

## Oblig 2

<b>Mobil</b>	
Hovedside	s. 2
Meny åpen	s. 3
Innhold (Nettverksproblemer, Webutvikling og PC- hjelp og service)	s. 4
Prisliste (fra meny)	s. 6
Kontaktinformasjon (fra meny)	s. 8
Bedriftsinformasjon (fra meny)	s. 9
<b>Tablet</b>	
Hovedside	s. 10
Innhold	s. 11
Prisliste	s. 12
Kontaktinformasjon	s. 13
Bedriftsinformasjon	s. 14
<b>Desktop</b>	
Hovedside	s. 15
Innhold	s. 16
Prisliste	s. 17
Kontaktinformasjon	s. 18
Bedriftsinformasjon	s. 19
<b>Individuell</b>	s.20
Oppgave 4	s.20
Oppgave 5	s.21
Oppgave 6	s.22
Oppgave 7	s.23
Oppgave 8	s.23

### Innholdsfortegnelse - Wireframes

Alt av tekst som står i innhold, prisliste, kontakinformasjon og bedriftsinformasjon, vil være likt på alle enhetene vi har laget en wireframe for. Alle mobilnummer, organisasjonsnummer og mailadresser er ikke virkelige.

URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

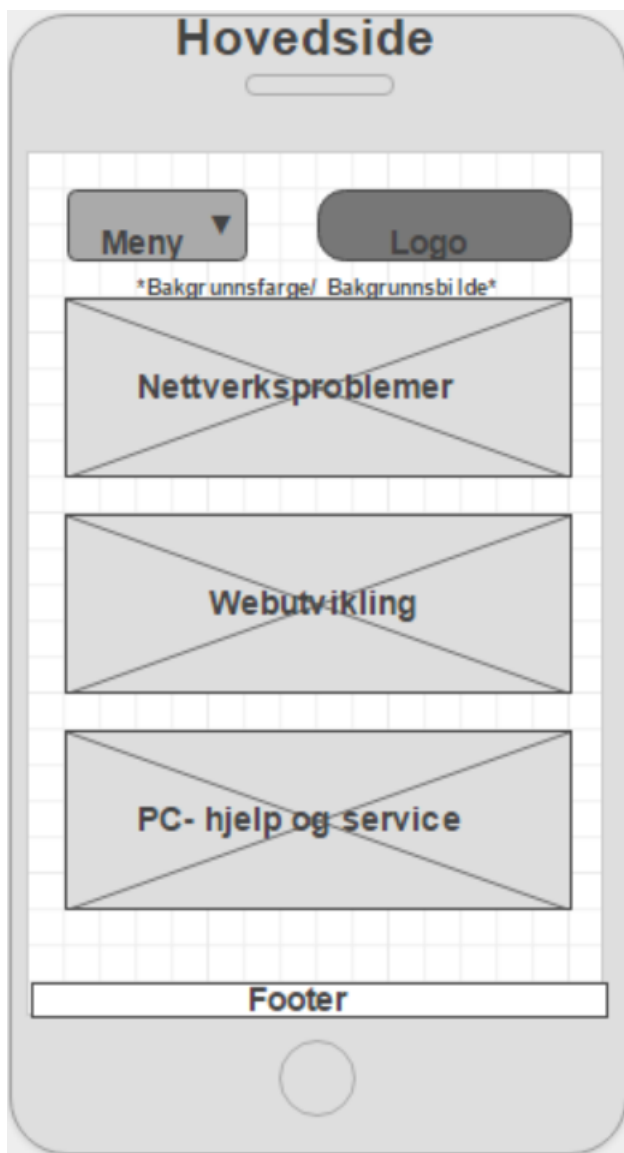
---

*Mobil:*

---

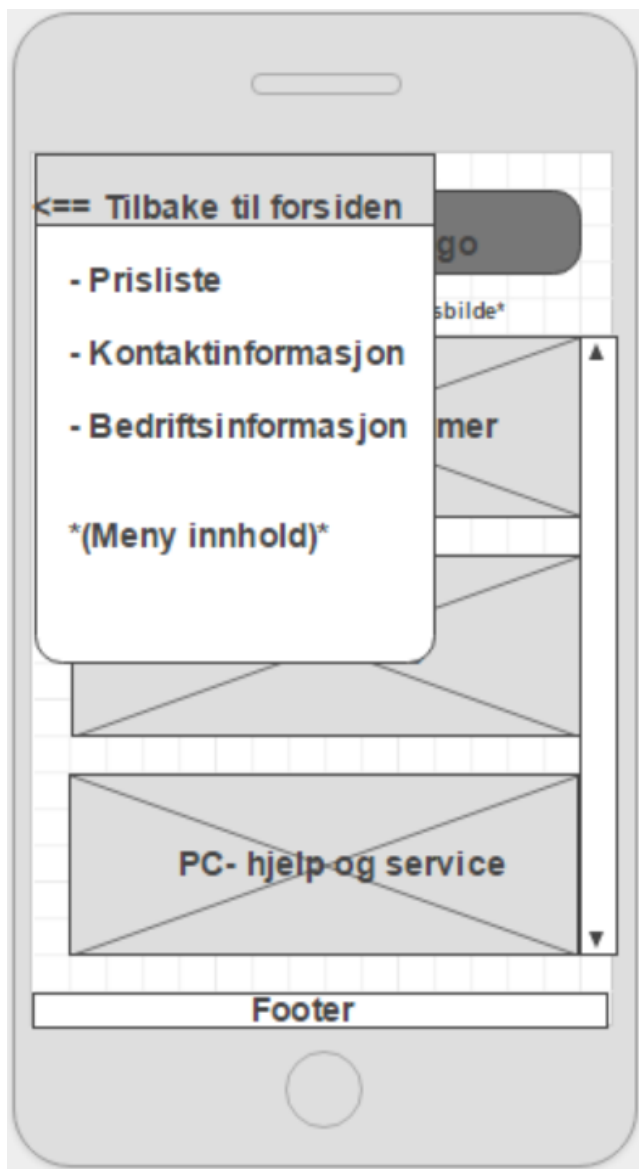
## Hovedside:

- <https://wireframe.cc/D6rBFM>



## Meny åpen:

- <https://wireframe.cc/w4UNq5>



URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

## Innhold:

**3 sider (som du kan se på hovedsiden):**

- **Nettverksproblemer**
- **Webutvikling**
- **PC- hjelp og service**

<https://wireframe.cc/aSomau>

### **Nettverksproblemer:**

Har du nettverksproblemer? Vi hos IT proffen har løsningen. Våre kompetente montører har lang erfaring innen faget og kan løse alle problemer som blir kastet mot de. Ta kontakt for en hyggelig prat. **(Her skal det stå mer senere i oblig 3)**

### **Webutvikling:**

Vi bruker webmaler med høy kvalitet når vi produserer ditt nettsted. Du velger selv ut et design som passer for deg, og deretter utarbeider vi nettstedet etter dine spesifikasjoner. Vi tilbyr også hjelp til å utforme logo, fotografering og film for bruk på ditt nye nettsted. TemplateMonster™ er vår kilde til høykvalitets webmaler.

Vår pris for utarbeidelse av nettsted med opptil 6 undersider er kr 3600,- eks. mva. Se vår prislister for oversikt over priser på fotografering, filming og logodesign. Vi kan også hjelpe deg med følgende multimedia og it-tjenester:

- BREDBÅND/ADSL
  - IP-TELEFON
  - OPPSETT AV NETTVERK
  - BYGGING AV BRANNMUR
  - BYGGING AV PC I DELER
  - MEDIASENTER PÅ STUE-PC
  - HD FILMING OG FOTOGRAFERING
  - VIDEOOVERVÅKNING
  - RIKTIG VALG AV HARDWARE
- 
- Hentet fra: <http://www.dits.no/v1/webdesign.html>

URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

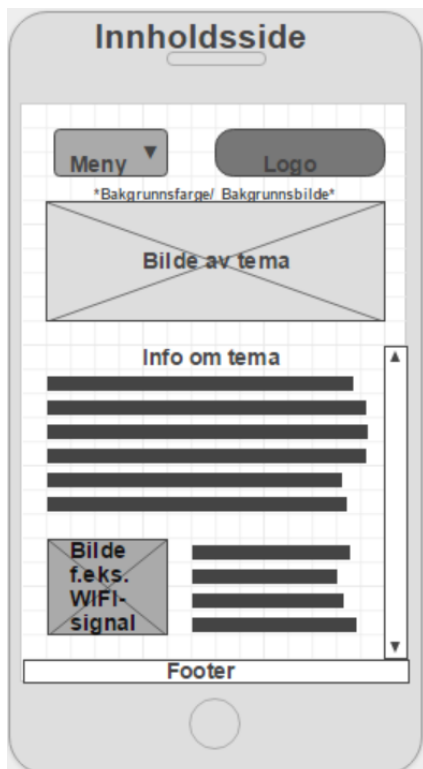
Oblig2

### PC- service:

Som oftest vil det være mulig å utføre reparasjon og PC service på stedet. Dersom ditt dataproblem er av mer tidkrevende art, som for eksempel reinstallasjon av Windows, virusfjerning og backup av store mengder data, tar vi med oss din PC og levere den tilbake når vi har løst problemet. Vi har stort fokus på å løse problemer samme dag som du bestiller time.

Vår pris for første påbegynte time for privatkunder er kr 695 inkl. mva, og kr 490 inkl. mva. for påfølgende timer. Prisen for PC Service på stedet for bedrifter er kr 795 eks. mva. for første påbegynte time, og 650 eks. mva for påfølgende timer. Se vår prisliste for alle priser med spesifisering. Vi kan også hjelpe deg med følgende multimedia og it-tjenester:

- BREDBÅND/ADSL
  - IP-TELEFON
  - OPPSETT AV NETTVERK
  - BYGGING AV BRANNMUR
  - BYGGING AV PCI DELER
  - MEDIASENTER PÅ STUE-PC
  - HD FILMING OG FOTOGRAFERING
  - VIDEOOVERVÅKNING
  - RIKTIG VALG AV HARDWARE
- Hentet fra: <http://www.dits.no/v1/pcservice.html>



## Prisliste (fra meny):

- <https://wireframe.cc/1WEaft>

### PC Service privat:

Første påbegynte time: kr 695,-

Påfølgende timer: kr 490,-

Problemløsning over telefon: kr 220,- per time

\* Vi løser de fleste dataproblemer på 1-2 timer

\*\* Timepriser for private er inkl. mva

### PC Service bedrift:

Første påbegynte time: kr 795,- eks. mva.

Påfølgende timer: kr 650,- eks. mva

Problemløsning over telefon: kr 390,- eks. mva. per time

### Bygging av PC i deler:

Bygging ordinær PC inkl. installasjon av OS og programvare: kr 980,-

Installasjon av operativsystem (OS): kr 700,-

Bygging av mediesenter-PC inkl. installasjon av OS og programvare: kr 1100,-

Installasjon av OS og programvare på mediesenter-PC: kr 850,-

\* Prisene for privatkunder er inkl. mva

\*\* For bedriftskunder gjelder timepriser eks. mva.

### Nettbutikkssystem:

Kundetilpasset nettbutikk: kr 7990,- eks. mva.

Innlegging av produktbilder og produktinfo: kr 450,- eks. mva per time

Bildebehandling og logo utforming kr 450,- eks. mva per time

Fotografering og filming: kr 400,- eks. mva per time

Webmal: kr 500 – kr 1200 (valgfritt)

URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

### Nøkkelferdig Nettbutikk

Nøkkelferdig nettbutikk for salg av

helse- og skjønnhetsprodukter : kr 3800,- inkl. mva.

### Webdesign:

Nettsted med inntil 6 undersider: kr 3600,- eks. mva.

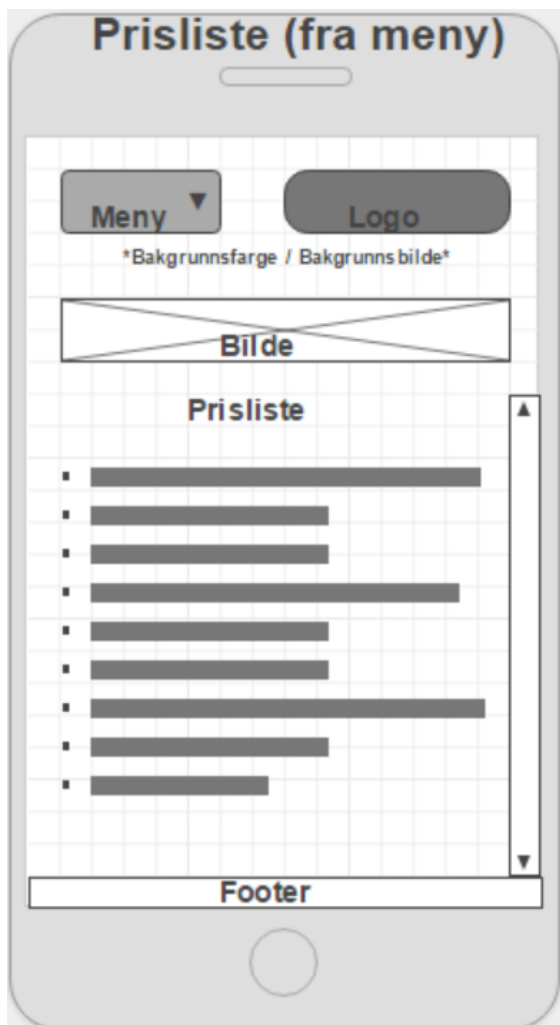
Påfølgende undersider: kr 490,- eks. mva per side

Bildebehandling og logo utforming: kr 450,- eks. mva per time

Fotografering og filming: kr 400 eks. mva per time

Webmal: kr 400,-

- Hentet fra: <http://www.dits.no/v1/prisliste.html>



Christer Lokøen

URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

## Kontaktinformasjon (fra meny):

- <https://wireframe.cc/nyBaHP>

Tel: +47 42 52 75 89

E-post: [kontaktitproffen@hotmail.com](mailto:kontaktitproffen@hotmail.com)





## Bedriftsinformasjon (fra meny)

- <https://wireframe.cc/yrdHj6>

IT proffen ble opprettet i 2016 av fire studenter på HIO avdeling Remmen. Vi har spesialisert oss på flere områder innen IT. Vi kan levere de beste løsningene for kunden, det som kjennetegner våre løsninger er at de er innovative og blir alltid levert med høy kompetanse til konkurransedyktige priser.

Data & IT Service har valgt en driftsmodell som er kostnadsbesparende på flere områder. Dette gjenspeiler seg i vårt lave prisnivå. Alle våre konsulenter jobber ut i fra hjemmebaserte kontorer, og er selvstendig tilknyttet vår organisasjon.

Du kan kontakte våre IT-Konsulenter direkte, eller ringe oss på tlf: 95461209.

Henvendelser per e-post kan rettes til: [info@itproffen.no](mailto:info@itproffen.no)

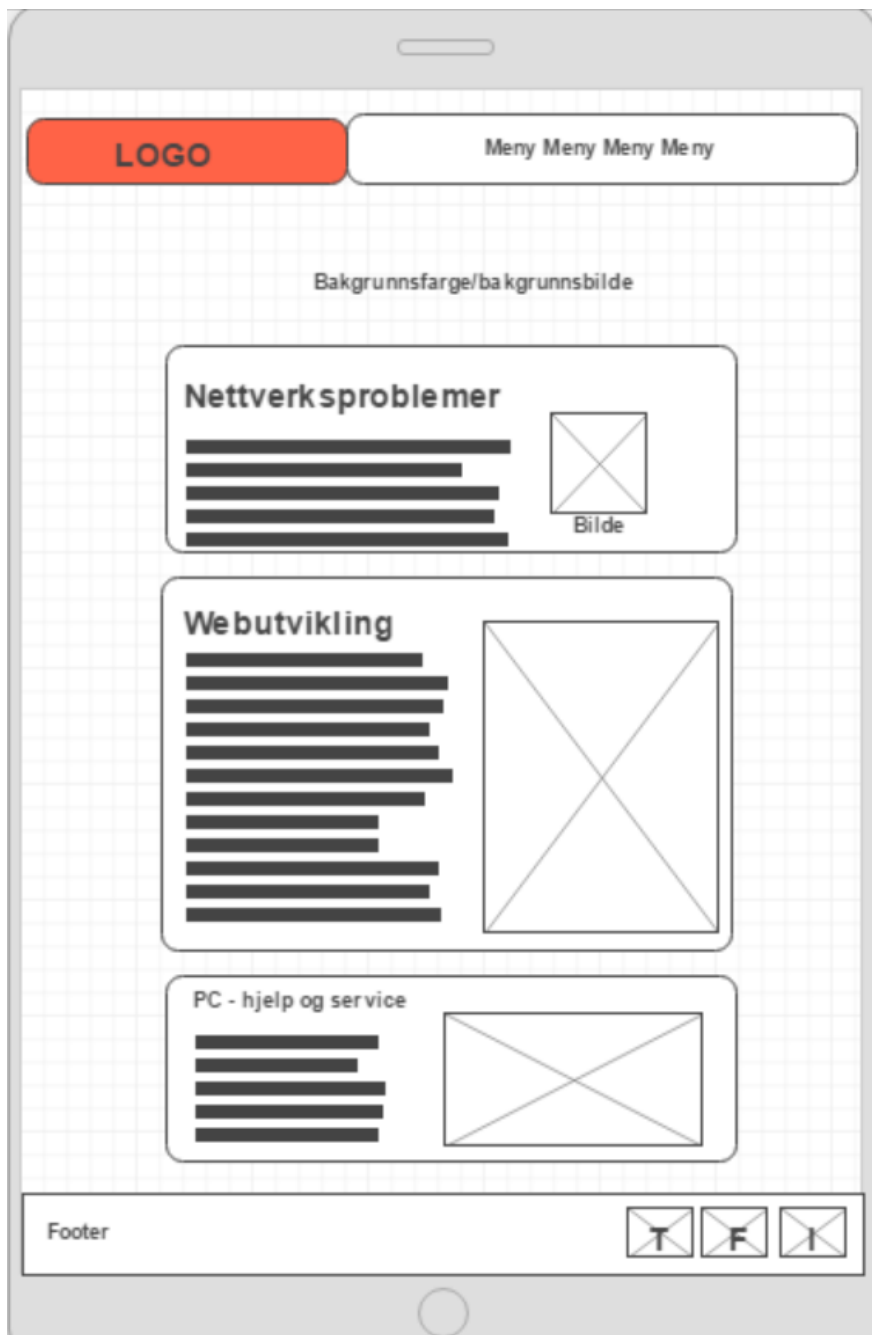
Org nr. 998877665



## Tablet

### Hovedside:

- <https://wireframe.cc/SP4vOB>



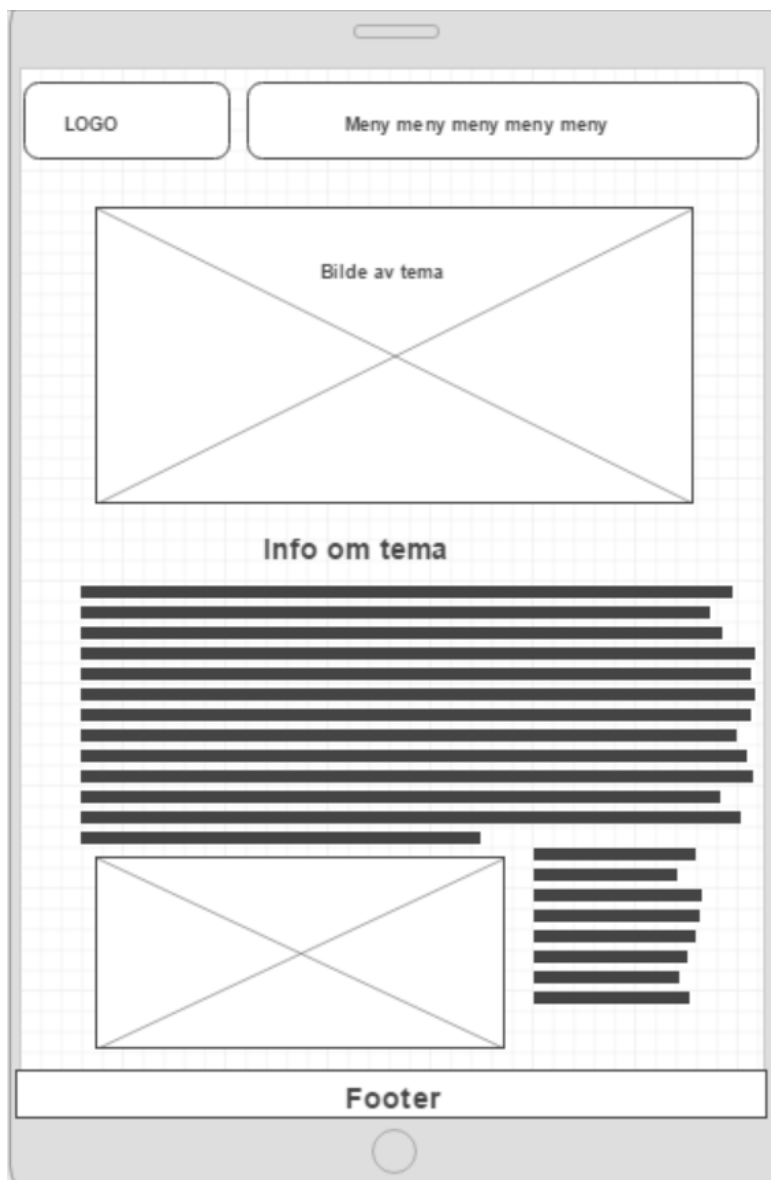
URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

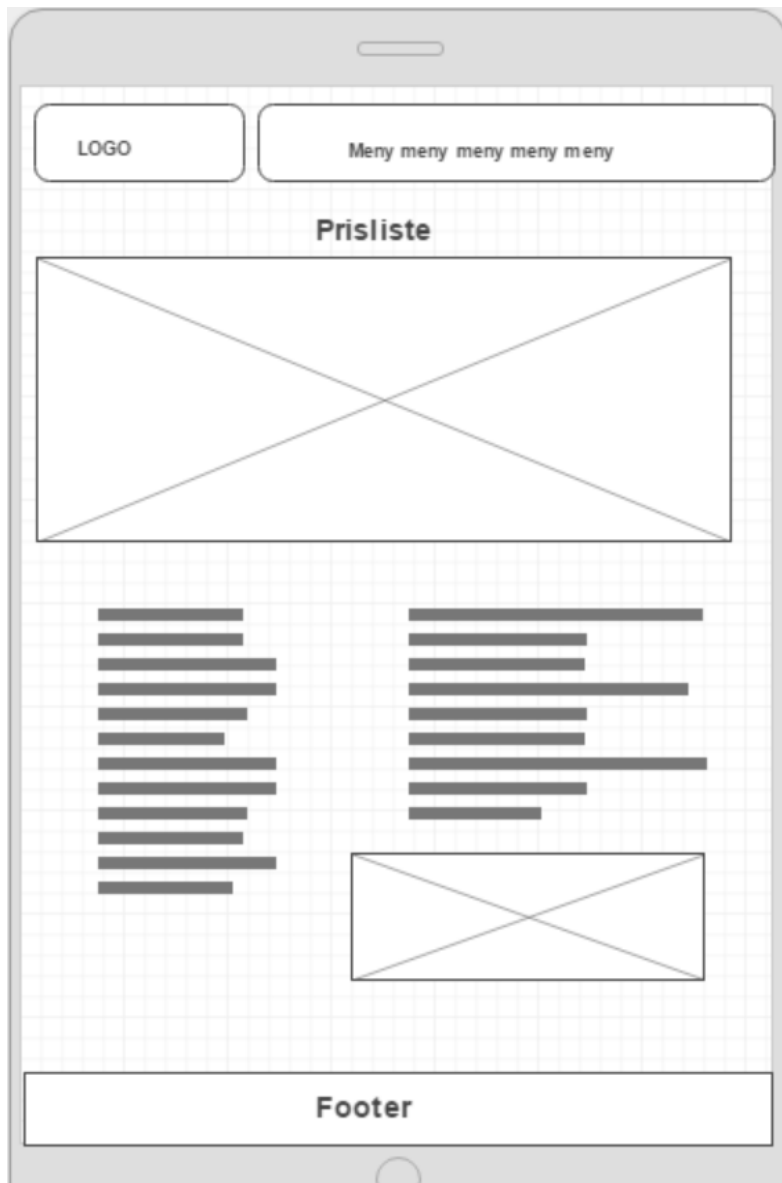
## Info om tema/ Innhold:

- **Nettverksproblemer**
  - **Webutvikling**
  - **PC- hjelp og service**
- 
- <https://wireframe.cc/BnKUxX>



## Prisliste:

- <https://wireframe.cc/TjwP0I>



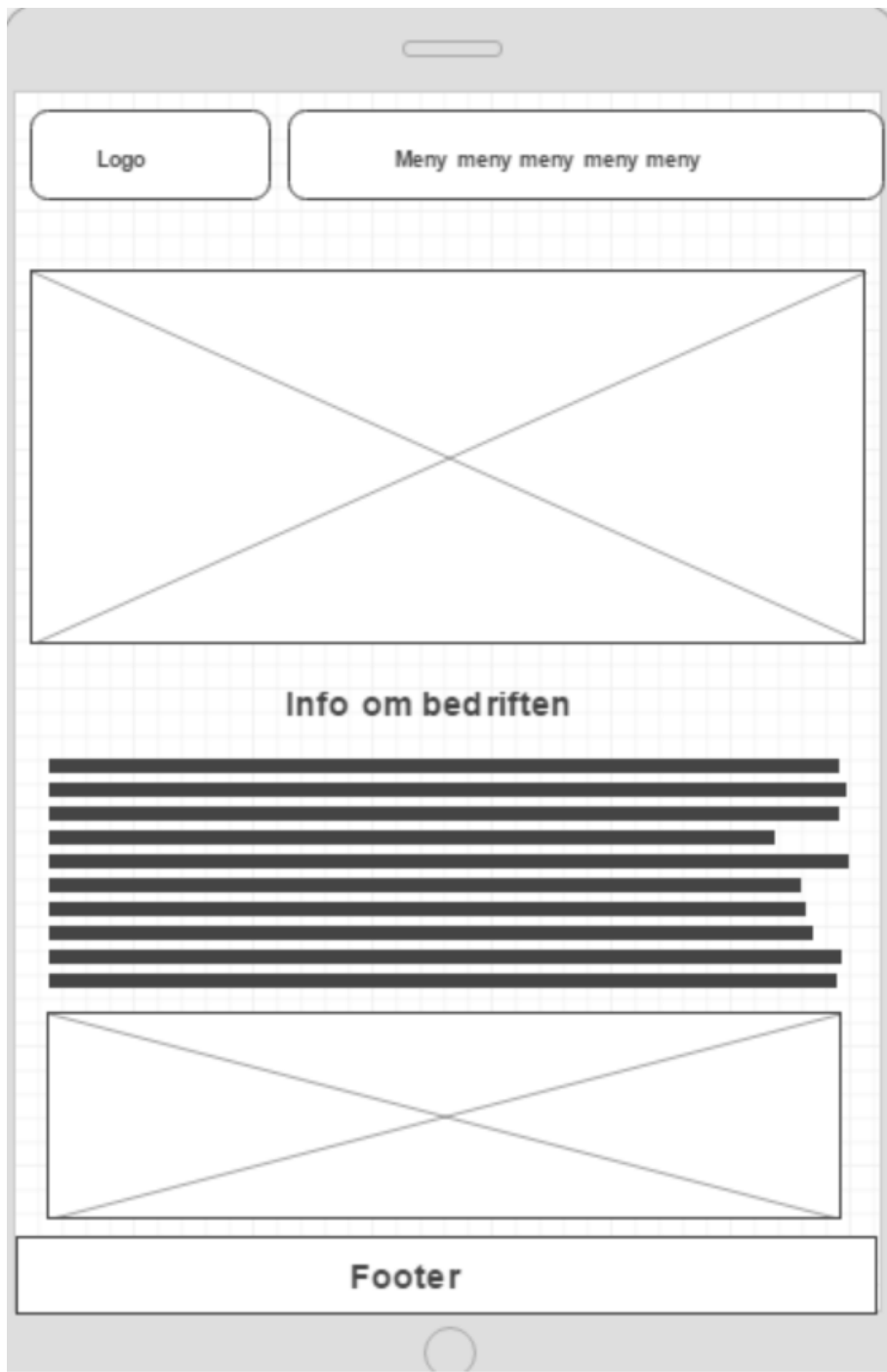
## Kontaktinformasjon:

- <https://wireframe.cc/DspUWb>



## Info om bedrift:

- <https://wireframe.cc/9hL4qK>



URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

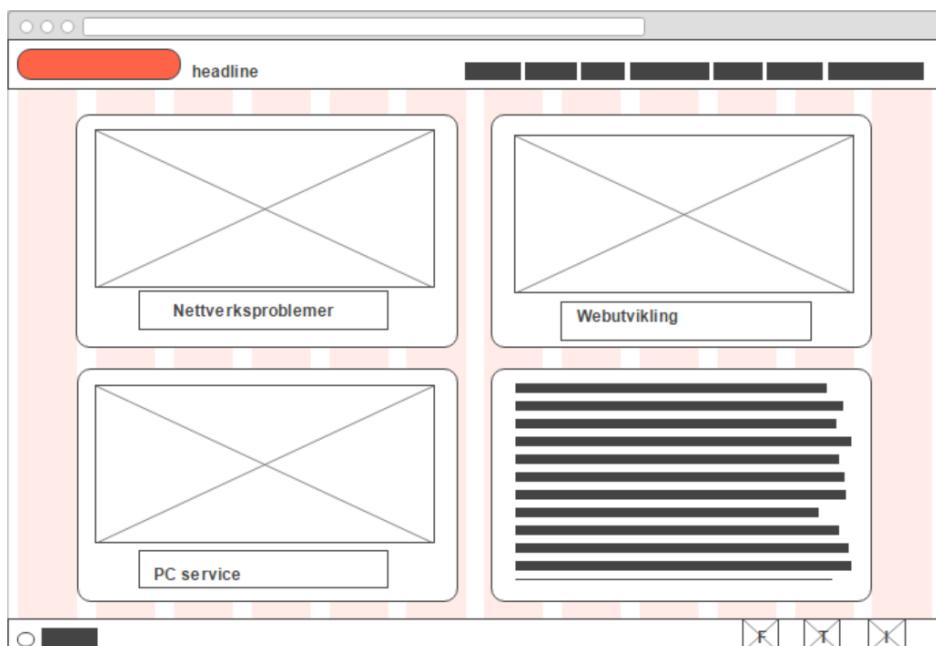
---

## Desktop

---

### Hovedside:

- <https://wireframe.cc/xgHE4F>



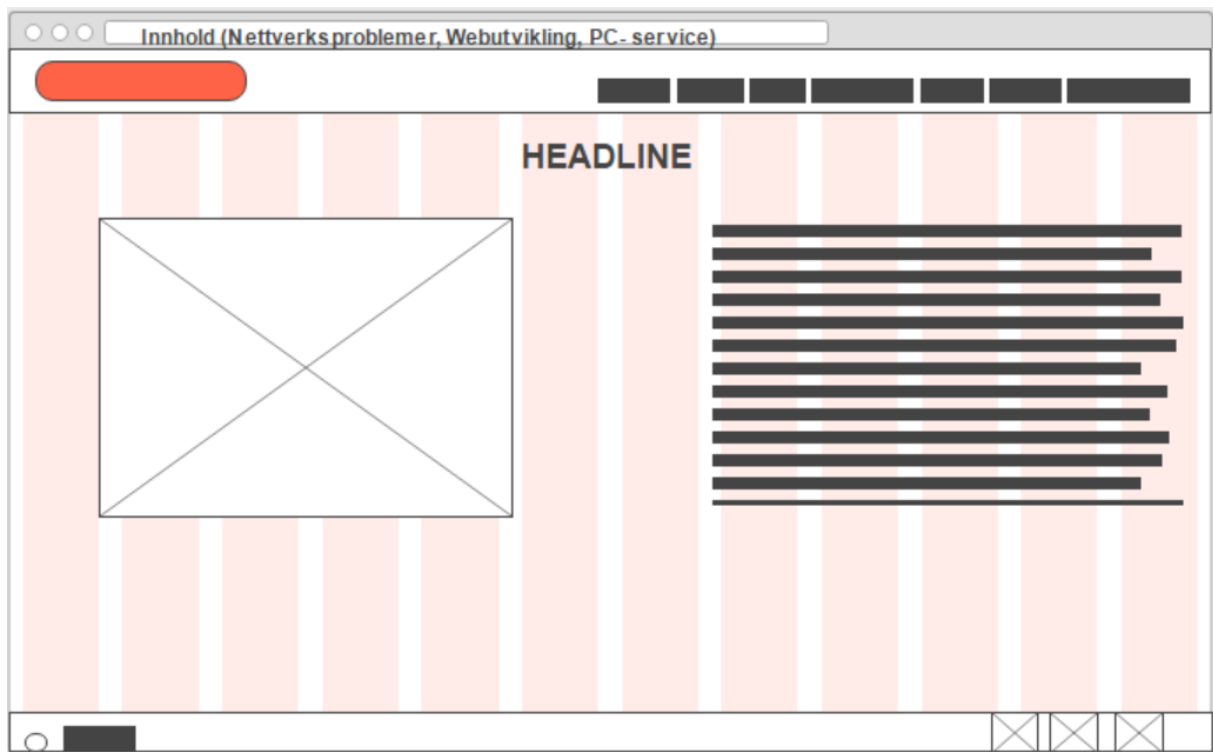
URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

## Innhold:

- **Nettverksproblemer**
  - **Webutvikling**
  - **PC- hjelp og service**
- 
- <https://wireframe.cc/WwbWin>





Christer Lokøen

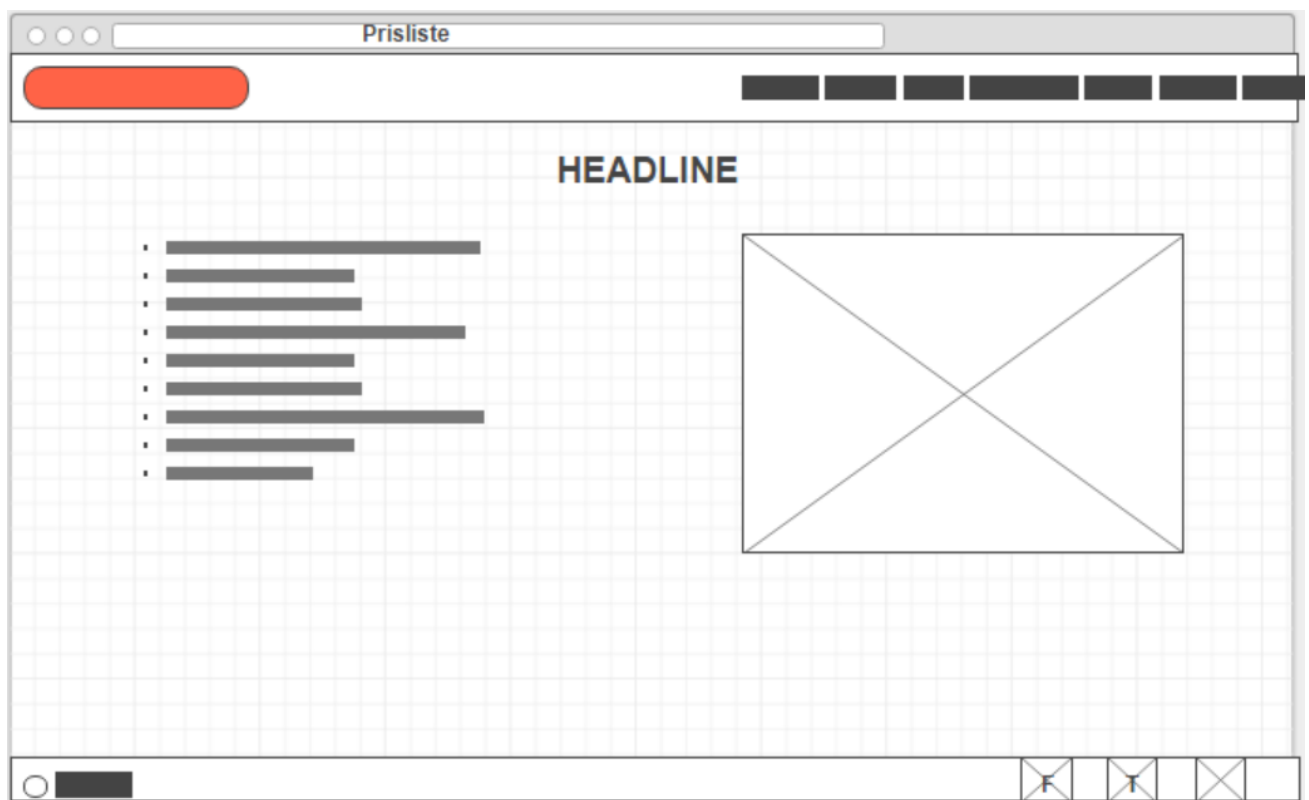
URL til GITHUB:

<https://github.com/Marbre96/OBLIGweb/tree/65f2a080bf085e720c0a256f829313674386ef28/HTML>

Oblig2

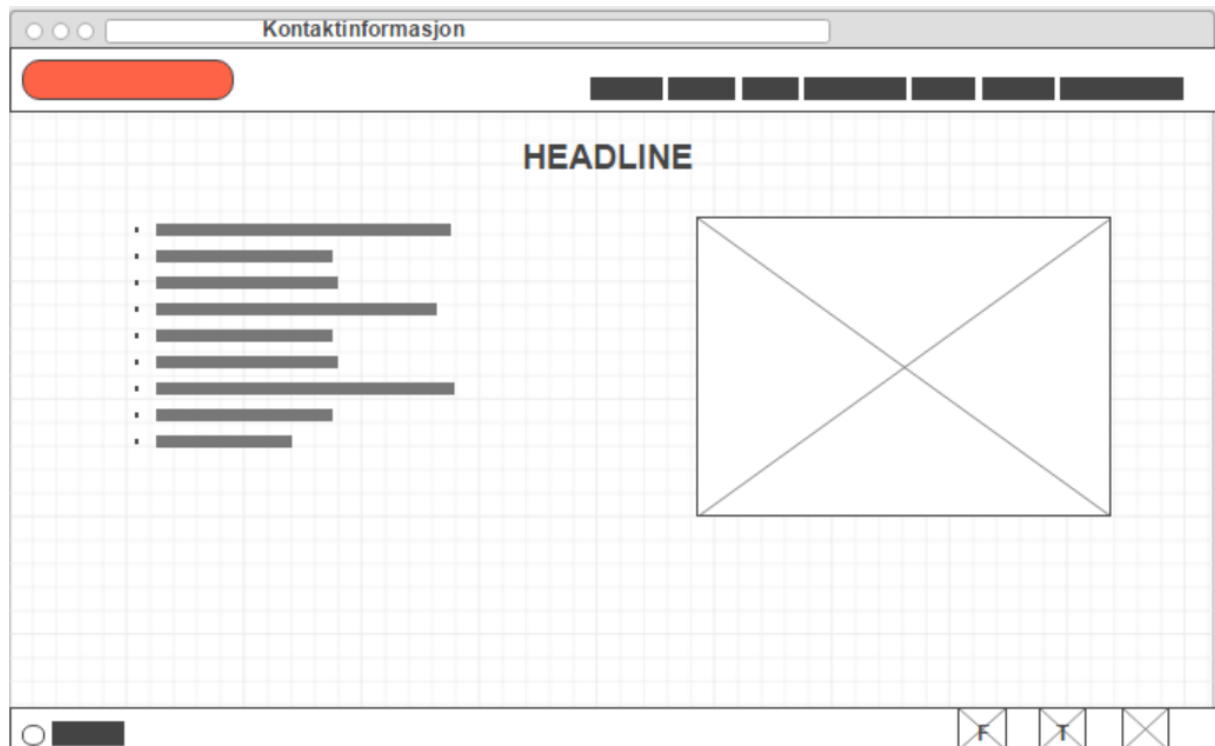
## Prisliste:

- <https://wireframe.cc/gbR3NV>



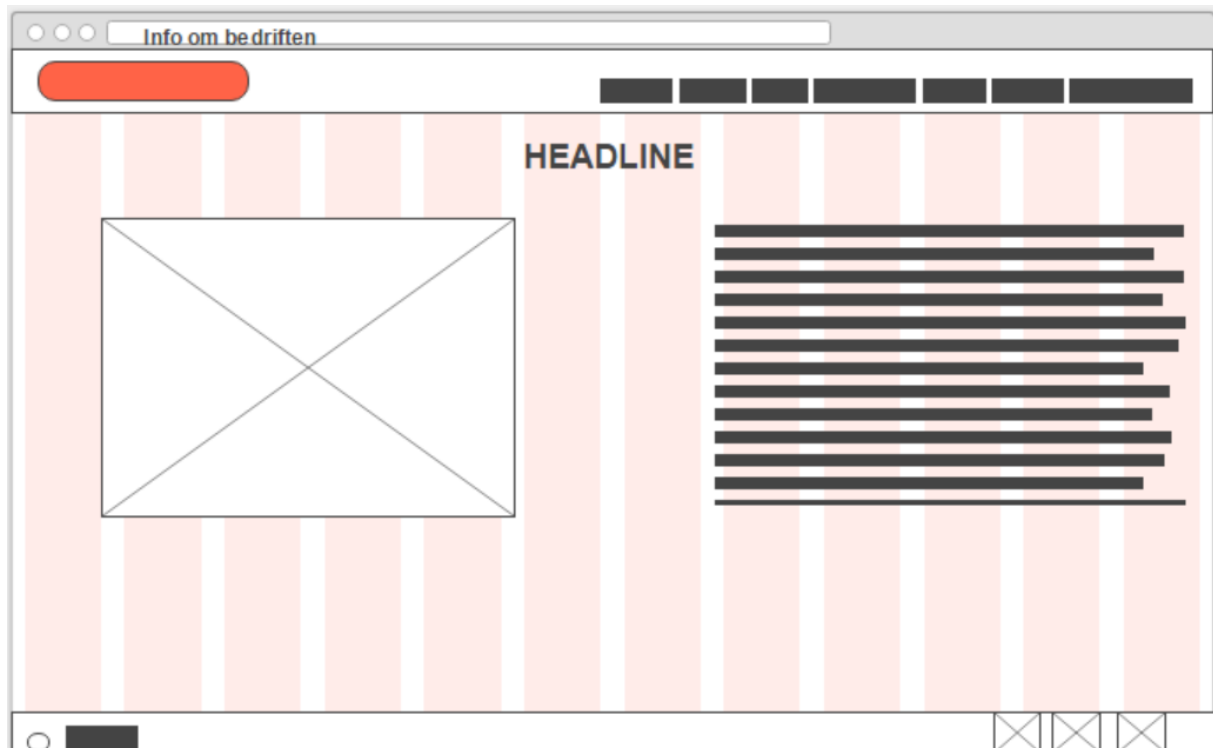
## Kontaktinformasjon:

- Lik som prislister



## Bedriftsinformasjon:

- Lik som innhold



## Oblig 2 Webutvikling

### Oppgave 4

#### Alternativ 1:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="stilark.css"
media="screen" /> <link
rel="stylesheet" type="text/css" href="print.css" media="print"
/>
```

I alternativ 1 så finner vi et stilark som er for «screen», dette brukes på den måten at CSSen kun har format F.eks PC. Og det som skjer når vi gjør endringer er at vi kun gjør endringer i det ene formatet. På den måten får vi to stilark et for screen og et for print.

#### Alternativ 2:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="stilark.css"
media="all" /> <link re
l="stylesheet"
type="text/css" href="print.css" media="print" />
```

I alternativ 2 så finner vi et stilark som er for «all», dette brukes i de tilfeller hvor vi har laget og designet en webside og tatt høyde for at det skal være på flere plattformer PC, Nettbrett og Smarttelefon. Og det som skjer når vi gjør endringer i CSSen så endrer alle plattformene seg. Så fordelen med denne er at endres noe på et sted blir alt endret.

Så hva er forskjellen? Forskjellen er at vi bruker alternativ 1 når vi jobber mot enn type plattform, mens alternativ 2 når vi jobber opp mot flere plattformer.

## Oppgave 5

**Hva er den praktiske forskjellen på å endre en tekst til uppercase "manuelt" i HTML fremfor å kjøre text-transform:uppercase i CSS? Hvilken metode bør man benytte (om du mener begge, så angi i hvilke tilfeller)?**

Når det er snakk om informasjon, så bruker vi HTML. Når det er snakk om design, så bruker vi CSS. Jeg mener at uppercase skal endres i HTML koden. Dette er fordi som jeg har forstått det, er mer presist og en del raskere å fikse på en i CSS. Og hvis man tar og setter det inn i CSS så vil det bli tolket som design og jeg mener at det burde tolkes som informasjon.

Gå rett inn i HTML koden og skriv inn <sup> taggen

I HTML

**E=mc<sup>2</sup> som tilsvarer E= mc2**

I CSS gjøres det slik

```
p.uppercase {  
    text-transform:  
    uppercase;  
}
```

## Oppgave 6

I kurset har vi sett på tre ulike teknikker for å tilpasse en webside til ulike skjermstørrelser; relative måleenheter, medietyper med spesiell vekt på handhold og media queries.

- a) Hva er forskjellen på disse teknikkene, og hvilke(n) vil du anbefale?

Svar: Når en nettside benytter seg av relative måleenheter, så vil de være like store sånn rent fysisk på alle enhetene. I motsetning til dette vil medietyper med handhold ha forskjellige stilark. Dette betyr at en nettside vil ikke se lik ut på de forskjellige enhetene. Og Media queriesen blir då definert ut i fra hvilken skjermstørrelse eller oppløsning som er på den enheten som du besøker en nettside med.

- b) Hvilke av disse teknikkene er relatert til begrepet responsive web design, og hvordan?

Svar: Media Queries og responsive web design er som en familie. En nettside har egne innstillinger og kan endres i størrelse og oppløsning ut i fra skjermen man har og nettsiden man besøker. Dette er responsive web design.

## Oppgave 7

Forklar kort, og så presist som mulig, hva RSS er og hva det benyttes til.

RSS er en ordning hvor nettleseren på en datamaskin henter nyheter og annet materiale fra internett raskt og automatisk. Det blir brukt for å abonnere på nyhetsbaserte nettsider, kan også vise kildene som er nye og oppdatere artikler. Blir også brukt til oppsummere en nettside og innholdet på den.

## Oppgave 8

Dette er tegn som kommer opp.

- &lt; betyr <
- &gt; betyr >
- &amp; betyr &
- &quot; betyr "