DGO须知.玩家守则

**通过阅读【DGO须知.玩家守则】你可以初步了解DGO对玩家的要求与建议。**

**部分名词定义：**

**新人须知：【DGO须知.服务器简介】、【DGO须知.加入我们】、【DGO须知.玩家守则】**

**群公告/文件：**是QQ群**【DGOnline-交流群】**或**【DGOnline-玩家群】**中的公告/文件。

*（交流群号码：939719784）*

1. **游玩建议**

判断一个玩家是否有错，我们以道德、规章为标准。因为无论是什么规则都会有空隙和漏洞，而唯“自制力”不可破。我们要求所有的玩家能约束自己，不给他人、给社区添麻烦，用放松、友善的心态参与社区和游戏。任何引起玩家矛盾、破坏游戏平衡、对服务器造成危害的行为，在原则上都不允许。

我们鼓励玩家能自行判断自己的行为是否违规，如果有任何不确定的情况，请向管理或者其他玩家咨询。在此基础上，以下的玩家守则会对于一些常见违规行为进行具体说明，供各位玩家参考。此守则当然不可能做到滴水不漏，但守则中的任何文字漏洞都不能作为违规的借口。

1. **服务器守则**
2. **禁止 用任何手段作弊。包括但不限于Toolbox / 矿物透视。（拉黑）**
3. **禁止 用恶性bug刷取物品。（拉黑）**（请查阅 群文件-**【DGO对BUG的定义&态度】**）
4. **禁止 通过非法帐号、小号、借号等非本人本帐号登陆服务器（拉黑）**
5. **禁止 破坏、滥用、强占土地等。如果需要大规模占用土地，请注册聚居地。（警告/拉黑）**
6. **禁止 将基岩摆放在不属于自己的区域，对获取的基岩负责，谨慎使用！（警告/拉黑）**
7. **禁止 恶意导致服务器卡顿。（警告/拉黑）**
8. 不允滥用高频，村庄堆叠，生物堆叠等使玩家感到明显卡顿的行为。
9. 不允有影响其他玩家游戏体验的红石，包括但不限于致死机关。
10. 不允刷怪塔大量屯怪，必须做自动杀怪装置，应急处理装置（岩浆）。
11. 不允将各种影响服务器流畅的机器放在同加载区块，需做到互不干扰。
12. **禁止 对不属于自己的区域 造成损害的行为（提醒/警告/拉黑）**
13. 禁止未经允许进入、使用、修改私人区域！*（例如不询问直接挖开墙体进入内部空间）*
14. 无意破坏了不属于自己的区域，请立即修复！没有能力修复请立刻联系建设者协商处理。
15. 在不属于自己的区域触发劫掠，请清理干净再离开！无法清理请立刻联系受害者协商处理。
16. 请勿穿冰霜行者到处走，该行为长期饱受诟病，严重影响玩家游戏体验。

（公告设施的建设者请查阅 群文件-群在线文档-**【DGO公共设施建设者记录】**）

1. **禁止严重影响服务器刷怪效率的行为（提醒/警告/拉黑）**
2. 禁止在主世界召唤凋零，禁止未告知任何人就召唤，主世界凋零会导致亡灵不燃烧。
3. 光源安放到位，长期加载的未照明矿道/建筑会严重影响服务器的刷怪效率。

**查证任何违反游戏规则的行为，我们会根据严重程度给予处罚。**

* 轻度：对相关肇事玩家提醒/警告，玩家需道歉并消除影响。
* 重度：对相关肇事玩家永久封禁，且所有方块/物品变动将被抹除。

1. **其他规章**
2. **公有设施：**

部分设施会利用到含有垄断性质的地点，例如刷沙机 / 黑曜石机等等，建造此类设施所有权为服务器，任何玩家都有权利使用公有设施。造公有设施的玩家必须在 群文件-群在线文档-**【DGO公共设施建设者记录】**记录，视为维护人。

此外你可以在 群文件-群在线文档-**【DGO公共设施建设者记录】**中填写自己建造的机械，声明该机械为服务器的公有设施，为服务器玩家提供便利。禁止在你不清楚设施如何操作时使用公有设施。可以咨询设施的维护人。也可以与设施的维护人合作，协商改进共有设施。

1. **遗弃建筑：**
2. 180天以上未变动且相关玩家无法取得联系的建筑，视为遗弃建筑。不受玩家守则保护。
3. 建筑没有明显标识所有者的，视为无主的遗弃建筑。
4. 因违反规章制度而被移出**【DGOnline-玩家群】**的玩家所建的建筑，视为遗弃建筑。
5. **建筑要求：**
6. 在没有事先协调的情况下，请在既存建筑视线范围外*（64格以上）*再开始建造。
7. 请勿建造类似**「火柴盒」***（包括刷怪塔外观）*、**无意义的「擎天柱」***（包括信标柱）*。
8. 请勿建造**风格不符的奇葩建筑**，请在各玩家聚居地范围内请保持建筑风格统一。
9. 请勿在各玩家村落范围外**建不符合结构学的建筑***（有不同要求的地区附近除外）*。
10. 铁路必须有底座、照明、必要的保护构造、高架必须有支架桥墩等，禁止粗制滥造。

**不满足要求将被通知整改，否则拆除。任何方块/物品拆除后不会归还玩家。**

1. **以下玩家可能会被取消权限。如有长时间特殊情况无法上线请事先联系服主、管理解释原因。**

**内服：** (1)当管理层一致认为该玩家不能融洽相处时。

(2)在服内没有优秀建筑/机械。30天未上线水群记录的玩家。

(3)360天内未上线水群记录的玩家。

**外服：** (1)新入服玩家在一周内在线时长未达到10h。

(2)180天内未上线水群记录的玩家。

1. **社区注意事项**
2. **请自觉尊重他人隐私。**这体现在很多方面，例如是如果你打算录制视频或直播，在得到允许前不要将他人的语音等录进去。
3. **如需要发送DGO服务器视频请先行联系DGO内服管理层**。成员自身游玩实况不在此类。
4. **允许成员直播/视频/文章等出现DGO服务器/团队，但请勿上升至代表DGO服务器/团队发布。**
5. **除DGO内服成员外的其他成员无权以任何理由使用DGO服务器/团队的名义行使任何事情**。**DGO内服成员**需提交以DGO服务器/团队名义所行使的大纲以及规划，由内服管理层核对，通过则允许在大纲以及规划内使用DGO服务器的名义。若未经允许产生的事故皆由该玩家负责，事故由DGO内服管理层接手。
6. **禁止任何成员在其他玩家任何地方过度吹捧/诋毁DGO服务器/团队。**
7. **一些零碎说明及建议**

为了维护社区内的良好、轻松的氛围，这里的行为作为提示和建议而非规则加以说明。

* 给自己的建筑署名，便于称呼。
* 给自己的机械包装，一来保护电路不被破坏，二来较为美观。

**目前一小部分玩家带有奇怪的、常见于各类国内服务器的游戏风气/习惯。较为典型的情况：**

「哦」 **应当表达自己观点时请礼貌地赞成或反对，而不是一句不冷不热的话。**

「/msg [其他玩家] XXX」 **在不涉及隐私的情况下，请不要使用私信。随意发送不仅会打扰对方， 还会在非常情况下有在社区内拉帮结派搞小圈子排挤他人的嫌疑。 直接在群内/公屏请求帮助、询问问题会得到更好的游戏体验。**

「我全都会！我是全能玩家！」 **请不要认为自己很厉害，总有比你更厉害的人存在s， 自大的态度是学不到任何东西的！**

「龙蛋有没有，我想要，求求了！」 **伸手党这种只享受不付出的自私行为在社区中不受待见！**

1. **关于守则**
2. **守则的生效与废止。**玩家在入服之前，请仔细阅读**DGO须知类文件**。玩家一旦进入DGO即视为已详细阅读并愿意接受服务器规章制度。DGO对此保留最终解释权。

当您申请冻结/注销/删除您的账号信息时，与您相关联的账号对本守则的相关责任即自动废止。

1. **守则的修改。**本守则随时都有可能更改，并自自更改之日，新的守则即对所有先前认可该守则的用户/账号实体生效。我们没有义务通知你查看守则的更新，因此请保持对本守则的关注。
2. **服务器推广。**本服务器的宣发与推广均采用符合业内标准的方式，不会向其他服务器进行恶意宣传，请注意辨别宣传者的来由。同时，在此处也对所有本服玩家作出要求：不要在违反其他服务器规则的情况下宣传本服务器。
3. **对DGO的投诉及建议**

如果您对本社区/服务器/团队内成员或其他各类服务、游戏等有任何建议、不满以及举报，请私信（九言）或发送邮件至邮件列表 meraki\_9yan@qq.com说明

*（服务器的所有守则都可顺应服务器发展进行修改）*

**最后一些要说的话：**

**合作是Minecraft多人生存的一个重要因素，你可以在服务器中和其他玩家进行不同程度的合作，共同建设你们的家园，各自放宽人与人之间的守则。但是！当团队内发生任何利益冲突时，例如混熟了以后开始做一些出格的事，依然根据实际情况严格按照玩家守则进行判处。**

**违反守则，可能会被提醒或警告。如果并非恶意违反守则，那么停止违规行为，并做出合理的补偿即可。但如果是拒绝合作、恶意违规、屡教不改，或是造成严重后果者将被封禁。**

采用 CC [BY-NC-SA](https://baike.baidu.com/item/%E7%9F%A5%E8%AF%86%E5%85%B1%E4%BA%AB%E8%AE%B8%E5%8F%AF%E5%8D%8F%E8%AE%AE) 4.0 许可守则。（转载请注明出处！）

**end.2020/11/28**