CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA

PROJETO INTERDISCIPLINAR - PROPOSTA DE VALOR 3° ANO DE INFORMÁTICA

ANA CLARA AMARAL COSTA

MARIA EDUARDA ROSA DE PAULA

THAINÁ CRISÓSTOMO BERNARDES

Divinópolis – MG

INTRODUÇÃO:

Com a volta das atividades presenciais após a pandemia de 2020 – 2021, muitas empresas e comerciantes se depararam com problemas de gerenciamento e regularização de seus horários, gerando uma sobrecarga de horários devido à desorganização e confusões nas atividades a serem realizadas, o que, consequentemente, também causou longos expedientes de trabalho para aplacar a perda do tempo perdido. Visando solucionar este problema, o grupo decidiu por criar um sistema de gerenciamento de horários com o objetivo de facilitar e diminuir a sobrecarga dos horários, visando uma melhor comunicação entre a empresa e o cliente, e melhor organizando a agenda comercial.

OBJETIVOS GERAIS:

Analisar e resolver as dificuldades de marcar um horário entre uma empresa e o cliente, facilitar a comunicação das empresas e gerenciar as atividades existentes a serem realizadas em um determinados período.

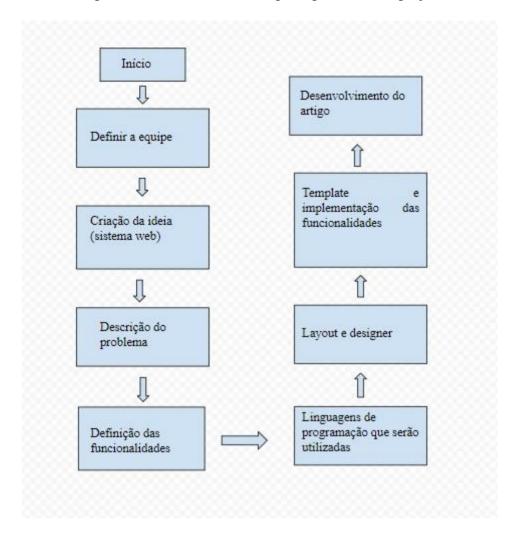
OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Organizar e gerenciar os horários referentes a uma empresa ou pessoa;
- Maior facilidade de organização dos horários marcados;
- Melhor gerenciamento das empresas sobre as atividades a serem realizadas em um determinado período;
- Facilitar a organização de horários agendados de um serviço para um cliente;
- Facilitar a comunicação entre o cliente e a empresa;
- Agenda pessoal podendo assim gerir o seu dia a dia;
- Gerenciar e organizar horários agendados das empresas com seus clientes.

METODOLOGIA:

Primeiramente, o grupo validará os requisitos e funcionalidades do projeto com o orientador e com os possíveis usuários, através de reuniões e pesquisas organizadas. Posteriormente, discutiremos sobre as linguagens escolhidas que serão utilizadas no desenvolvimento, entre elas: HTML, CSS, Java Script, Node e SQL Server. Foi decidido também a integração do projeto, que será programada em um sistema web. Na próxima etapa discutiremos o layout e designer da plataforma, que vai ser auxiliado junto ao

orientador na criação do template. Depois disto, começaremos o desenvolvimento da plataforma e ao longo do tempo vão ser adicionadas as funcionalidades. Por fim, será desenvolvido o artigo, descrevendo todas as etapas e processos do projeto.



TRABALHOS RELACIONADOS:

Uma inspiração para a criação do projeto é o aplicativo "Gatu". Esta é uma plataforma mobile relacionada ao meio escolar, que funciona como uma agenda, mostrando para os alunos quais trabalhos e deveres foram passados e sua respectiva data de entrega. Essa funcionalidade vai ser implementada no projeto SIGEC, mostrando para os usuários a agenda da empresa/loja, com os horários disponíveis, informações sobre dias de folga como feriados e finais de semana, além de compromissos pessoais que impossibilitariam o atendimento.

RESULTADOS ESPERADOS:

Os resultados esperados do nosso projeto se resumem a otimizar o tempo, tanto da parte da empresa quanto da parte do cliente e facilitar a comunicação entre eles. Nosso sistema leva em consideração as experiências e ensinamentos adquiridos no nosso cotidiano pós pandemia e tendo em vista que várias conversas, áudios e reuniões poderiam ser apenas um e-mail ou mensagem de texto e que todo tempo agora é válido para se aproveitar o momento da melhor forma possível, ele pretende facilitar a vida, num âmbito geral, de seus usuários.

CRONOGRAMA:

MÊS	SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4
MAI	Validar requisitos e funcionalidades com orientador e usuários	Pesquisa de mercado	Análise de material a ser usado	Análise da estética da plataforma (design e layoput)
JUN				
JUL	Desenvolvimento da plataforma			
AGO				
	Te	stes	Análise de resultados d	o sistema após teste beta
AGO SET OUT	1802	stes dos e acréscimo de melhorias	Análise de resultados d Testes	o sistema após teste beta Correção final