

BONNET MARC-ETIENNE

APPRENTI ARCHITECTE EN
TECHNOLOGIE NUMÉRIQUE
PARIS



Apprenti développeur formé à l'école 42 Paris en recherche d'un stage de 4 à 6 mois à compter de octobre 2022



CONTACT

📍 48, rue de l'Ermitage Paris 75020

☎ 06 17 41 34 71

✉ webbonnet@gmail.com

🌐 [Marc-Etienne BONNET](https://www.linkedin.com/in/marc-etienne-bonnet-85603b226/)
(<https://www.linkedin.com/in/marc-etienne-bonnet-85603b226/>)

🐙 [Marc-EtienneBONNET](https://github.com/Marc-EtienneBONNET)
(<https://github.com/Marc-EtienneBONNET>)

COMPÉTENCES

TYPESCRIPT	DOCKER
NODEJS	DOCKER-COMPOSE
NESTJS	
REACTJS	
JAVASCRIPT	
C++	
C	
SHELL	

COMPÉTENCES ANNEXES

LANGUE

Anglais niveau A2

PSYCHOLOGIE

Connaissances approfondies en psychologie. Principalement dans le domaine de l'addiction numérique et du système de HOOK.

POURQUOI POURRAIS-JE ETRE VOTRE ATOUT ?

Je suis dyslexique et j'ai trouvé ma vocation plus tard que d'autres, alors pourquoi je peux être un atout ?

Parce que la restauration a fait de moi quelqu'un de résistant et de volontaire.
Parce que 42 nous pousse à être autonome et débrouillard.

Parce que je ne demande qu'à écouter et apprendre d'un aîné.

Convaincu ? contactez moi !

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

08/2017-03/2018 CDI

Poste : chef de rang/responsable de brigade

Etablissement : Au bureau

Localisation : Annecy 74000

04/2018-05/2020 CDI

Poste : Responsable barman/responsable de brigade

Etablissement : Brasserie du parc

Localisation : Annecy 74000

FORMATIONS PROFESSIONNELLES

Ecole 42 Paris

2020-2022 En formation d'architecte en technologies du numérique

Lycée hôtelier Savoie Léman

2017 Baccalauréat technologique (mention Bien)

PROJETS 42

Retrouvez l'ensemble de mes projets effectués pour 42 en cliquant ici ou sur mon github : [Marc-EtienneBONNET](https://github.com/Marc-EtienneBONNET) (<https://github.com/Marc-EtienneBONNET>).

Cub3D

Ce projet est inspiré du jeu Wolfenstein 3D. Mondialement connu, Wolfenstein 3D est considéré comme le premier FPS (c'est à dire un jeu de tire à la première personne) jamais développé.

Minishell

L'objectif de ce projet est de créer un shell. Apprentissage orienté sur les process et les file descriptors.

Transcendance

Ce projet consiste à créer un site web pour participer à une compétition du célèbre jeu Pong !

Inseption

Ce projet a pour but d'approfondir ses connaissances en vous faisant utiliser Docker. Vous allez virtualiser plusieurs images Docker en les créant dans votre nouvelle machine virtuelle personnelle.

Et encore bien d'autres projets sur mon GitHub (cliquez sur cette phrase).