

## **Real Sizer, a Processing project**

### **I. Résumé**

Real Sizer est une application simple d'utilisation permettant d'afficher différentes formes en taille réelle saisie par l'utilisateur à l'écran.

### **II. User scenario**

Au lancement de l'application l'utilisateur doit avant toute action définir la taille en millimètres du trait horizontal affiché à l'écran afin de pouvoir calibrer l'application en renseignant la taille dans le champ de texte juste en dessous puis en appuyant sur la touche ENTRER. L'utilisateur peut renseigner des millimètres en format décimal séparé avec un point tel que « XX.X ».

Une fois l'application calibrée, l'utilisateur accède à l'étape suivante en pouvant renseigner la longueur (L) et la hauteur (H) en millimètres de la forme qu'il désire afficher. Pour faciliter l'ergonomie et la simplicité d'utilisation, l'utilisateur peut appuyer la touche TAB du clavier pour aller d'une entrée texte à une autre.

Une fois ces deux champs renseignés, il peut cliquer sur le bouton « Draw » qui va afficher la forme à l'écran avec les dimensions indiquées. L'utilisateur a le choix entre 3 formes différentes (RECTANGLE, ELLIPSE et TRIANGLE) qu'il peut changer à tout moment en appuyant sur le bouton à gauche du bouton « Draw ». La forme TRIANGLE dispose de 3 « sous forme » (T.ISO, T.RECT et T.EQUI) représentant un triangle isocèle, rectangle ou équilatéral. Le triangle équilatéral possède uniquement la longueur L comme paramètre représentant la longueur de chaque côté du triangle.

Lorsque la forme est affichée à l'écran, l'utilisateur peut toujours modifier sa longueur et sa hauteur en modifiant ses paramètres et en appuyant une nouvelle fois sur le bouton « Draw ». L'utilisateur peut aussi cliquer n'importe où dans la fenêtre de l'application pour débloquer ou bloquer la rotation de la forme à un angle précis à l'aide de l'indicateur.

Si l'utilisateur s'est trompé lors de la calibration, il peut recalibrer l'application en appuyant sur le bouton « Recalibrate ».

Pour quitter l'application il suffit de fermer la fenêtre de l'application.