

Sitzungsprotokoll Tutorentreffen 2014-11-19

Protokollführer: Till Köhler

Anwesenheit

- Christoph Biering (Kunde, Tutor)
- Philipp Waack (Chefprogrammierer)
- Philipp Jäschke (Assistent)
- Christoph Kepler (Operator)
- Maximilian Dühr (Testverantwortlicher)
- Till Köhler (Sekretär)

Dauer des Treffens

- Beginn: 11:10 Uhr
 - Ende: 12:40 Uhr
-

Tagespunkte

Auswertung des GUI-Prototypen

(von Chris erstellt)

- GUI-Prototyp wegen Speicherfehler bisher noch unvollendet (Erklärung des zukünftigen Vorhabens durch Chris)
- Feedback: bisher super
- Website muss sofort als Website einer Buchhandlung erkennbar sein

Auswertung des Entwurfs-Klassendiagramm

(von Philipp W. und Max erstellt)

- Feedback: schon gut, aber noch einige Änderungen nötig
- Aufsplitten der UML-Diagramme in verschiedene kleinere MagicDraw-Projekte (um Nummerierung der Klassen zu verhindern)
- Umbenennung aller Managements in "...Controller"

- Konsistenz aller Klassen, Methoden und Attribute in englischer Sprache
- korrekte Umsetzung externer Klassen mit MagigDraw: externe Klassen grün, Interfaces wie normale Klassen (aber mit "interface"-Bezeichnung)
- sinnvolle Umbenennung der Enumeration "ArticleID"
- Übersichtlichkeit: (erneutes) Auseinanderziehen der Klassen, Pfeile nicht über andere Klassen zeichnen, Controllerschicht auf extra Ebene mit Abgrenzung zur Modellschicht
- Rollenklassen entfernen, stattdessen Umbenennung von "Guest" in "User" Verwendung der Salespoint-Klasse "UserAccount" (evtl. Enumeration für die Rollen?)

Auswertung der Akzeptanzfälle im Pflichtenheft

(von Till erstellt)

- Feedback: super

Neue Aufgabenverteilung zu den Anwendungsprototypen

- mögliche Module: LogIn/Registrierung, Nutzerverwaltung, Artikelverwaltung, Warenkorbverwaltung, Kalenderverwaltung und (Raumverwaltung)
- Chris: LogIn/Registrierung, Einbinden der Module in den GUI-Prototypen
- Till: Nutzerverwaltung
- Philipp W.: Artikelverwaltung
- Philipp J.: Warenkorbverwaltung
- Max: Kalenderverwaltung

Informationen zur Zwischenpräsentation

- Termin: 26.11.2014 11:10 Uhr - 12:40 Uhr
- Zeitdauer von insgesamt 30 Minuten (15 Minuten Vortrag zu bisherigem Projektverlauf mit Übergang von Analyse zu Entwurf unter Verwendung verschiedener UML-Diagramme, 15 Minuten Vorstellung von GUI und Anwendungsprototypen)
- Vortrag mithilfe einer Beamer-Präsentation

Aufgaben bis zur nächsten Woche

- Philipp W. und Max: Überarbeitung des Entwurfs-Klassendiagrammes (spätestens bis Montag zur nochmaligen Korrektur des Tutors)
- Chris: Fertigstellung des GUI-Prototypen (spätestens bis Montag zur nochmaligen Korrektur des Tutors)
- Alle: Erstellung der Anwendungsprototypen mit Mindestfunktionalitäten; Ausarbeitung der Zwischenpräsentation