

Projektplan

SWT-Projekt Gruppe 17 - Autor: Philipp Waack

Wöchentliche Sicht auf den Projektverlauf:

VORBEREITUNG:

1. Woche (13.10.2014 - 20.10.2014):

- Aufgaben für die Woche:
 - (Administrator) Website erstellen (SVN-Zugang)
 - Entwicklerumgebung versuchen einzurichten
 - Sich mit der Entwicklerumgebung vertraut machen
 - Java und UML auffrischen
- Montag (20.10.): Einführungsbesprechung und Teambesprechung:
 - Rollenverteilung festlegen
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - (Chef/Assistent) Besprechung des Projektplans(Plan samt Änderungen festlegen)
 - (Administrator) Vorstellung der Arbeit bzw. Einrichtung der Website.
 - Funktionstüchtige Entwicklerumgebung einrichten (Spring, Eclipse, Salespoint, Thymeleaf, Git, MagicDraw UML)
 - Vernetzung und Kommunikation funktionstüchtig machen und Mittel festlegen (Facebook, Telefon, Git, ...)
 - Entwicklerumgebung anhand des Beispielprogramms "Guestbook" gemeinsam verstehen
 - Gedanken machen zur Aufgabe(Brainstorming, Dinge die zu beachten sind/Hürden auflisten)
 - Anwendungsfälle identifizieren
 - Besprechung der nächsten Woche(Analyseteil besprechen)

ANALYSE
(Thema und Anforderungen erkennen):

2. Woche (20.10.2014 - 27.10.2014):

- Aufgaben für die Woche:
 - (Chef und Sekretär) Kontextdiagramm und Top-Level-Architektur
 - (Testverantwortlicher) Anwendungsfälle herausarbeiten
 - (Chef und Assistent) Mit Kunden über Funktionalitäten des Programms diskutieren
 - (Administrator) rohes Pflichtenheft erstellen (bedingt durch 3. Punkt; Muss-, Kann- und Wunsch-Kriterien herausarbeiten)
 - (Assistent) Sequenzdiagramme erstellen
 - (Sekretär und Chef) CRC-Karten erstellen (bedingt durch 3. Punkt)
- Montag (27.10.) Teambesprechung:
 - (Sekretär)Protokoll führen
 - Top-Level-Architektur und Kontextdiagramm präsentieren
 - Use-Case-Diagramm präsentieren
 - CRC-Karten fertigstellen und präsentieren
 - besprochene Anwendungsfälle in Tabellenform bringen
 - Sequenzdiagramme präsentieren
 - Vorläufiges Klassendiagramm präsentieren und besprechen

3. Woche (27.10.2014 - 03.11.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - (Testverantwortlicher und Chef) GUI Storyboard entwickeln
 - (Assistent) Sequenzdiagramm fertigstellen
 - (Administrator)Pflichtenheft fertigstellen
 - (Testverantwortlicher und Chef) Analyseklassendiagramm fertig stellen
 - (ROLLEN) Fehlende Aspekte finden
- Montag (03.11.) Teambesprechung:
 - (Sekretär)Protokoll führen
 - Präsentation der Ergebnisse
 - auf endgültiges Analyseklassendiagramm festlegen
 - Besprechung des nächsten Themas/Woche(Festlegung der Verantwortlichkeit der Klassen/Funktionen eines jeden Teammitgliedes)

ENTWURF

(Analyse an Implementierung anpassen und damit die Gesamtstruktur der Implementierung entwerfen):

4. Woche (03.11.2014 - 10.11.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - GUI übertragen auf das Web bzw. zu HTML formatieren
 - Abdeckung der Funktionen durch das Framework
 - Anpassung an das Framework
 - rohe Version des Entwurfsklassendiagrammanteils jedes Teammitglied erarbeiten (Analyseklassendiagramm als festgelegte Orientierung nutzen)
- Montag (10.11.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - GUI präsentieren und festlegen
 - Präsentation der bisherigen Ergebnisse, Besprechung und Lösung von aufgetretenen Problemen

5. Woche (10.11.2014 - 17.11.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - GUI fertig stellen
 - Entwurfsklassendiagrammanteil erstellen von jedem Teammitglied
 - Erarbeitung des Prototyps
- Montag (17.11.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Besprechung des Entwurfsklassendiagramms
 - Besprechung von neu aufgetretenen Problemen

6. Woche (17.11.2014 - 24.11.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - Entwurfsklassendiagrammanteil erstellen von jedem Teammitglied
 - Bearbeitung des Prototyps
 - Erste Versuche der Implementierung
- Montag (24.11.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Präsentation jedes Prototyps
 - Gesamtes endgültiges Entwurfsklassendiagramm erstellen

IMPLEMENTIERUNG UND TEST:

7. Woche (24.11.2014 - 01.12.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - Erste vollständige Implementierung der einzelnen Klassen jedes verantwortlichen Teammitglieds
 - Funktionierende Tests (JUnit) für Einzelklassen entwickeln
- Montag (01.12.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Anwendung zusammenbringen, sodass diese eine rohe Version des Endprodukts darstellen kann mit allen nötigen Funktionen

8. Woche (01.12.2014 - 08.12.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - Erweiterung der Implementierungen zu einem spezifischeren Produkt
 - Programmübergreifende Tests dieser Implementierungen, sodass jede in sich und mit anderen Klassen funktionstüchtig ist
 - Parallele Erstellung der Entwicklerdokumentation (Javadoc, Online-Hilfe)
- Montag (08.12.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Gemeinsame Besprechung der Fortschritte
 - Ausmerzen von Fehlern

9. Woche (08.12.2014 - 15.12.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - Aktualisierung der UML-Diagramme
 - Implementierung letzter Funktionen
 - Implementierung der Benutzeroberfläche
 - Cross-Tests der Klassen des Programms
 - Erstellung der Anwenderdokumentation
 - Änderbarkeit für den Kunden garantieren
 - * Montag (15.12.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Fertiges Programm nach Wünschen des Kunden haben
 - Test und Simulation des Programms mit verschiedenen Fällen
 - Ausmerzung von Fehlern

WARTUNG UND PFLEGE:

10. Woche (15.12.2014 - 22.12.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - Feinschliff des Programms
 - Optimierung
 - Kundengespräch
- Montag (22.12.) Teambesprechung:
 - (Sekretär)Protokoll führen
 - Präsentation des Programms jedes Verantwortlichen zu seinem Teil
 - Besprechung des Kundengesprächs und Verteilung daraus folgender neuer Aufgaben

11. Woche (22.12.2014 - 29.12.2014)

- Aufgaben für die Woche:
 - Realisierung neuer Aufgaben bzw. Kundenwünsche implementieren
 - Aktualisierung der UML-Diagramme
 - Aktualisierung der Dokumentation
- Montag (29.12.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Vorstellung der Neuerungen

12. Woche(29.12.2014 - 05.01.2015)

- Aufgaben für die Woche:
 - Vollständige Anwendung erstellen
 - Anwender- und Entwicklerdokumentation fertig stellen
- Montag (05.01.) Teambesprechung:
 - (Sekretär)Protokoll führen

13. Woche (14.01.2015 - 12.01.2015)

- Aufgaben für die Woche:
 - letzte Änderungen und Leistungsoptimierungen machen
- Montag (12.01.) Teambesprechung:
 - (Sekretär) Protokoll führen
 - Änderungen vorstellen

ENDE:
14. Woche (12.01.2015 - 16.01.2015) ???!!!

- Aufgaben für die Woche:
 - Abgabe des Projekts
 - Bierstube

Wichtige Ziele und allgemeinen Anforderungen:

- Vollständige Analyse nach gegebenem Plan durchführen
- Vollständiges Programm implementieren
- Anwenderdokumentation erstellen
- Entwicklerdokumentation erstellen
- Einfache Änderbarkeit bei Implementierung des Programms berücksichtigen