

Oblig 2 Webutvikling

Oppgave 4

Alternativ 1:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="stilark.css"
media="screen" /> <link
rel="stylesheet" type="text/css" href="print.css" media="print"
/>
```

I alternativ 1 så finner vi et stilark som er for «screen», dette brukes på den måten at CSSen kun har format F.eks PC. Og det som skjer når vi gjør endringer er at vi kun gjør endringer i det ene formatet. På den måten får vi to stilark et for screen og et for print.

Alternativ 2:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="stilark.css"
media="all" /> <link re
l="stylesheet"
type="text/css" href="print.css" media="print" />
```

I alternativ 2 så finner vi et stilark som er for «all», dette brukes i de tilfeller hvor vi har laget og designet en webside og tatt høyde for at det skal være på flere plattformer PC, Nettbrett og Smarttelefon. Og det som skjer når vi gjør endringer i CSSen så endrer alle plattformene seg. Så fordelene med denne er at endres noe på et sted blir alt endret.

Så hva er forskjellen? Forskjellen er at vi bruker alternativ 1 når vi jobber mot en type plattform, mens alternativ 2 når vi jobber opp mot flere plattformer.

Oppgave 5

Hva er den praktiske forskjellen på å endre en tekst til uppercase "manuelt" i HTML fremfor å kjøre text-transform:uppercase i CSS? Hvilken metode bør man benytte (om du mener begge, så angi i hvilke tilfeller)?

Når det er snakk om informasjon, så bruker vi Html. Når det er snakk om design, så bruker vi CSS. Jeg mener at uppercase skal endres i HTML koden. Dette er fordi som jeg har forstått det, er mer presist og en del raskere å fikse på en i CSS. Og hvis man tar og setter det inn i CSS så vil det bli tolket som design og jeg mener at det burde tolkes som informasjon.

Gå rett inn i HTML koden og skrive inn <sup> taggen

I HTML

E=mc² som tilsvarer E= mc2

I CSS gjøres det slik

```
p.uppercase {  
    text-transform:  
    uppercase;  
}
```

Oppgave 6

I kurset har vi sett på tre ulike teknikker for å tilpasse en webside til ulike skjermstørrelser; relative måleenheter, medietyper med spesiell vekt på handhold og media queries.

- a) Hva er forskjellen på disse teknikkene, og hvilke(n) vil du anbefale?

Svar: Når en nettside benytter seg av relative måleenheter, så vil de være like store sånn rent fysisk på alle enhetene. I motsetning til dette vil medietyper med handhold ha forskjellige stilark. Dette betyr at en nettside vil ikke se lik ut på de forskjellige enhetene. Og Media queriesen blir då definert ut i fra hvilken skjermstørrelse eller oppløsning som er på den enheten som du besøker en nettside med.

- b) Hvilke av disse teknikkene er relatert til begrepet responsive web design, og hvordan?

Svar: Media Queries og responsive web design er som en familie. En nettside har egne innstillinger og kan endres i størrelse og oppløsning ut i fra skjermen man har og nettsiden man besøker. Dette er responsive web design.

Oppgave 7

Forklar kort, og så presist som mulig, hva RSS er og hva det benyttes til.

RSS er en ordning hvor nettleseren på en datamaskin henter nyheter og annet materiale fra internett raskt og automatisk. Det blir brukt for å abonnere på nyhetsbaserte nettsider, kan også vise kildene som er nye og oppdatere artikler. Blir også brukt til oppsummere en nettside og innholdet på den.

Oppgave 8

Dette er tegn som kommer opp.

- < betyr <
- > betyr >
- & betyr &
- " betyr "