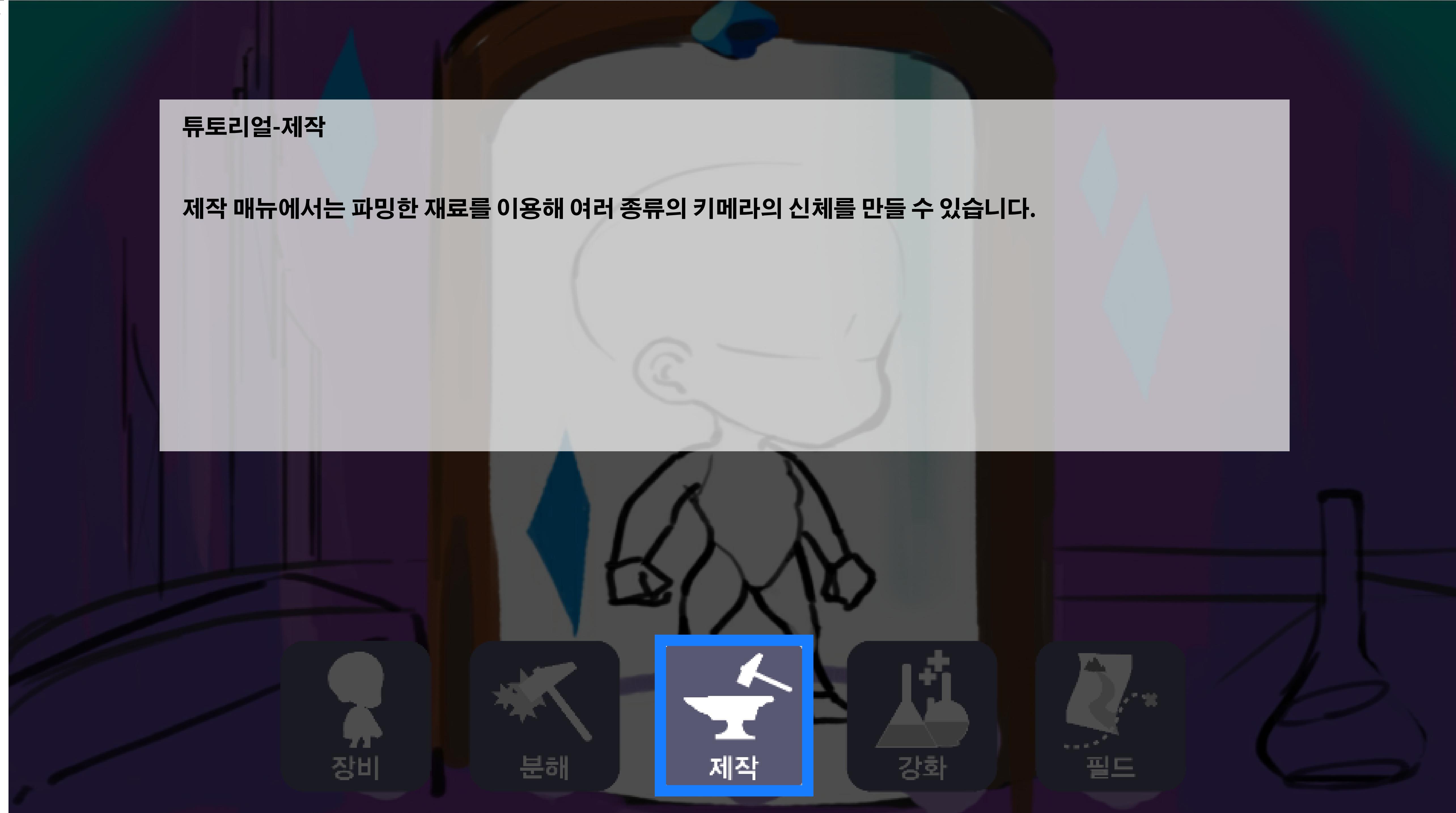


튜토리얼-제작

제작 매뉴에서는 파밍한 재료를 이용해 여러 종류의 키메라의 신체를 만들 수 있습니다.



The image shows a mobile game's crafting interface. At the top left is a hammer icon and the word '제작' (Craft). On the right is a large red X icon. In the center, a speech bubble says '제작 가능' (Craftable) with a downward arrow. Below it, a box says '1. 원하는 장비 아이템을 선택 후.' (After selecting the desired equipment item). To the right is a vertical list of body parts: 머리 (Head), 몸 (Body), 왼팔 (Left Arm), 오른팔 (Right Arm), 왼다리 (Left Leg), 오른다리 (Right Leg), 귀걸이 (Earring), and 목걸이 (Necklace). A blue-bordered button at the bottom left says '제작하기' (Craft). A red-bordered box highlights the first item in the list, which is a yellow wolf head. Another red-bordered box highlights the material required, which is a purple flower. A red-bordered box also highlights the progress bar at the bottom right, which shows '16 / 10'.

제작

제작 가능 ▾

1. 원하는 장비 아이템을 선택 후.

머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

목걸이

무기

늑대 머리

최소 공격력 : 2 ~ 2
최대 공격력 : 2 ~ 5
치명타 데미지 : 2 ~ 5
치명타 확률 : 1 ~ 2

늑대 머리

필요한 재료

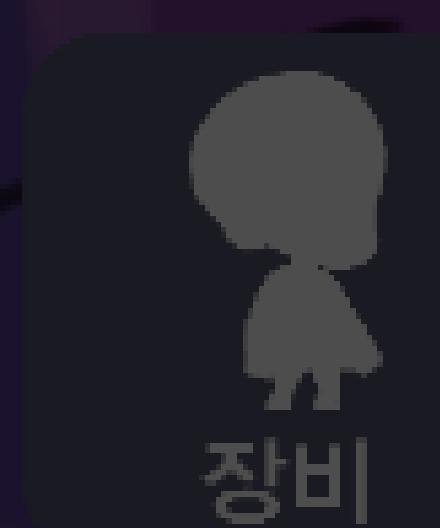
제작하기

16 / 10

2. 필요한 재료가 있는지 확인한 뒤.

튜토리얼-강화

강화 매뉴에서는 파밍한 재료를 이용해 키마라의 기본 능력치를 강화 할 수 있습니다.



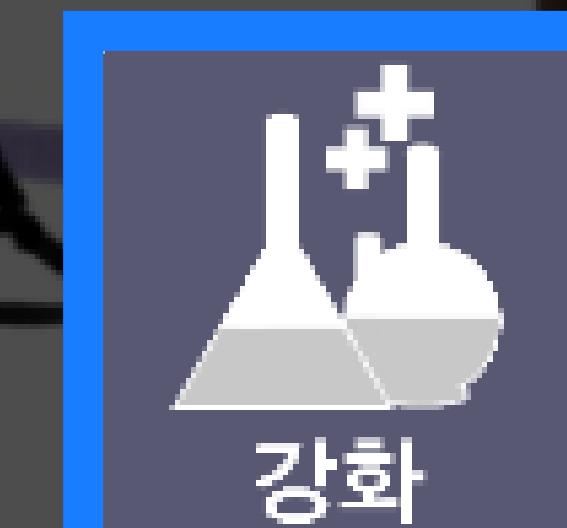
장비



분해



제작



강화



필드

강화

강화 하고싶은 능력치를 골라 강화하기 버튼을 누르면 강화가 됩니다.

UP

1

강화하기

최대 데미지

Lv.1

UP

1

강화하기

치명타 데미지

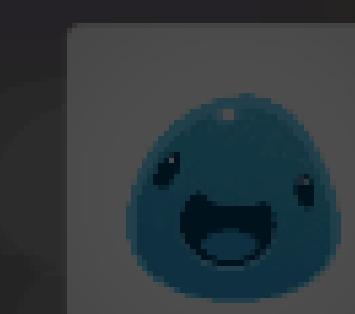
Lv.1

UP

1

강화하기

필요한 재료



0 / 10

튜토리얼-필드

필드매뉴에서는 장비를 만들기 위한 소재를 습득 할 수 있습니다.
필드의 테마에 맞게 여러 몬스터가 있고 여러 장비에 관련된 재료를 얻을 수 있습니다.

몬스터를 사냥하여 재료를 파밍한 뒤 여러분들의 키메라를 만들어보세요.



장비



분해



제작



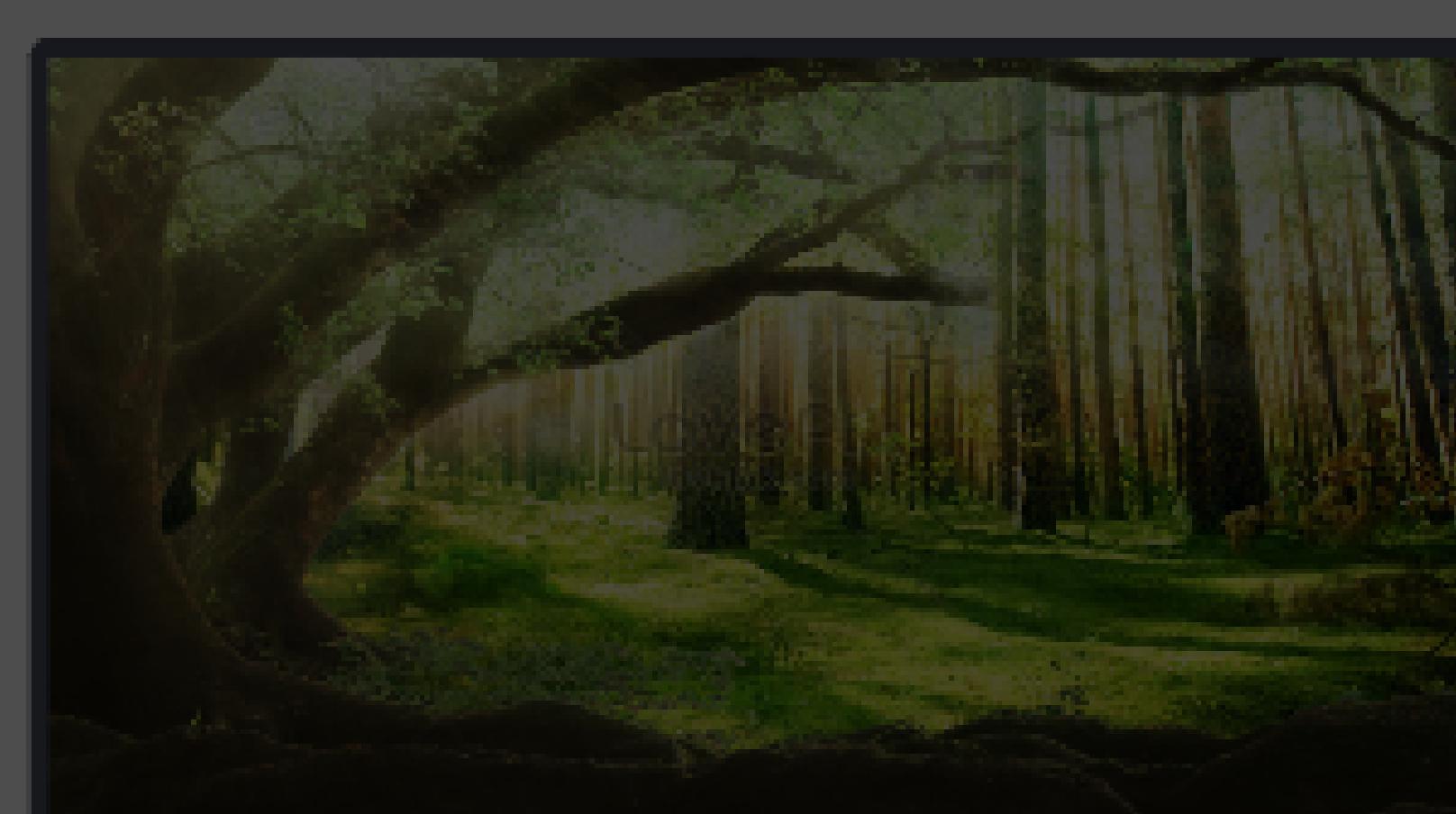
강화



필드

가고싶은 필드를 선택하면 그 필드의 정보가 표시됩니다.

숲



평화로운 숲이다.

X

필드에 등장하는 몬스터를 확인 할 수 있습니다.

등장 몬스터

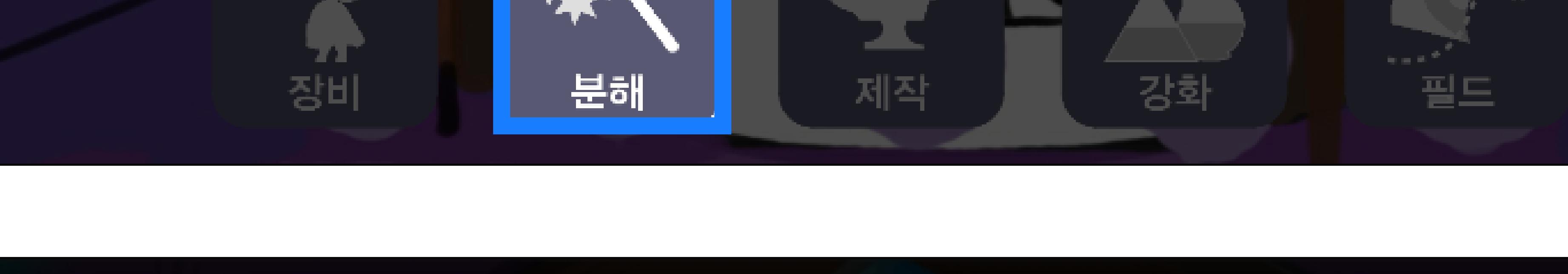
일반 1 ~ 3
엘리트 2 ~ 4
보스 3 ~ 5

[이동하기](#)

튜토리얼-분해

분해 매뉴에서는 필요 없는 장비들을 분해하여 여러 재료를 얻을 수 있습니다.

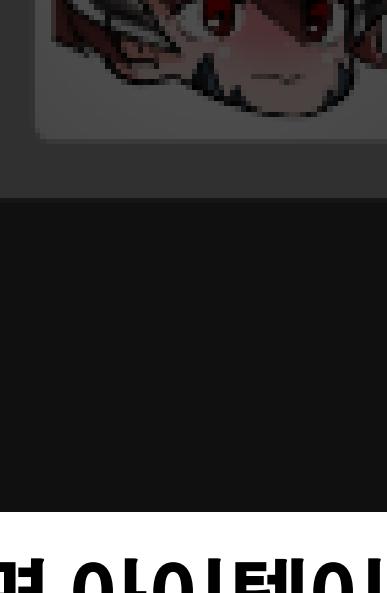
분해



분해

드래곤 머리

최대 공격력 : 24



2. 분해하기 버튼을 누르면 아이템이 재료로 분해 됩니다.

분해하기

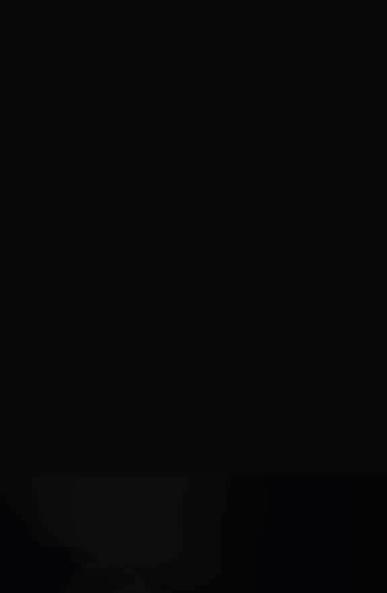
공격력

- 머리
- 몸
- 왼팔
- 오른팔
- 왼팔
- 오른다리
- 왼다리
- 목걸이
- 무기

분해

드래곤 머리

최대 공격력 : 24



정말로 아이템들을 분해 하시겠습니까?

네

아니요

공격력

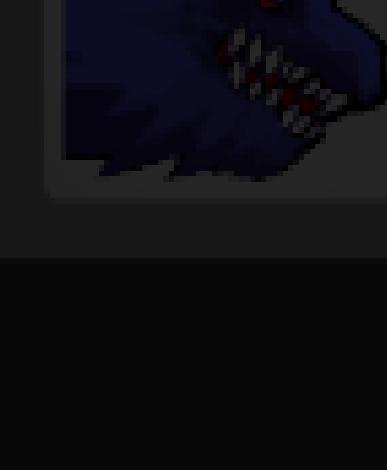
- 머리
- 몸
- 왼팔
- 오른팔
- 왼팔
- 오른다리
- 왼다리
- 목걸이
- 무기

분해하기

분해

늑대 머리

최소 공격력 : 2
최대 공격력 : 3
치명타 데미지 : 3
치명타 확률 : 1



분해완료

3

1

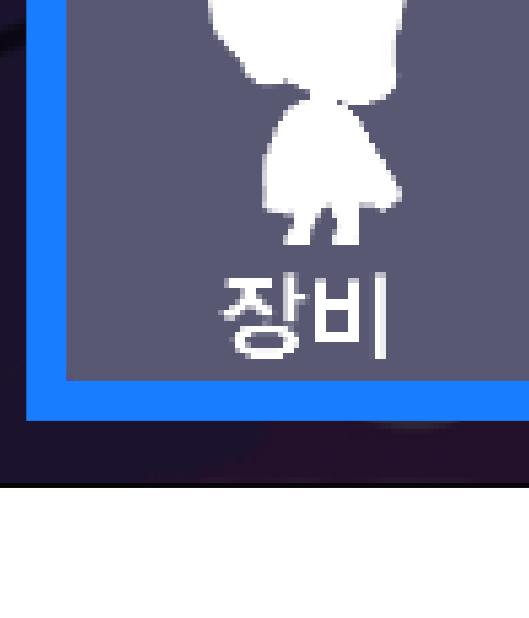
확인

공격력

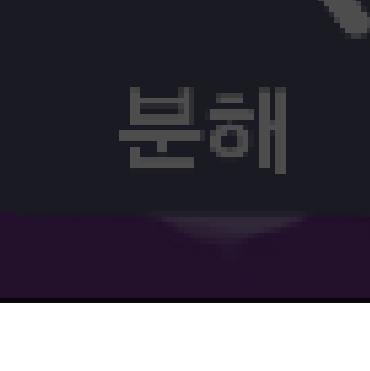
- 머리
- 몸
- 왼팔
- 오른팔
- 왼팔
- 오른다리
- 왼다리
- 목걸이
- 무기

튜토리얼-장비

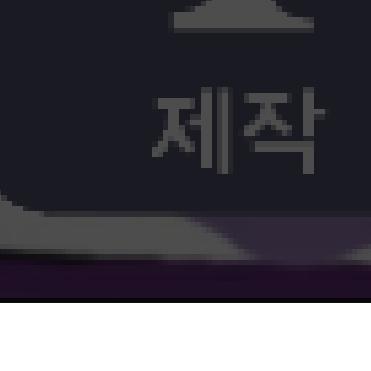
장비 매뉴에서는 제작 매뉴에서 만든 키메라의 신체부위를 사용 할 수 있고,
지금까지 얻은 재료를 확인 할 수 있습니다.



장비



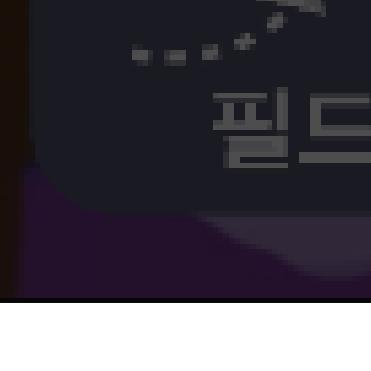
분해



제작



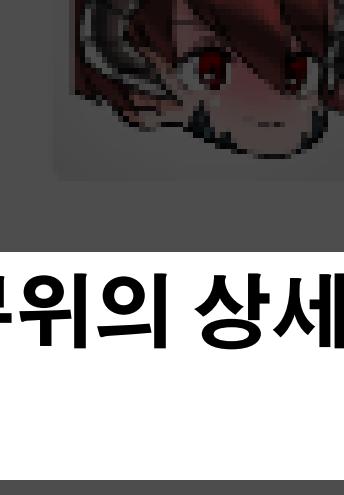
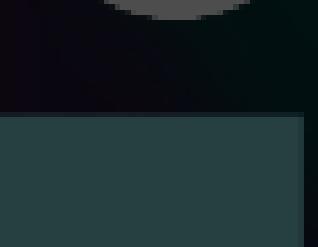
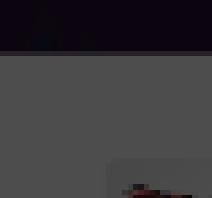
강화



필드

장비

공격력



사용하고 싶은 신체부위를 터치하면 신체부위의 상세 정보를
볼 수 있습니다.

공격력

1 ~ 1

치명타 확률

0%

치명타 데미지

100%

머리

몸

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

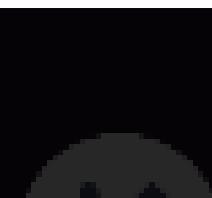
목걸이

무기

재료

장비

공격력



늑대 머리

최소 공격력 : 2

최대 공격력 : 3

치명타 데미지 : 3

치명타 확률 : 1



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

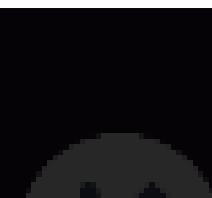
목걸이

무기

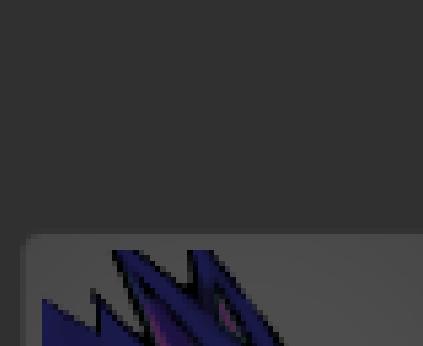
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

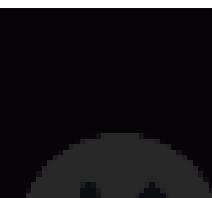
목걸이

무기

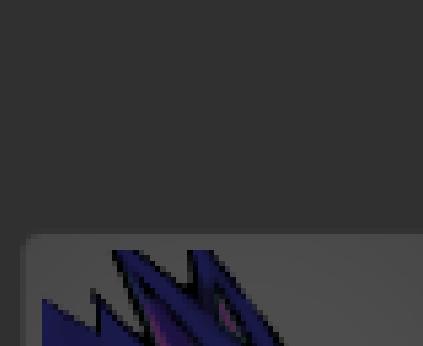
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

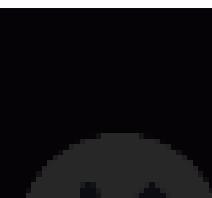
목걸이

무기

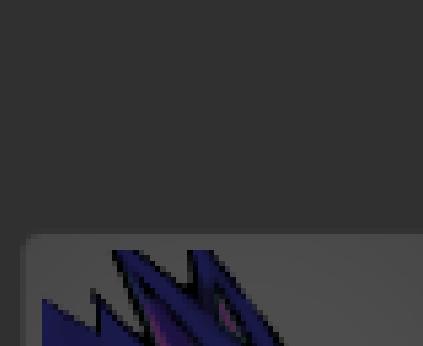
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

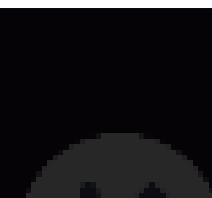
목걸이

무기

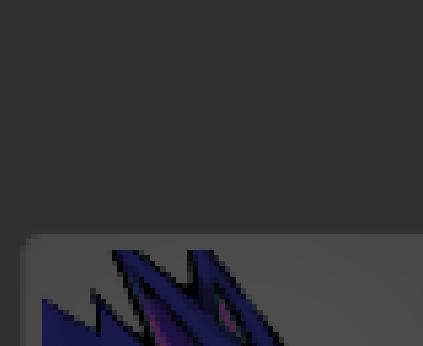
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

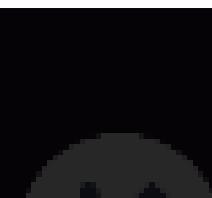
목걸이

무기

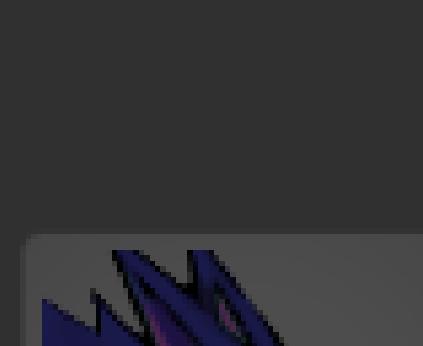
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

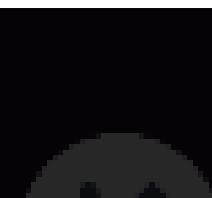
목걸이

무기

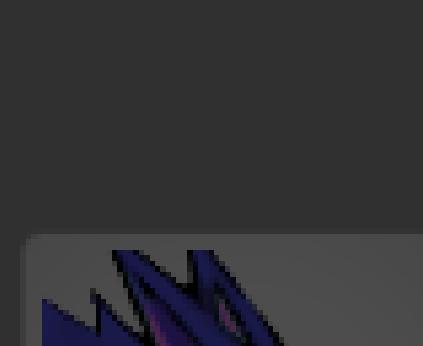
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

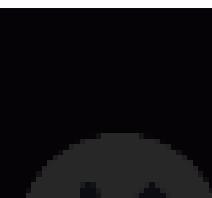
목걸이

무기

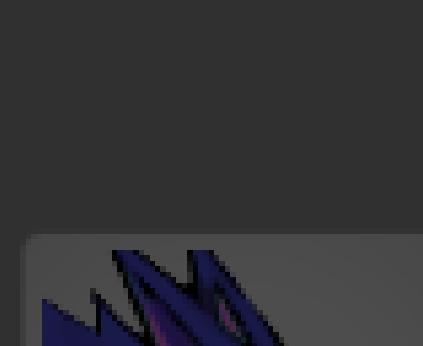
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

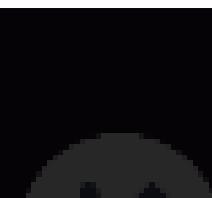
목걸이

무기

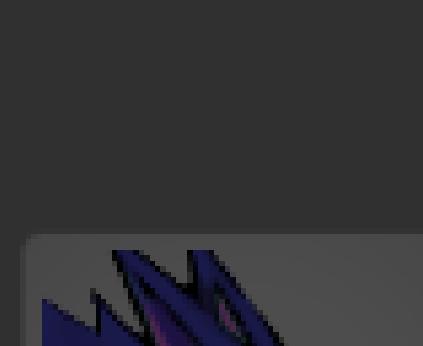
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

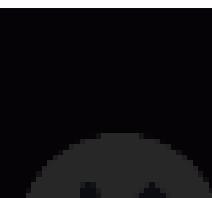
목걸이

무기

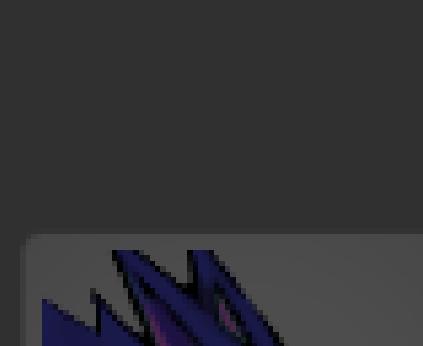
재료

장비

공격력



늑대 머리



머리

몸

왼팔

오른팔

왼다리

오른다리

귀걸이

목걸이

무기