentation Gruppe 17



Inhalt

- Das Team
- Aufgabenstellung
- Probleme
- Arbeitszeiten
- Aufbau der Applikation
- Analyse vs Entwurf
- Entwurf vs Implementierung
- Demo der Applikation

01 Kapitel Das Team

Administrator: Christoph Kepler

Sekretär: Till Köhler

Testverantwortlicher: Maximilian Dühr

Assistent: Philipp Jäschke

Chefprogrammierer: Philipp Waack

02 Kapitel Aufgabenstellung

Entwurf und Realisierung einer Applikation für die Buchhandlung Schiller nach Vorstellungen des Kunden:

- Kaufen und Verkaufen von Büchern und eventuell andere Artikeln wie CDs und DVDs
- Verwalten der zu verkaufenden Artikel
- Verwalten der Käufer sowie Verkäufer der Internetseite der Buchhandlung Schiller
- Verwalten von Veranstaltungen, organisiert von der Buchhandlung Schiller

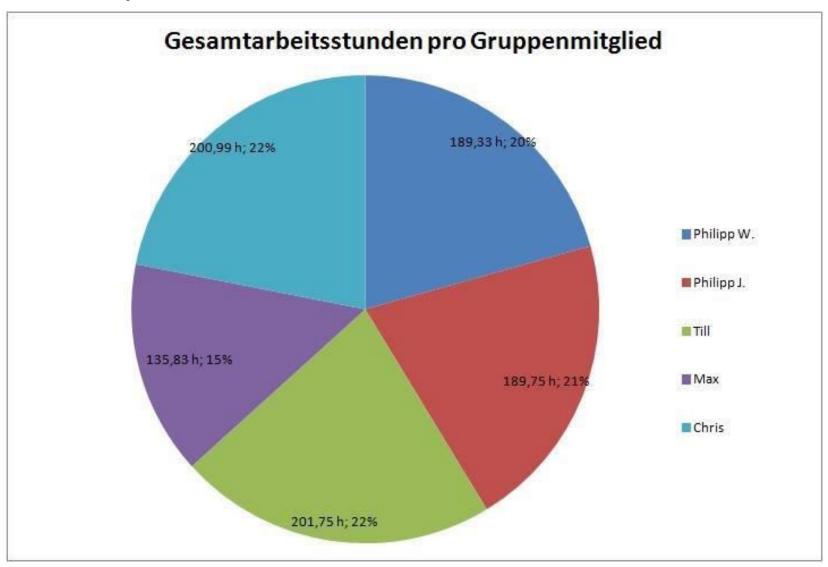
03 Kapitel Probleme

- Einrichtung der Entwicklerumgebung
- Gelegentliche Probleme bei der Kommunikation während des Programmierens (Lösung: Issues)
- Erfassung der Arbeitszeiten nur ungenau möglich
- Zeitmanagement während der Implementationsphase

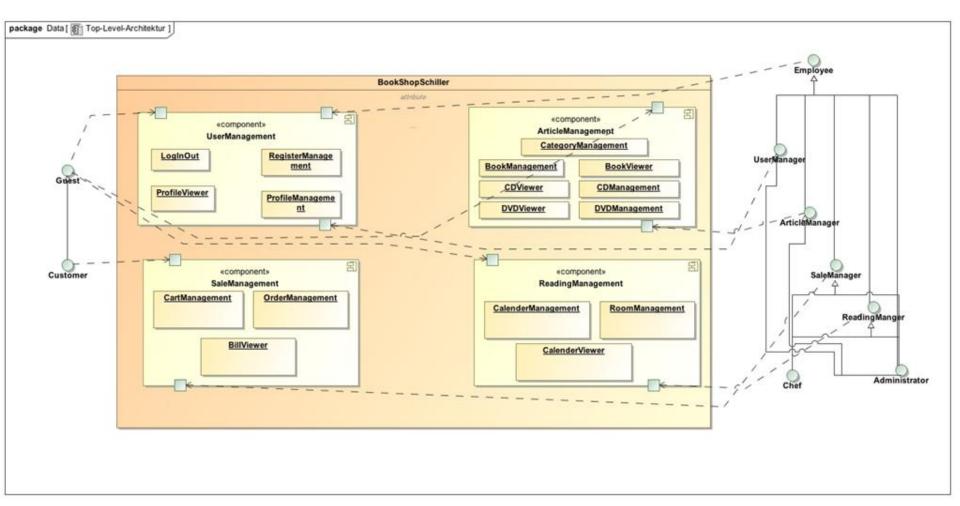
04 Kapitel Arbeitszeiten



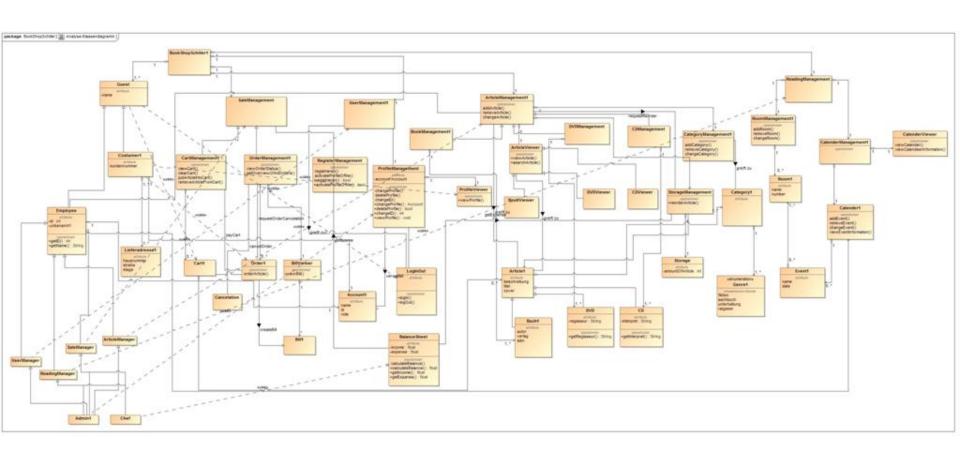
04 Kapitel Arbeitszeiten



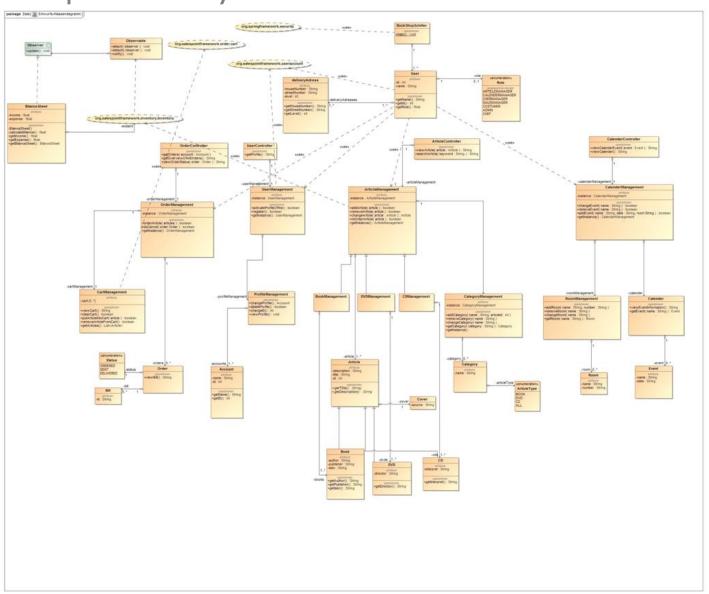
05 Kapitel Aufbau der Applikation



06 Kapitel Analyse vs Entwurf



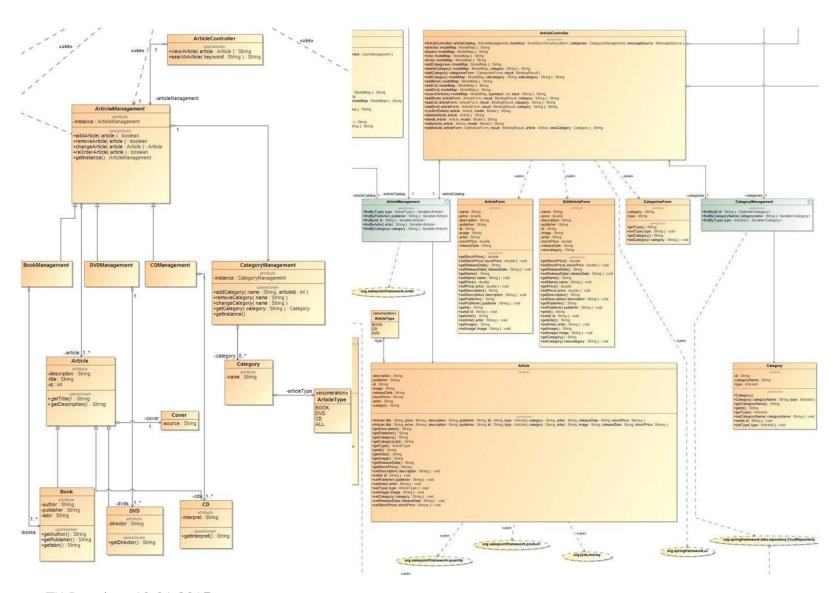
06 Kapitel Analyse vs Entwurf



07 Kapitel Entwurf vs Implementierung

- Weniger Klassen aufgrund der Frameworks
- Beachtung der Validierung
- Verlagerung auf Controller
- Einfachere Modularität durch Salespoint-Framework

07 Kapitel Entwurf vs Implementierung



08 Kapitel Demo der Applikation

Demo



»Wissen schafft Brücken.«