

École des Ponts

ParisTech

École des Ponts ParisTech

Mars 2018 - Avril 2018

Cours Optimisation et Contrôle

DistribEauPti - Projet sur les réseaux de distribution d'eau

Marc-Antoine Augé et Matthieu Roux

Table des matières

1 Séance 1 - Définition de l'oracle	2
1.1 Calculs différentiels	2
2 Séances 2 et 3 - Implémentations d'algorithmes	3

1 Séance 1 - Définition de l'oracle

1.1 Calculs différentiels

On pose

$$F(q) = \frac{1}{3} \langle q, r \circ q \circ |q| \rangle + \langle p_r, A_r q \rangle$$

et

$$q(q_c) = q^{(0)} + Bq_c$$

On cherche à calculer $\nabla F(q(q_c))$ et $HF(q(q_c))$ le Hessien.

Remarquons tout d'abord que les matrices sont à coefficients réels donc transposition et adjonction sont deux opérations identiques.

Commençons par $\nabla F(q)$ en écrivant le produit de Hadamard terme à terme et le produit scalaire sous forme de somme :

$$F(q) = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^n q_i^2 \cdot r_i \cdot |q_i| + \langle p_r, A_r q \rangle$$

On note alors ϵ_i le signe de q_i :

$$F(q) = \frac{1}{3} \sum_{i=1}^n \epsilon_i \cdot r_i \cdot q_i^3 + \langle p_r, A_r q \rangle$$

D'où immédiatement, étant donné que le gradient du second terme est $A_r^T \cdot p_r$:

$$\nabla F(q) = (\epsilon_i \cdot r_i \cdot q_i^2)_{1 \leq i \leq n} + A_r^T \cdot p_r$$

On peut le réécrire sans la notation ϵ_i et en utilisant un produit de Hadamard :

$$\boxed{\nabla F(q) = (r_i \cdot q_i \cdot |q_i|)_{1 \leq i \leq n} + A_r^T \cdot p_r = r \circ q \circ |q| + A_r^T \cdot p_r}$$

Puis par composition, comme $q(q_c) = q^{(0)} + q_c$, on a, en notant par abus de notation : $F(q_c) = F(q(q_c))$:

$$\boxed{\nabla F(q_c) = B^T \nabla F(q) = B^T (r \circ q \circ |q| + A_r^T \cdot p_r)}$$

Pour calculer le Hessien, on a tout d'abord, en notant $\text{diag}(X)$ la matrice diagonale possédant sur sa diagonale les coefficients de X :

$$HF(q) = 2 \cdot \text{diag}(r \circ |q|)$$

Par composition, étant donné que le $H(q(q_c)) = 0$:

$$\boxed{HF(q_c) = HF(q(q_c)) = 2 \cdot B^T \cdot \text{diag}(r \circ |q|) \cdot B}$$

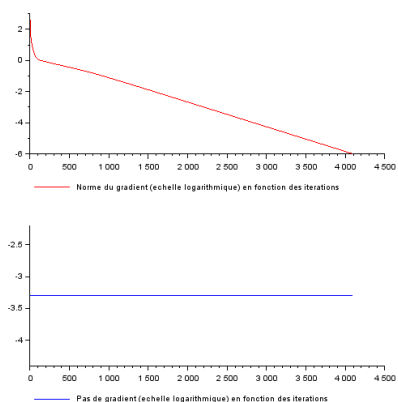
2 Séances 2 et 3 - Implémentations d'algorithmes

Nous avons cherché à résoudre le problème d'optimisation avec différents algorithmes vus en cours :

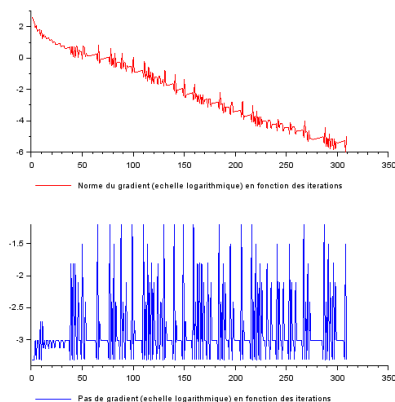
- Mise en place d'une recherche linéaire vérifiant les conditions de Wolfe avec l'algorithme de Fletcher-Lemaréchal. Cette étape permet de trouver un pas optimal et conduit notamment à l'**algorithme de gradient à pas variable**.
- Mise en place de l'algorithme de **Polak-Ribière**, algorithme de gradient conjugué non-linéaire où la direction étudiée dépend de la direction de l'étape précédente.
- Mise en place de l'**algorithme de BFGS** (Broyden-Fletcher-Goldfarb-Shanno) qui est une méthode de quasi-Newton où on utilise une approximation de l'inverse du Hessien de la fonction à minimiser.
- Mise en place de l'**algorithme de Newton** qui n'approxime pas l'inverse du Hessien

Nous avons obtenu les résultats présentés sur la Figure ?? et synthétisés sur le Tableau 2. Nous remarquons notamment les points suivants :

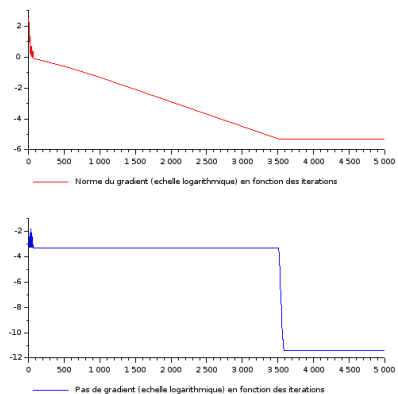
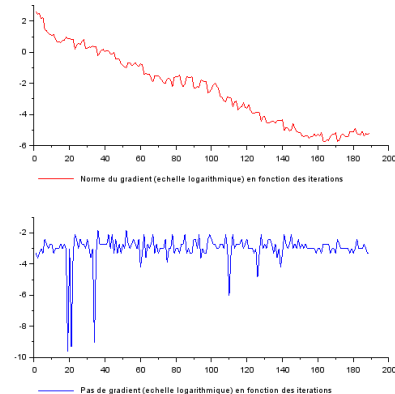
- L'ajout de la recherche linéaire via l'algorithme de Fletcher-Lemaréchal est une très bonne amélioration qui demande un peu plus de calculs par itération mais en en faisant près de 10× moins demeure deux fois plus rapide qu'un algorithme de gradient à pas fixe.
- L'algorithme de Newton est extrêmement rapide (6 itérations) mais demande une bonne connaissance du problème (le Hessien) : toutefois une approximation de ce Hessien, comme à travers l'algorithme BFGS donne également d'excellents résultats.
- L'initialisation dans l'algorithme de Fletcher-Lemaréchal est importante. Si on initialise avec le α précédent, comme sur la Figure ??, alors la convergence est très mauvaise.
- On remarque que l'algorithme de Fletcher-Lemaréchal fait osciller le pas de gradient.



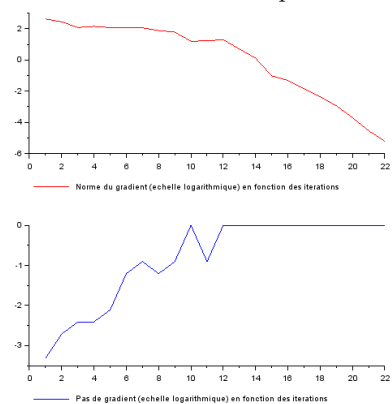
(a) Gradient à pas fixe



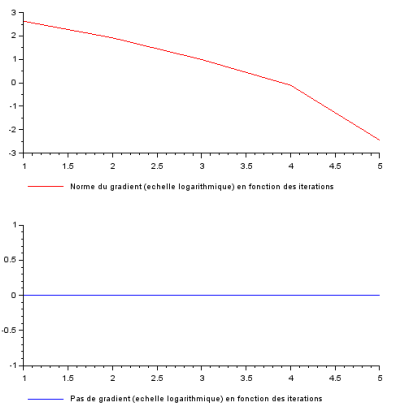
(b) Gradient à pas variable (conditions de Wolfe)

(c) Gradient à pas variable où Fletcher-Lemaréchal initialité avec α précédent

(d) Polak-Ribière



(e) BFGS



(f) Newton

FIGURE 1 – Comparaison des différents algorithmes implémentés

Méthode	Scilab	Pas fixe	Pas variable	Polak-Ribiere	BFGS	Newton
Itérations	-	4094	310	190	23	6
Temps CPU (s)	0	0.34375	0.15625	0.109375	0.03125	0
Critère optimal	-3.734007	-3.734007	-3.734007	-3.734007	-3.734007	-3.734007
Norme du gradient	10^{-7}	10^{-6}	9.10^{-7}	7.10^{-7}	4.10^{-7}	$7.85.10^{-8}$

FIGURE 2 – Comparaison des différents algorithmes