

썸1.

상황:전신을 물속에 넣으면 들리는 소리가 잔잔하게 들린다..  
(물 속에서 잠수를 했을 때 숨을 뱉고 공기방울이 생겨 위로 올라가는 소리)

의식만 남아있고 눈을 뜰 수 없다.  
으...여긴 어디.....

나는...분명...  
자신의 마지막 죽음장면이 빠르게 나왔다 암전된다.

죽었..을 텐데...?.  
간신히 부여잡고 있던 의식이 완전히 사라지기 전 말소리가 들린다.  
(꺼지기 직전의 촛불처럼 꺼졌다 켜졌다 화면이 암전한다.)

흑마법사:히히히.... 드디어!!!

화면이 완전히 암전된다.

썸2.

귀를 강타하는 경고 사이렌 소리가 들린다

-튜토리얼 썸 진입-

주변에는 자신이 있었던 장소로 추정되는 유리관은 산산히 부숴져있고 파편이 되어버린 유리, 키메라를 연구한 듯 한 서류가 널부러져 있다.

켁.... 쿨룩 쿨룩.

기침 소리와 동시에 이상한 액체를 뱉는다.

으으.. 머리아...

멀리서 로브를 뒤집어 쓴 흑마법사가 달려온다.

흑마법사:아니?! 이 귀중한 실험체를 놓고갈뻔 했군! 곧 동굴이 무너지니 어서 빠져 나가자고!! 이쪽일세!

흑마법사가 급히 이동하며 썸을 빠져나간다.

(무작정 따라가야하나?....

혹시 모르니 무기라도 챙기고싶은데....)

주변을 둘러본 주인공은 주변에 널부러진 서류들을 모아 둘둘 말아 무기를 만들었다.

맨손보다는 좋겠지!..

-화면 일시정지-

## 튜토리얼-이동

플레이어는 진행방향으로 자동으로 이동합니다.  
직접 이동 할 필요가 없다니.. 갓겜이 분명해요!

-화면 일시정지 해제-

플레이어가 진행 방향으로 이동한다.  
-튜토리얼 몬스터 한마리 생성-

전투시작

-화면 일시정지-

## 튜토리얼-공격

몬스터랑 전투가 시작 됐을 때 화면을 터치하면 공격을 합니다!  
참 쉽죠? 몬스터를 정의의 서류몽치로 처치해봐요!

-화면 일시정지 해제-

몬스터를 처치 후.

-화면 일시정지-

튜토리얼-재료파밍

몬스터를 처치하면 그 몬스터의 소재를 얻을 수 있습니다.  
얻은 소재로 여러 장비를 제작 할 수 있습니다.

-화면 일시정지 해제-

진행방향으로 캐릭터가 이동한다.

흑마법사:오호~!기사들도 잡기 어려워하는 몬스터를 서류몽치 하나로 처치하다니!.  
이리 오게! 우리의 비밀결사 아지트로 이동하자고!.

흑마법사가 동굴을 빠져나간 뒤 플레이어도 쫓아간다.

